

• **BACCARAT**

Baccarat predstavlja zanimljivu igru kartama koja se priređuje putem sredstava elektronske komunikacije. U istoj je obezbeđen veliki povrat igračima u kojoj su kompjuterski generisani događaji, u kojoj se za izbor događaja koristi generator slučajnih brojeva (RNG – Random Number Generator).

Postoje razne varijacije osnovne igre:

1) Baccarat SR

Cilj igre

Cilj igre Baccarat je da predvidite čija će ruka pobediti tako što će imati zbir što bliži broju 9.

Pravila igre

Igru vodi virtualni delilac i igra se sa osam standardnih špilova od 52 karte. Vrednosti karata su sledeće:

- Asovi su najslabije karte i vrede 1 poen.
- Karte od 2 do 9 vrede onoliko koliko je naznačeno na njima.
- 10-ke i karte sa likovima (žandari, kraljice i kraljevi) vrede 0.

Samo je broj koji je naznačen na karti relevantan u osnovnoj Bakara igri; znaci na kartama (herc, pik, tref ili karo) nisu od važnosti.

Pre svakog deljenja, morate postaviti ulog na to da li će ruka Igrača (Player) ili virtualnog Bankara (Banker) osvojiti rundu tako što će biti najbliža zbiru 9. Takođe imate opciju da se kladite da će se runda završiti Nerešeno (Tie) ako ruke Igrača i virtualnog Bankara imaju isti zbir.

Virtualni delilac započinje rundu deljenjem po dve karte Igraču i virtualnom Bankaru.

U Bakara igri dele se dve ruke: jedna ruka Igraču i jedna ruka virtualnom Bankaru.

Ukoliko Igrač i virtualni Bankar imaju ruke iste vrednosti, runda se završava nerešenim rezultatom.

Pobeđuje ulog postavljen na Nerešeno a ulozi na Igrača i virtualnog Bankara se vraćaju ("push").

Vrednost ruke se obračunava oduzimanjem broja deset od vrednosti ruke koja iznosi 10 ili više. Na primer, ruka koja ima 7 i 9 će vredeti 6 u Bakara igri (zbog toga što je $16-10=6$). Slično, karte sa likovima plus 9 će vredeti samo 9.

Ako je vrednost karata u ruci Igrača ili virtualnog Bankara 8 ili 9 nakon dobijanja dve početne karte ("prirodna" 8 ili 9), karte se više ne dele ni Igraču ni virtualnom Bankaru.

Ako je vrednost početne dve karte Igrača i virtualnog Bankara 0-7, koristi se "Pravilo treće karte" da bi se odredilo da li će se treća karta podeliti za jednu ili obe ruke. Igrač uvek igra prvi.

Ruka igrača

Prve dve karte Igrača

0-1-2-3-4-5 Igrač izvlači treću kartu.

6-7 Igrač čeka.

8-9 ("prirodna ruka") Treća karta se ne izvlači ni za jednu ruku.

Bankareva ruka

Prve dve karte virtualnog Bankara Vrednost treće karte koju je izvukao Igrač

Treća karta se ne izvlači 0 1 2 3 4 5 6 7 8
9

[illegible]

D - Izvuci kartu; S - Stani

Ako ruka Igrača stoji na 6 ili 7, onda ruka virtualnog Bankara sa zbirom 3, 4 ili 5 mora da izvlači kartu, a ruka virtualnog Bankara sa zbirom 6 mora da stane.

Ko god dobije zbir najbliži broju 9 pobeđuje.

Sporedni ulozi

Sporedni ulog	Opis
---------------	------

Perfect Pair	Isplaćuje se kao 25:1 ukoliko su dve identične karte (u pogledu vrednosti i znaka) podeljene kao prve dve karte bilo virtualnom Bankaru ili Igraču.
--------------	---

	Isplaćuje se kao 200:1 ukoliko su dve identične karte (u pogledu vrednosti i znaka) podeljene kao prve dve karte I virtualnom Bankaru i Igraču.
--	---

Either Pair	Isplaćuje ako je u ruci virtualnog Bankara ili Igrača par.
-------------	--

P Bonus	Isplaćuje se kada Igrač dobije rundu prirodnom 8. ili 9. ili sa razlikom od najmanje četiri poena.
---------	--

B Bonus	Isplaćuje se kada virtualni Bankar dobije rundu prirodnom 8. ili 9. ili sa razlikom od najmanje četiri poena.
---------	---

Isplata dobitaka

Vaša isplata zavisi od vrste položenog uloga.

POSTAVITE ULOG ISPLATA

Player 1:1

Banker 0,95:1

(5% provizije se naplaćuje)

Tie 8:1

Perfect Pair Jedan par: 25:1

Dva para: 200:1

Either Pair 5:1

P Bonus/B Bonus Šanse za kombinacije ruke

- Pobjeda Ne-Prirodne ruke sa razlikom od 9 poena, 30:1
- Pobjeda Ne-Prirodne ruke sa razlikom od 8 poena, 10:1
- Pobjeda Ne-Prirodne ruke sa razlikom od 7 poena, 6:1
- Pobjeda Ne-Prirodne ruke sa razlikom od 6 poena, 4:1
- Pobjeda Ne-Prirodne ruke sa razlikom od 5 poena, 2:1
- Pobjeda Ne-Prirodne ruke sa razlikom od 4 poena, 1:1
- Pobjeda Prirodne ruke, 1:1
- Nerešen rezultat nakon Prirodne ruke, Push

Molimo, uzmite u obzir da bilo kakav kvar poništava rundu igre i sve eventualne isplate za tu rundu. Ulozi će biti vraćeni.

Povraćaj igraču

Optimalni procenat povraćaja igraču (RTP) za igru Baccarat je 98,94%^{*}.

Sledeća tabela prikazuje procenat povraćaja igraču za različite opcione sporedne uloge.

Sporedni ulog Povraćaj igraču

Perfect Pair 91,95%

Either Pair 86,29%

P Bonus 97,35%

B Bonus 90,63%

^{*} RTP je zasnovan na optimalnoj strategiji za ulog na virtalnog Bankara.

Postavite uloge

Panel sa OGRANIČENJIMA ULOGA pokazuje minimalne i maksimalne dozvoljene limite uloga za stolom, koji s vremena na vreme mogu da budu promenjeni. Otvorite Ograničenja uloga da proverite svoje trenutne limite.

Baccarat 1 - 3000

Da biste učestvovali u igri, morate imati dovoljno sredstava da pokrijete svoje uloge.

Možete videti Vaš trenutni BILANS na Vašem ekranu.

SEMAFOR Vam govori o trenutnom statusu runde tako što Vas obaveštava kada možete da postavite ulog (ZELENO svetlo), kada ističe vreme za postavljanje uloga (ŽUTO svetlo) i kada je isteklo vreme za postavljanje uloga (CRVENO svetlo).

POSTAVITE SVOJE ULOGE

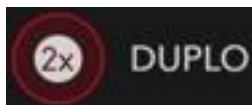
PRIKAZ ŽETONA Vam omogućava da odaberete vrednost svakog žetona koji želite da postavite kao ulog. Samo čipovi u apoenima koji mogu da se pokriju Vašim trenutnim bilansom će se aktivirati.



Jednom kada izaberete žeton, postavite ga tako što ćete jednostavno kliknuti/tapnuti na odgovarajuće mesto za postavljanje uloga na stolu za igru. Svaki put kada kliknete/dodirnete mesto za ulog, iznos Vašeg uloga se povećava za vrednost izabranog žetona ili do maksimalnog limita za tip uloga koji ste izabrali. Kada uložite maksimalni limit, neće se prihvatati nikakva dodatna sredstva za taj ulog, i pojaviće se poruka iznad Vašeg uloga da Vas obavesti da ste uložili maksimum.

NAPOMENA: Nemojte smanjivati prozor vašeg pretraživača ili otvarati novi prozor dok je postavljanje uloga otvoreno i dok su ulozi postavljeni na stolu. Takve radnje mogu biti protumačene kao napuštanje igre i stoga će Vaši ulozi biti odbijeni u toj rundi igre.

Taster **DUPLO** postaje dostupan nakon što postavite bilo koji ulog. Svaki klik/tap na taster duplira iznos svih Vaših uloga do maksimalnog limita. Imajte u vidu da morate da imate dovoljan iznos na računu da biste duplirali SVE Vaše postavljene uloge.



Taster **PONOVI** Vam omogućava da ponovite sve uloge iz prethodne runde igre. Ovaj taster je dostupan samo pre nego što se postavi prvi čip.



Taster **PONIŠTI** poništava poslednji ulog koji ste postavili.



Ponovljenim klikom/dodirom na taster **PONIŠTI** poništićete uloge, jedan po jedan, u obrnutom redosledu od redosleda postavljanja. Možete obrisati sve svoje uloge tako što ćete držati pritisnut taster **PONIŠTI**.

Indikator **UKUPNI ULOG** prikazuje ukupni iznos svih uloga postavljenih za trenutnu rundu igre.

Statistika uloga

Prikazan je ukupan iznos uloga koji je postavljen na određenom mestu za postavljanje uloga, kao i broj igrača koji su postavili uloge na tom mestu.

Svi ulozi postavljeni na virtualnog Bankara, Igrača i Nerešen ishod su takođe prikazani u procentima.

Možete izabrati da sakrijete ovu statistiku u Podešavanjima igre.

Tabele sa rezultatima

Nizovi pobjeda ili poraza i trendovi Bakara igre, bilo Igrača ili virtualnog Bankara, tokom korišćenja jedne kutije za deljenje karata, prikazani su na raznim tablama. Ovi slikovni prikazi rezultata i statistike iz prethodne runde koji se odnose na trenutnu kutiju za deljenje karata, mogu Vam pomoći da predvidite rezultate budućih rundi.

BEAD ROAD i BIG ROAD prikazuju rezultate svake protekle runde, dok Big Eye Road, Small Road i Cockroach Road prikazuju obrasce izvedene iz BIG ROAD-a.

"Putevi" i statistika kutije se uvek resetuju kada se uvede nova kutija za deljenje karata.

BEAD ROAD

Svaka ćelija u BEAD ROAD-u predstavlja rezultat protekle runde. Rezultat najranije odigrane runde je zapisan u gornjem levom uglu. Čitajte kolonu na dole sve do kraja; zatim počnite od vrha susedne kolone sa desne strane i tako dalje. Puna crvena ćelija označava pobjedu virtualnog Bankara. Puna plava ćelija predstavlja pobjedu Igrača. Puna zelena ćelija predstavlja Nerešeni rezultat. Crvena tačka u gornjem levom uglu ćelije znači da je virtualni Bankar imao par. Plava tačka u donjem desnom uglu ćelije znači da je Igrač imao par.

Klikom/tapom bilo gde preko Bead Road-a, možete da promenite prikaz sa engleskog na pojednostavljeni kineski ili na rezultate.



BIG ROAD

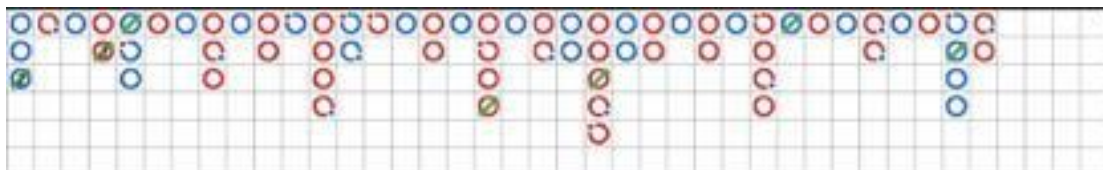
U BIG ROAD-u, rezultat najranije odigrane runde je zapisan u gornjem levom uglu.

Nova kolona će se kreirati svaki put kada se niz pobjeda virtualnog Bankara promeni u korist Igrača, ili obratno.

Ćelija oivičena crvenim označava pobjedu virtualnog Bankara. Ćelija oivičena plavim označava pobjedu Igrača.

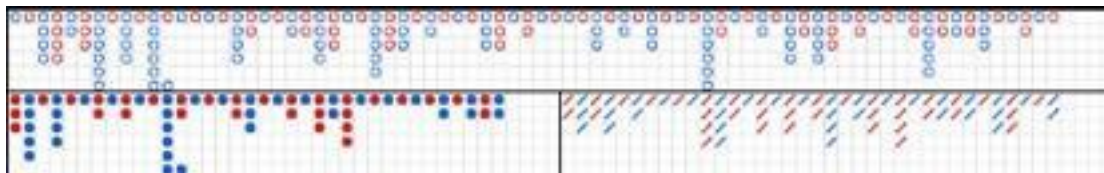
Nerešena runda je označena zelenom linijom preko ćelije za prethodnu rundu. Ukoliko je prva runda završena Nerešenim rezultatom, prvo će se pojaviti zelena linija, a crvena ili plava spoljna linija će se pojaviti oko nje kada Igrač ili virtualni Bankar osvoje rundu.

Ukoliko se dve ili više uzastopnih rundi završe Nerešenim ishodom, broj na liniji će prikazivati broj nerešenih rundi.



DERIVED ROADS ("Izvedeni putevi")

Za istinskog ljubitelja Bakara igre, Big Eye Road, Small Road i Cockroach Road su uključeni da bi se prikazali obrasci izvedeni iz prošlih rezultata zabeleženih u BIG ROAD-u. Big Eye Road koristi oivičene krugove, Small Road koristi pune krugove, a Cockroach road koristi kose crte. Ipak, u ovim "izvedenim putevima", boje crvena i plava ne odgovaraju pobedi virtualnog Bankara ili Igrača, i ne postoji način da se izdvoje nerešeni rezultati ili parovi. U "izvedenim putevima", crvena boja označava ponavljanje, dok plava ukazuje na nepravilniju, "izmešanu" kutiju za deljenje karata.



"Izvedeni putevi" ne počinju od samog početka. Oni počinju rukom koja sledi prvu ruku u drugoj, trećoj i četvrtoj koloni BIG ROAD-a. Jednom kada se započne „izvedeni put“, dodatni crveni ili plavi simbol se dodaje nakon svake runde.

STATISTIKA KUTIJE

Prikazana je sledeća statistika trenutne kutije za deljenje karata:

Ukupno - Broj do sada završenih rundi.

Bankar - Broj dosadašnjih pobeda Bankara.

Igrač - Broj dosadašnjih pobeda Igrača.

Nerešeno - Broj dosadašnjih nerešenih rundi.

Bankar (par): Broj Bankarevih parova do sada.

Igrač (par): Broj Igračevih parova do sada.

#	381
P	166
B	176
T	39
	49
	34

"ROAD PROBING" TABELA

"Road PROBING" tabela prikazuje ikonicu koja će biti dodata na tri "izvedena puta" ukoliko sledeću rundu dobije virtualni Bankar ili Igrač. Kliknite na taster za virtualnog Bankara (B) ili Igrača (P) kako biste videli ikonicu koja će biti dodata "putevima" ukoliko sledeću rundu dobije virtualni Bankar ili Igrač.



Broj igre

Svaka runda se identifikuje jedinstvenim BROJEM IGRE.

#21:10:10

Ovaj broj označava kada je runda igre počela prema GMT u obliku *sat:minut:sekunda*. Molimo Vas da koristite ovaj broj igre kao referencu (ili snimate ekran sa brojem igre) ukoliko želite da kontaktirate korisnički servis povodom određene runde.

Istorija igre

Taster ISTORIJA će otvoriti prozor koji navodi sve runde igre koje ste odigrali i rezultate ovih rundi.

Možete pogledati istoriju svojih aktivnosti tokom igre pregledom sledećih opcija:

- ISTORIJA NALOGA - Prikazuje kompletnu istoriju Vašeg naloga u obliku liste sa datumima, igrama, iznosima uloga i isplate. Runda koja je poslednja odigrana pojavljuje se na vrhu liste.
- ISTORIJA IGRE - Prikazuje Vašu istoriju vezanu za određenu igru kada kliknete/ tapnete na ime te igre u koloni IGRE.

TABELE SA REZULTATIMA

Možete izabrati svoju omiljenu pozadinsku boju za tabele sa rezultatima.

Uplate i isplate

Taster BLAGAJNA će se otvoriti u prozoru za blagajnu/bankarstvo za uplate i isplate.



Odgovorno igranje

Taster ODGOVORNO IGRANJE Vam omogućava da pristupite stranici koja navodi politiku Odgovornog igranja. Ova stranica prikazuje korisne informacije i linkove koji se tiču odgovornog ponašanja tokom igranja i pokazuje Vam kako da postavite ograničenja na igranje sesije.



Politika u slučaju prekida konekcije

Ukoliko se prekinе konekcija tokom runde igre, svi postavljeni ulozi će nastaviti da važe i biće rešeni u Vašem odsustvu. Nakon ponovnog uspostavljanja konekcije, možete videti ishod svih uloga u prozoru Istorija.

2) Baccarat Dual Play

Cilj igre

Cilj igre Baccarat Dual play je da predvidite čija će ruka pobediti tako što će imati zbir što bliži broju 9. Ista predstavlja varijaciju igre Baccarat

Pravila igre

Igra se sa osam standardnih špilova od 52 karte. Vrednosti karata su sledeće:

- Asovi su najslabije karte i vrede 1 poen.
- Karte od 2 do 9 vrede onoliko koliko je naznačeno na njima.
- 10-ke i karte sa likovima (žandari, kraljice i kraljevi) vrede 0.

Samo je broj koji je naznačen na karti relevantan u osnovnoj Bakara igri; znaci na katama (herc, pik, tref ili karo) nisu od važnosti.

Pre svakog deljenja, morate postaviti ulog na to da li će ruka učesnika (Player) ili virtualnog Bankara (Banker) osvojiti rundu tako što će biti najbliža zbiru 9. Takođe imate opciju da se kladite da će se runda završiti Nerešeno (Tie) ako ruke Igrača i virtualnog Bankara imaju isti zbir.

Runda započinje deljenjem po dve karte učesniku i virtualnom Bankaru.

U Bakara igri dele se dve ruke: jedna ruka Igraču i jedna ruka virtualnom Bankaru.

Ukoliko isti imaju ruke iste vrednosti, runda se završava nerešenim rezultatom.

Pobeđuje ulog postavljen na Nerešeno a ulozi na Igrača i virtualnog Bankara se vraćaju ("push").

Vrednost ruke se obračunava oduzimanjem broja deset od vrednosti ruke koja iznosi 10 ili više. Na primer, ruka koja ima 7 i 9 će vredeti 6 u Bakara igri (zbog toga što je $16-10=6$). Slično, karte sa likovima plus 9 će vredeti samo 9.

Ako je vrednost karata u ruci Igrača ili virtualnog Bankara 8 ili 9 nakon dobijanja dve početne karte ("prirodna" 8 ili 9), karte se više ne dele ni Igraču ni virtualnom Bankaru.

Ako je vrednost početne dve karte Igrača i virtualnog Bankara 0-7, koristi se "Pravilo treće karte" da bi se odredilo da li će se treća karta podeliti za jednu ili obe ruke. Igrač uvek igra prvi.

Ruka igrača

Prve dve karte Igrača

0-1-2-3-4-5 Igrač izvlači treću kartu.

6-7 Igrač čeka.

8-9 ("prirodna ruka") Treća karta se ne izvlači ni za jednu ruku.

Bankareva ruka

Prve dve karte virtualnog Bankara Vrednost treće karte koju je izvukao Igrač

Treća karta se ne izvlači

		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D
1	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D
2	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D
3	D	D	D	D	D	D	D	D	D	S	D
4	D	S	S	D	D	D	D	D	D	S	S
5	D	S	S	S	S	D	D	D	D	S	S
6	S	S	S	S	S	S	S	D	D	S	S
7	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
8	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
9	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S

D - Izvuci kartu; S - Stani

Ako ruka Igrača stoji na 6 ili 7, onda ruka virtualnog Bankara sa zbirom 3, 4 ili 5 mora da izvlači kartu, a ruka virtualnog Bankara sa zbirom 6 mora da stane.

Ko god dobije zbir najbliži broju 9 pobeđuje.

Sporedni ulozi

Sporedni ulog Opis

Perfect Pair Isplaćuje se kao 25:1 ukoliko su dve identične karte (u pogledu vrednosti i znaka) podeljene kao prve dve karte bilo virtualnom Bankaru ili Igraču.

Isplaćuje se kao 200:1 ukoliko su dve identične karte (u pogledu vrednosti i znaka) podeljene kao prve dve karte i virtualnom Bankaru i Igraču.

Either Pair Isplaćuje ako je u ruci virtualnog Bankara ili Igrača par.

P Bonus Isplaćuje se kada Igrač dobije rundu prirodnom 8. ili 9. ili sa razlikom od najmanje četiri poena.

B Bonus Isplaćuje se kada virtualni Bankar dobije rundu prirodnom 8. ili 9. ili sa razlikom od najmanje četiri poena.

Isplata dobitaka

Vaša isplata zavisi od vrste položenog uloga.

POSTAVITE ULOG ISPLATA

Player 1:1

Banker 0,95:1

(5% provizije se naplaćuje)

Tie 8:1

Perfect Pair Jedan par: 25:1

Dva para: 200:1

Either Pair 5:1

P Bonus/B Bonus **Šanse za kombinacije ruke**

- Pobjeda Ne-Prirodne ruke sa razlikom od 9 poena, 30:1
- Pobjeda Ne-Prirodne ruke sa razlikom od 8 poena, 10:1
- Pobjeda Ne-Prirodne ruke sa razlikom od 7 poena, 6:1
- Pobjeda Ne-Prirodne ruke sa razlikom od 6 poena, 4:1
- Pobjeda Ne-Prirodne ruke sa razlikom od 5 poena, 2:1
- Pobjeda Ne-Prirodne ruke sa razlikom od 4 poena, 1:1
- Pobjeda Prirodne ruke, 1:1
- Nerešen rezultat nakon Prirodne ruke, Push

Molimo, uzmite u obzir da bilo kakav kvar poništava rundu igre i sve eventualne isplate za tu rundu. Ulozi će biti vraćeni.

Povraćaj igraču

Optimalni procenat povraćaja igraču (RTP) za igru Baccarat je 98,94%^{*}.

Sledeća tabela prikazuje procenat povraćaja igraču za različite opcione sporedne uloge.

Sporedni ulog	Povraćaj igraču
---------------	-----------------

Perfect Pair	91,95%
--------------	--------

Either Pair	86,29%
-------------	--------

P Bonus	97,35%
---------	--------

B Bonus	90,63%
---------	--------

^{*} RTP je zasnovan na optimalnoj strategiji za ulog na virtualnog Bankara.

Postavite uloge

Panel sa OGRANIČENJIMA ULOGA pokazuje minimalne i maksimalne dozvoljene limite uloga, koji s vremena na vreme mogu da budu promenjeni. Otvorite Ograničenja uloga da proverite svoje trenutne limite.

Baccarat 1 - 3000

Da biste učestvovali u igri, morate imati dovoljno sredstava na virtualnom računu da pokrijete svoje uloge.
Možete videti Vaš trenutni BILANS na Vašem ekranu.

SEMAFOR Vam govori o trenutnom statusu runde tako što Vas obaveštava kada možete da postavite ulog (ZELENO svetlo), kada ističe vreme za postavljanje uloga (ŽUTO svetlo) i kada je isteklo vreme za postavljanje uloga (CRVENO svetlo).



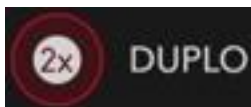
PRIKAZ ŽETONA Vam omogućava da odaberete vrednost svakog žetona koji želite da postavite kao ulog. Samo čipovi u apoenima koji mogu da se pokriju Vašim trenutnim bilansom će se aktivirati.



Jednom kada izaberete žeton, postavite ga tako što ćete jednostavno kliknuti/tapnuti na odgovarajuće mesto za postavljanje uloga

NAPOMENA: Nemojte smanjivati prozor vašeg pretraživača ili otvarati novi prozor dok je postavljanje uloga otvoreno i dok su ulozi postavljeni na stolu. Takve radnje mogu biti protumačene kao napuštanje igre i stoga će Vaši ulozi biti odbijeni u toj rundi igre.

Taster DUPLO postaje dostupan nakon što postavite bilo koji ulog. Svaki klik/tap na taster duplira iznos svih Vaših uloga do maksimalnog limita. Imajte u vidu da morate da imate dovoljan iznos na računu da biste duplirali SVE Vaše postavljene uloge.



Taster PONOVI Vam omogućava da ponovite sve uloge iz prethodne runde igre. Ovaj taster je dostupan samo pre nego što se postavi prvi čip.

Taster PONIŠTI poništava poslednji ulog koji ste postavili.



Ponovljenim klikom/dodirom na taster PONIŠTI poništićete uloge, jedan po jedan, u obrnutom redosledu od redosleda postavljanja. Možete obrisati sve svoje uloge tako što ćete držati pritisnut taster PONIŠTI.

Indikator UKUPNI ULOG prikazuje ukupni iznos svih uloga postavljenih za trenutnu rundu igre.

Statistika uloga

Prikazan je ukupan iznos uloga koji je postavljen na određenom mestu za postavljanje uloga, kao i broj igrača koji su postavili uloge na tom mestu.

Svi ulozi postavljeni na virtualnog Bankara, Igrača i Nerešen ishod su takođe prikazani u procentima.

Možete izabrati da sakrijete ovu statistiku u Podešavanjima igre.

Tabele sa rezultatima

Nizovi pobeda ili poraza i trendovi Bankara igre, bilo Igrača ili virtualnog Bankara, tokom korišćenja jedne kutije za deljenje karata, prikazani su na raznim tablama. Ovi slikovni prikazi rezultata i statistike iz prethodne runde koji se odnose na trenutnu kutiju za deljenje karata, mogu Vam pomoći da predvidite rezultate budućih rundi.

BEAD ROAD i BIG ROAD prikazuju rezultate svake protekle runde, dok Big Eye Road, Small Road i Cockroach Road prikazuju obrasce izvedene iz BIG ROAD-a.

"Putevi" i statistika kutije se uvek resetuju kada se uvede nova kutija za deljenje karata.

BEAD ROAD

Svaka ćelija u BEAD ROAD-u predstavlja rezultat protekle runde. Rezultat najranije odigrane runde je zapisan u gornjem levom uglu. Čitajte kolonu na dole sve do kraja; zatim počnite od vrha susedne kolone sa desne strane i tako dalje. Puna crvena ćelija označava pobedu virtualnog Bankara. Puna plava ćelija predstavlja pobedu Igrača. Puna zelena ćelija predstavlja Nerešeni rezultat. Crvena tačka u gornjem levom uglu ćelije znači da je virtualni Bankar imao par. Plava tačka u donjem desnom uglu ćelije znači da je Igrač imao par.

Klikom/tapom bilo gde preko Bead Road-a, možete da promenite prikaz sa engleskog na pojednostavljeni kineski ili na rezultate.



BIG ROAD

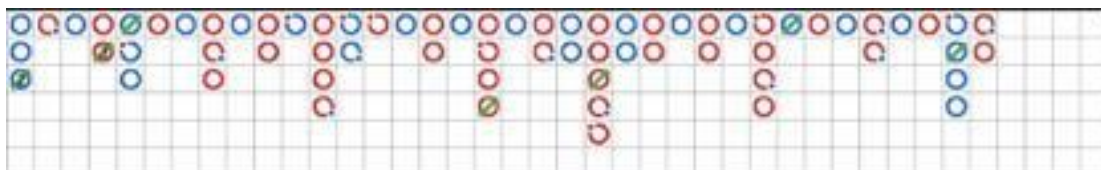
U BIG ROAD-u, rezultat najranije odigrane runde je zapisan u gornjem levom uglu.

Nova kolona će se kreirati svaki put kada se niz pobeda virtualnog Bankara promeni u korist Igrača, ili obratno.

Ćelija oivičena crvenim označava pobjedu virtualnog Bankara. Ćelija oivičena plavim označava pobjedu Igrača.

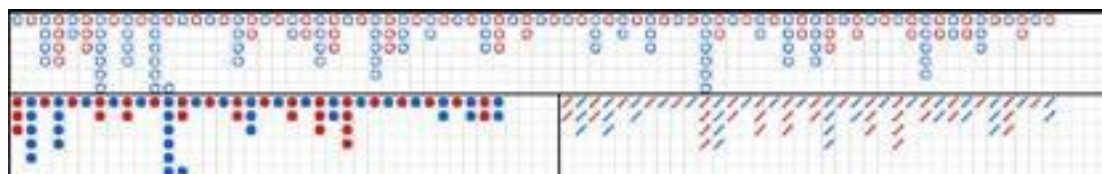
Nerešena runda je označena zelenom linijom preko ćelije za prethodnu rundu. Ukoliko je prva runda završena Nerešenim rezultatom, prvo će se pojaviti zelena linija, a crvena ili plava spoljna linija će se pojaviti oko nje kada Igrač ili virtualni Bankar osvoje rundu.

Ukoliko se dve ili više uzastopnih rundi završe Nerešenim ishodom, broj na liniji će prikazivati broj nerešenih rundi.



DERIVED ROADS ("Izvedeni putevi")

Za istinskog ljubitelja Bakara igre, Big Eye Road, Small Road i Cockroach Road su uključeni da bi se prikazali obrasci izvedeni iz prošlih rezultata zabeleženih u BIG ROAD-u. Big Eye Road koristi oivičene krugove, Small Road koristi pune krugove, a Cockroach road koristi kose crte. Ipak, u ovim "izvedenim putevima", boje crvena i plava ne odgovaraju pobjedi virtualnog Bankara ili Igrača, i ne postoji način da se izdvoje nerešeni rezultati ili parovi. U "izvedenim putevima", crvena boja označava ponavljanje, dok plava ukazuje na nepravilniju, "izmešanu" kutiju za deljenje karata.



"Izvedeni putevi" ne počinju od samog početka. Oni počinju rukom koja sledi prvu ruku u drugoj, trećoj i četvrtoj koloni BIG ROAD-a. Jednom kada se započne „izvedeni put“, dodatni crveni ili plavi simbol se dodaje nakon svake runde.

STATISTIKA KUTIJE

Prikazana je sledeća statistika trenutne kutije za deljenje karata:

Ukupno - Broj do sada završenih rundi.

Virtualni Bankar - Broj dosadašnjih pobjeda Bankara.

Igrač - Broj dosadašnjih pobjeda Igrača.

Nerešeno - Broj dosadašnjih nerešenih rundi.

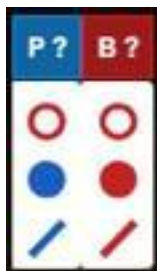
Bankar (par): Broj Bankarevih parova do sada.

Igrač (par): Broj Igračevih parova do sada.

#	381
P	166
B	176
T	39
	49
	34

"ROAD PROBING" TABELA

"Road PROBING" tabela prikazuje ikonicu koja će biti dodata na tri "izvedena puta" ukoliko sledeću rundu dobije virtualni Bankar ili Igrač. Kliknite na taster za virtualnog Bankara (B) ili Igrača (P) kako biste videli ikonicu koja će biti dodata "putevima" ukoliko sledeću rundu dobije virtualni Bankar ili Igrač.



Broj igre

Svaka runda se identifikuje jedinstvenim BROJEM IGRE.

#21:10:10

Ovaj broj označava kada je runda igre počela prema GMT u obliku *sat:minut:sekunda*. Molimo Vas da koristite ovaj broj igre kao referencu (ili snimate ekran sa brojem igre) ukoliko želite da kontaktirate korisnički servis povodom određene runde.

Istorija igre

Taster ISTORIJA će otvoriti prozor koji navodi sve runde igre koje ste odigrali i rezultate ovih rundi.



Možete pogledati istoriju svojih aktivnosti tokom igre pregledom sledećih opcija:

- ISTORIJA NALOGA - Prikazuje kompletnu istoriju Vašeg naloga u obliku liste sa datumima, igrama, iznosima uloga i isplate. Runda koja je poslednja odigrana pojavljuje se na vrhu liste.
- ISTORIJA IGRE - Prikazuje Vašu istoriju vezanu za određenu igru kada kliknete/ tapnete na ime te igre u koloni IGRE.

TABELE SA REZULTATIMA

Možete izabrati svoju omiljenu pozadinsku boju za tabele sa rezultatima.

Uplate i isplate

Taster BLAGAJNA će se otvoriti u prozoru za blagajnu/bankarstvo za uplate i isplate.



Odgovorno igranje

Taster ODGOVORNO IGRANJE Vam omogućava da pristupite stranici koja navodi politiku Odgovornog igranja. Ova stranica prikazuje korisne informacije i linkove koji se tiču odgovornog ponašanja tokom igranja i pokazuje Vam kako da postavite ograničenja na igranje sesije.



Politika u slučaju prekida konekcije

Ukoliko se prekine konekcija tokom runde igre, svi postavljeni ulogi će nastaviti da važe i biće rešeni u Vašem odsustvu. Nakon ponovnog uspostavljanja konekcije, možete videti ishod svih uloga u prozoru Istorija.

3) Baccarat Lightning SR

Cilj igre

Cilj igre Lightning Baccarat je da predvidite dali će ruka Igrača ili virtualnog Bankara pobediti tako što će imati zbir što bliži broju 9. Ista predstavlja varijaciju igre Baccarat

Pravila igre

Igru vodi virtualni delilac i igra se sa osam standardnih špilova od 52 karte. Vrednosti karata su sledeće:

- Asovi su najslabije karte i vrede 1 poen.
- Karte od 2 do 9 vrede onoliko koliko je naznačeno na njima.
- 10-ke i karte sa likovima (žandari, kraljice i kraljevi) vrede 0.

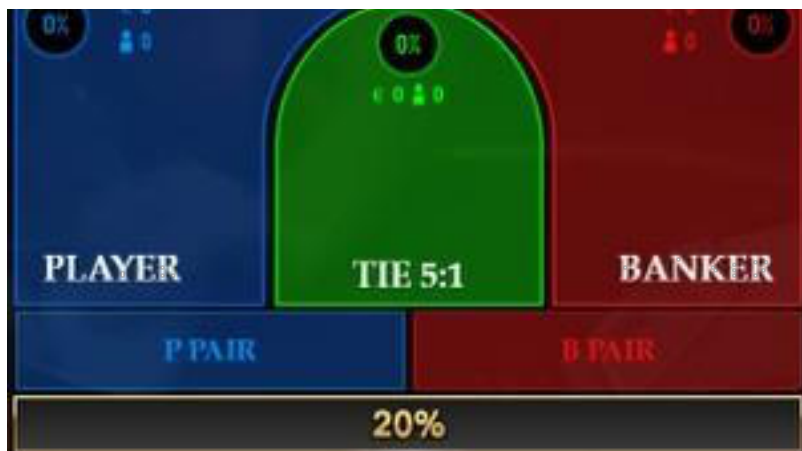
Samo je broj koji je naznačen na karti relevantan u osnovnoj Bakara igri; znaci na kartama (herc, pik, tref ili karo) nisu od važnosti.

Pre svakog deljenja, morate postaviti ulog na to da li će ruka Igrača ili virtualnog Bankara osvojiti rundu tako što će biti najbliža zbiru 9.

Ako smatrate da će i Igrač i virtualni Bankar imati ruke jednake vrednosti, takođe imate opciju da postavite ulog na Nerešeno.

Pored toga, takođe možete da postavite ulog na Igrač/Bankar Par (P/B Pair), koji će biti isplaćen ako prve dve karte koje su podeljene Igraču/Bankaru budu par.

Munjevitak taksu od 20% biće dodata svakom od Vaših postavljenih uloga. Na primer, ako je Vaš ulog 5, onda Munjevitak taksu od 20% iznosi 1, a Vaš ukupni ulog će iznositi 6. Ova ukupna vrednost uloga biće vidljiva na Vašem ekranu.



Munjevita runda

Nakon što su Vaši ulogi prihvaćeni, nastupa Munjevita runda. Tokom Munjevitog runde biće izvučena jedna do pet nasumičnih Munjevitih karata iz virtuelnog špila od 52 karte. Ovim Munjevitim kartama se zatim nasumično dodeljuju množioc 2x, 3x, 4x, 5x ili 8x. Ako Vaš ulog dobije i sadrži kartu/karte koje su među odabranim Munjevitim kartama, Vaša isplata će biti pomnožena Munjevitim množiocem koji je dodeljen karti/kartama.

Imaćete priliku da dobijete još više ako se dve ili više Munjevitih karata podeli na isto mesto uloga. Ti množioc će biti pomnoženi, a zatim će Vaša isplata biti pomnožena ukupnim množiocem! Vaš prvobitni ulog će biti dodat Vašem dobitku. Ako dobitna ruka ne sadrži otkrivenu/e Munjevit(e) kartu/e, onda se primenjuje redovna isplata. Pogledajte odeljak "Isplate" za detaljne informacije o isplatama.

Nakon Munjevitog runde, virtualni delilac deli dve početne karte Igraču i virtualnom Bankaru.

Ukoliko Igrač i virtualni Bankar imaju ruke iste vrednosti, runda se završava nerešenim rezultatom.

Pobeđuje ulog postavljen na Nerešeno a ulogi na Igrača i virtualnog Bankara se vraćaju ("push").

Munjevita taksa za nerešene uloge Igrača/Bankara neće biti vraćene.

Vrednost ruke se obračunava oduzimanjem broja deset od vrednosti ruke koja iznosi 10 ili više. Na primer, ruka koja ima 7 i 9 će vredeti 6 u Bakara igri (zbog toga što je $16-10=6$). Slično, karte sa likovima plus 9 će vredeti samo 9.

Ako je vrednost karata u ruci Igrača ili virtualnog Bankara 8 ili 9 nakon dobijanja dve početne karte ("prirodna" 8 ili 9), karte se više ne dele ni Igraču ni virtualnom Bankaru.

Ako je vrednost početne dve karte Igrača i virtualnog Bankara 0-7, koristi se "Pravilo treće karte" da bi se odredilo da li će se treća karta podeliti za jednu ili obe ruke. Igrač uvek igra prvi.

Ruka igrača

Prve dve karte Igrača

0-1-2-3-4-5 Igrač izvlači treću kartu.

6-7 Igrač čeka.

8-9 ("prirodna ruka") Treća karta se ne izvlači ni za jednu ruku.

Virtalnog Bankara ruka

Prve dve karte virtualnog Bankara Vrednost treće karte koju je
izvukao Igrač

Treća karta se ne izvlači	0	1	2	3	4	5	6	7	8
			9						
0	D	D	D	D	D	D	D	D	D
1	D	D	D	D	D	D	D	D	D
2	D	D	D	D	D	D	D	D	D
3	D	D	D	D	D	D	D	S	D
4	D	S	S	D	D	D	D	S	S
5	D	S	S	S	S	D	D	S	S
6	S	S	S	S	S	S	D	S	S
7	S	S	S	S	S	S	S	S	S
8	S	S	S	S	S	S	S	S	S
9	S	S	S	S	S	S	S	S	S

D - Izvuci kartu; S - Stani

Ako ruka Igrača stoji na 6 ili 7, onda ruka virtualnog Bankara sa zbirom 3, 4 ili 5 mora da izvlači kartu, a ruka virtualnog Bankara sa zbirom 6 mora da stane.

Ko god dobije zbir najbliži broju 9 pobeđuje.

Sporedni ulozi

Sporedni ulog Opis

P Pair Isplaćuje se ukoliko prve dve karte podeljene Igraču predstavljaju par.

B Pair Isplaćuje se ukoliko prve dve karte podeljene virtualnom Bankaru predstavljaju par. Isplata dobitaka

Vaša isplata zavisi od vrste položenog uloga.

POSTAVITE ULOG ISPLATA

Player 1-512:1

Banker 1-512:1

95% Vašeg uloga na virtualnog Bankara se vraća ako virtualni Bankar pobeđi

Tie 5 - 1,310,720:1

P Pair 9 - 576:1

B Pair 9 - 576:1

Maksimalna isplata za sve Vaše dobitke tokom jedne runde igre je ograničena. Za više informacija, pogledajte tabelu sa ograničenjima uloga.

Molimo, uzmite u obzir da bilo kakav kvar poništava rundu igre i sve eventualne isplate za tu rundu. Ulozi će biti vraćeni.

Povraćaj igraču

Optimalan procenat povraćaja igraču (RTP) za igru Lightning Baccarat je 98,76%.

Sporedni ulog Povraćaj igraču

Player 98,76%

Banker 98,59%

Tie 94,51%

P Pair 88,35%

B Pair 88,35%

RTP se zasniva na maksimalnom ulogu postavljenom na pojedinačni ulog.

Postavite uloge

Panel sa OGRANIČENJIMA ULOGA pokazuje minimalne i maksimalne dozvoljene limite uloga za stolom, koji s vremena na vreme mogu da budu promenjeni. Otvorite Ograničenja uloga da proverite svoje trenutne limite.

Baccarat 1 - 3000

Da biste učestvovali u igri, morate imati dovoljno sredstava da pokrijete svoje uloge. Možete videti Vaš trenutni BILANS na Vašem ekranu.

SEMAFOR Vam govori o trenutnom statusu runde tako što Vas obaveštava kada možete da postavite ulog (ZELENO svetlo), kada ističe vreme za postavljanje uloga (ŽUTO svetlo) i kada je isteklo vreme za postavljanje uloga (CRVENO svetlo).



PRIKAZ ŽETONA Vam omogućava da odaberete vrednost svakog žetona koji želite da postavite kao ulog. Samo čipovi u apoenima koji mogu da se pokriju Vašim trenutnim bilansom će se aktivirati.



Jednom kada izaberete žeton, postavite ga tako što ćete jednostavno kliknuti/tapnuti na odgovarajuće mesto za postavljanje uloga na stolu za igru. Svaki put kada kliknete/dodirnete mesto za ulog, iznos Vašeg uloga se povećava za vrednost izabranog žetona ili do maksimalnog limita za tip uloga koji ste izabrali. Kada uložite maksimalni limit, neće se prihvatati nikakva dodatna sredstva za taj ulog, i pojaviće se poruka iznad Vašeg uloga da Vas obavesti da ste uložili maksimum.

NAPOMENA: Nemojte smanjivati prozor vašeg pretraživača ili otvarati novi prozor dok je postavljanje uloga otvoreno i dok su ulози postavljeni na stolu. Takve radnje mogu biti protumačene kao napuštanje igre i stoga će Vaši ulози biti odbijeni u toj rundi igre.

Taster DUPLO postaje dostupan nakon što postavite bilo koji ulog. Svaki klik/tap na taster duplira iznos svih Vaših uloga do maksimalnog limita. Imajte u vidu da morate da imate dovoljan iznos na računu da biste duplirali SVE Vaše postavljene uloge.



Taster PONOVI Vam omogućava da ponovite sve uloge iz prethodne runde igre. Ovaj taster je dostupan samo pre nego što se postavi prvi čip.



Taster PONIŠTI poništava poslednji ulog koji ste postavili.



Ponovljenim klikom/dodirom na taster PONIŠTI poništićete uloge, jedan po jedan, u obrnutom redosledu od redosleda postavljanja. Možete obrisati sve svoje uloge tako što ćete držati pritisnut taster PONIŠTI.

Indikator UKUPNI ULOG prikazuje ukupni iznos svih uloga postavljenih za trenutnu rundu igre.

Statistika uloga

Prikazan je ukupan iznos uloga koji je postavljen na određenom mestu za postavljanje uloga, kao i broj igrača koji su postavili uloge na tom mestu.

Svi ulozi postavljeni na virtualnog Bankara, Igrača i Nerešen ishod su takođe prikazani u procentima.

Možete izabrati da sakrijete ovu statistiku u Podešavanjima igre.

Tabele sa rezultatima.

Nizovi pobeda ili poraza i trendovi Bankara igre, bilo Igrača ili virtualnog Bankara, tokom korišćenja jedne kutije za deljenje karata, prikazani su na raznim tablama. Ovi slikovni prikazi rezultata i statistike iz prethodne runde koji se odnose na trenutnu kutiju za deljenje karata, mogu Vam pomoći da predvidite rezultate budućih rundi.

BIG ROAD prikazuju rezultate svake protekle runde, dok Big Eye Road, Small Road i Cockroach Road prikazuju obrasce izvedene iz BIG ROAD-a.

"Putevi" i statistika kutije se uvek resetuju kada se uvede nova kutija za deljenje karata.

BIG ROAD

U BIG ROAD-u, rezultat najranije odigrane runde je zapisan u gornjem levom uglu.

Nova kolona će se kreirati svaki put kada se niz pobeda virtualnog Bankara promeni u korist Igrača, ili obratno.

Ćelija oivičena crvenim označava pobedu virtualnog Bankara. Ćelija oivičena plavim označava pobedu Igrača.

Ćelija za ishod igre koja je pogođena munjevitim množiocem je oivičena zlatnim krugom.

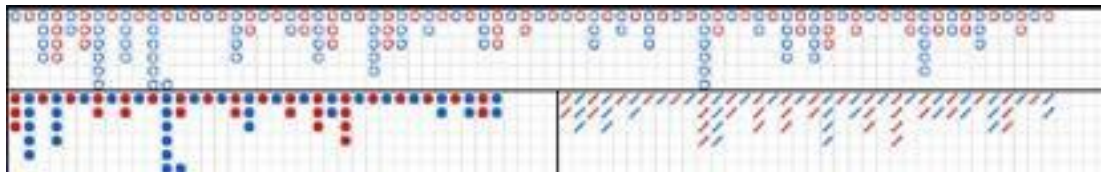
Nerešena runda je označena zelenom linijom preko ćelije za prethodnu rundu. Ukoliko je prva runda završena Nerešenim rezultatom, prvo će se pojaviti zelena linija, a crvena ili plava spoljna linija će se pojaviti oko nje kada Igrač ili Bankar osvoje rundu.

Ukoliko se dve ili više uzastopnih rundi završe Nerešenim ishodom, broj na liniji će prikazivati broj nerešenih rundi.



DERIVED ROADS ("Izvedeni putevi")

Za istinskog ljubitelja Bakara igre, Big Eye Road, Small Road i Cockroach Road su uključeni da bi se prikazali obrasci izvedeni iz prošlih rezultata zabeleženih u BIG ROAD-u. Big Eye Road koristi oivičene krugove, Small Road koristi pune krugove, a Cockroach road koristi kose crte. Ipak, u ovim "izvedenim putevima", boje crvena i plava ne odgovaraju pobjedi virtualnog Bankara ili Igrača, i ne postoji način da se izdvoje nerešeni rezultati ili parovi. U "izvedenim putevima", crvena boja označava ponavljanje, dok plava ukazuje na nepravilniju, "izmešanu" kutiju za deljenje karata.



"Izvedeni putevi" ne počinju od samog početka. Oni počinju rukom koja sledi prvu ruku u drugoj, trećoj i četvrtoj koloni BIG ROAD-a. Jednom kada se započne „izvedeni put“, dodatni crveni ili plavi simbol se dodaje nakon svake runde.

STATISTIKA KUTIJE

Prikazana je sledeća statistika trenutne kutije za deljenje karata:

Ukupno - Broj do sada završenih rundi.

Bankar - Broj dosadašnjih pobeda Bankara.

Igrač - Broj dosadašnjih pobeda Igrača.

Nerešeno - Broj dosadašnjih nerešenih rundi.

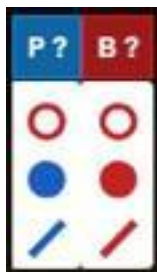
Virtualni bankar (par): Broj Bankarevih parova do sada.

Igrač (par): Broj Igračevih parova do sada.

#	381
P	166
B	176
T	39
	49
	34

"ROAD PROBING" TABELA

"Road PROBING" tabela prikazuje ikonicu koja će biti dodata na tri "izvedena puta" ukoliko sledeću rundu dobije virtualni Bankar ili Igrač. Kliknite na taster za virtualnog Bankara (B) ili Igrača (P) kako biste videli ikonicu koja će biti dodata "putevima" ukoliko sledeću rundu dobije virtualni Bankar ili Igrač.



Broj igre

Svaka runda se identifikuje jedinstvenim BROJEM IGRE.

#21:10:10

Ovaj broj označava kada je runda igre počela prema GMT u obliku *sat:minut:sekunda*. Molimo Vas da koristite ovaj broj igre kao referencu (ili snimate ekran sa brojem igre) ukoliko želite da kontaktirate korisnički servis povodom određene runde.

Istorija igre

Taster ISTORIJA će otvoriti prozor koji navodi sve runde igre koje ste odigrali i rezultate ovih rundi.



Možete pogledati istoriju svojih aktivnosti tokom igre pregledom sledećih opcija:

- ISTORIJA NALOGA - Prikazuje kompletnu istoriju Vašeg naloga u obliku liste sa datumima, igrama, iznosima uloga i isplate. Runda koja je poslednja odigrana pojavljuje se na vrhu liste.
- ISTORIJA IGRE - Prikazuje Vašu istoriju vezanu za određenu igru kada kliknete/ tapnete na ime te igre u koloni IGRE.

TABELE SA REZULTATIMA

Možete izabrati svoju omiljenu pozadinsku boju za tabele sa rezultatima.

Uplate i isplate

Taster BLAGAJNA će se otvoriti u prozoru za blagajnu/bankarstvo za uplate i isplate.



Odgovorno igranje

Taster ODGOVORNO IGRANJE Vam omogućava da pristupite stranici koja navodi politiku Odgovornog igranja. Ova stranica prikazuje korisne informacije i linkove koji se tiču odgovornog ponašanja tokom igranja i pokazuje Vam kako da postavite ograničenja na igranje sesije.



Politika u slučaju prekida konekcije

Ukoliko se prekine konekcija tokom runde igre, svi postavljeni ulozi će nastaviti da važe i biće rešeni u Vašem odsustvu. Nakon ponovnog uspostavljanja konekcije, možete videti ishod svih uloga u prozoru Istorija.

4) Baccarat No Commission SR

Cilj igre

Cilj igre Baccarat No Commission je da predvidite čija će ruka pobediti tako što će imati zbir što bliži broju 9. Ista predstavlja varijaciju igre Baccarat

Pravila igre

Igru vodi virtualni delilac i igra se sa osam standardnih špilova od 52 karte. Vrednosti karata su sledeće:

- Asovi su najslabije karte i vrede 1 poen.
- Karte od 2 do 9 vrede onoliko koliko je naznačeno na njima.
- 10-ke i karte sa likovima (žandari, kraljice i kraljevi) vrede 0.

Samo je broj koji je naznačen na karti relevantan u osnovnoj Bakara igri; znaci na kartama (herc, pik, tref ili karo) nisu od važnosti.

Pre svakog deljenja, morate postaviti ulog na to da li će ruka Igrača (Player) ili virtualnog Bankara (Banker) osvojiti rundu tako što će biti najbliža zbiru 9. Takođe imate opciju da se kladite da će se runda završiti Nerešeno (Tie) ako ruke Igrača i virtualnog Bankara imaju isti zbir.

Virtualni delilac započinje rundu deljenjem po dve karte Igraču i virtualnom Bankaru.

U Bakara igri dele se dve ruke: jedna ruka Igraču i jedna ruka virtualnom Bankaru.

Ukoliko Igrač i virtualni Bankar imaju ruke iste vrednosti, runda se završava nerešenim rezultatom.

Pobeđuje ulog postavljen na Nerešeno a ulozi na Igrača i virtualnog Bankara se vraćaju ("push").

Vrednost ruke se obračunava oduzimanjem broja deset od vrednosti ruke koja iznosi 10 ili više. Na primer, ruka koja ima 7 i 9 će vredeti 6 u Bakara igri (zbog toga što je $16-10=6$). Slično, karte sa likovima plus 9 će vredeti samo 9.

Ako je vrednost karata u ruci Igrača ili virtualnog Bankara 8 ili 9 nakon dobijanja dve početne karte ("prirodna" 8 ili 9), karte se više ne dele ni Igraču ni virtualnom Bankaru.

Ako je vrednost početne dve karte Igrača i virtualnog Bankara 0-7, koristi se "Pravilo treće karte" da bi se odredilo da li će se treća karta podeliti za jednu ili obe ruke. Igrač uvek igra prvi.

Ruka igrača

Prve dve karte Igrača

0-1-2-3-4-5 Igrač izvlači treću kartu.

6-7 Igrač čeka.

8-9 ("prirodna ruka") Treća karta se ne izvlači ni za jednu ruku.

Bankareva ruka

Prve dve karte virtualnog Bankara						Vrednost treće karte koju je izvukao Igrač					
Treća karta se ne izvlači			9								
			0	1	2	3	4	5	6	7	8
0	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D
1	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D
2	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D
3	D	D	D	D	D	D	D	D	D	S	D
4	D	S	S	D	D	D	D	D	D	S	S
5	D	S	S	S	S	D	D	D	D	S	S
6	S	S	S	S	S	S	S	D	D	S	S
7	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
8	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
9	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S

D - Izvuci kartu; S - Stani

Ako ruka Igrača stoji na 6 ili 7, onda rukavirtualnog Bankara sa zbirom 3, 4 ili 5 mora da izvlači kartu, a ruka virtualnog Bankara sa zbirom 6 mora da stane.

Ko god dobije zbir najbliži broju 9 pobeđuje.

Sporedni ulozi

Sporedni ulog Opis

Perfect Pair Isplaćuje se kao 25:1 ukoliko su dve identične karte (u pogledu vrednosti i znaka) podeljene kao prve dve karte bilo virtualnom Bankaru ili Igraču.

Isplaćuje se kao 200:1 ukoliko su dve identične karte (u pogledu vrednosti i znaka) podeljene kao prve dve karte i virtualnom Bankaru i Igraču.

Super 6 Isplata je prema razmeri 15:1 ukoliko virtualni Bankar pobedi sa skorom od 6. Prvo postavite glavni ulog (Igrač/Bankar/Nerešeno) kako biste mogli da postavite sporedni ulog.

P Bonus Isplaćuje se kada Igrač dobije rundu prirodnom 8. ili 9. ili sa razlikom od najmanje četiri poena.

B Bonus Isplaćuje se kada virtualni Bankar dobije rundu prirodnom 8. ili 9. ili sa razlikom od najmanje četiri poena.

Isplata dobitaka

Vaša isplata zavisi od vrste položenog uloga.

POSTAVITE ULOG ISPLATA

Player 1:1

Banker 1:1

0,5:1 ako pobedi sa 6 poena

Tie 8:1

Perfect Pair Jedan par: 25:1

Dva para: 200:1

Super 6 15:1

P Bonus/B Bonus Šanse za kombinacije ruke

- Pobeda Ne-Prirodne ruke sa razlikom od 9 poena, 30:1
- Pobeda Ne-Prirodne ruke sa razlikom od 8 poena, 10:1
- Pobeda Ne-Prirodne ruke sa razlikom od 7 poena, 6:1
- Pobeda Ne-Prirodne ruke sa razlikom od 6 poena, 4:1
- Pobeda Ne-Prirodne ruke sa razlikom od 5 poena, 2:1
- Pobeda Ne-Prirodne ruke sa razlikom od 4 poena, 1:1
- Pobeda Prirodne ruke, 1:1
- Nerešen rezultat nakon Prirodne ruke, Push

Molimo, uzmite u obzir da bilo kakav kvar poništava rundu igre i sve eventualne isplate za tu rundu. Ulozi će biti vraćeni.

Optimalni procenat povraćaja igraču (RTP) za igru Baccarat je 98,76%^{*}.

Sledeća tabela prikazuje procenat povraćaja igraču za različite opcione sporedne uloge.

Sporedni ulog	Povraćaj igraču
---------------	-----------------

Perfect Pair	91,95%
--------------	--------

Super 6	86,18%
---------	--------

P Bonus	97,35%
---------	--------

B Bonus	90,63%
---------	--------

^{*} RTP je zasnovan na optimalnoj strategiji za ulog na Igrača.

Postavite uloge

Panel sa OGRANIČENJIMA ULOGA pokazuje minimalne i maksimalne dozvoljene limite uloga za stolom, koji s vremena na vreme mogu da budu promenjeni. Otvorite Ograničenja uloga da proverite svoje trenutne limite.

Baccarat No Commission 1 - 3000

Da biste učestvovali u igri, morate imati dovoljno sredstava na virtualnom računu da pokrijete svoje uloge.

Možete videti Vaš trenutni BILANS na Vašem ekranu.

SEMAFOR Vam govori o trenutnom statusu runde tako što Vas obaveštava kada možete da postavite ulog (ZELENO svetlo), kada ističe vreme za postavljanje uloga (ŽUTO svetlo) i kada je isteklo vreme za postavljanje uloga (CRVENO svetlo).

POSTAVITE SVOJE ULOGE

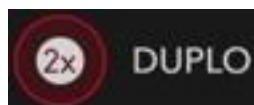
PRIKAZ ŽETONA Vam omogućava da odaberete vrednost svakog žetona koji želite da postavite kao ulog. Samo čipovi u apoenima koji mogu da se pokriju Vašim trenutnim bilansom će se aktivirati.



Jednom kada izaberete žeton, postavite ga tako što ćete jednostavno kliknuti/tapnuti na odgovarajuće mesto za postavljanje uloga na stolu za igru. Svaki put kada kliknete/dodirnete mesto za ulog, iznos Vašeg uloga se povećava za vrednost izabranog žetona ili do maksimalnog limita za tip uloga koji ste izabrali. Kada uložite maksimalni limit, neće se prihvatati nikakva dodatna sredstva za taj ulog, i pojaviće se poruka iznad Vašeg uloga da Vas obavesti da ste uložili maksimum.

NAPOMENA: Nemojte smanjivati prozor vašeg pretraživača ili otvarati novi prozor dok je postavljanje uloga otvoreno i dok su ulozi postavljeni na stolu. Takve radnje mogu biti protumačene kao napuštanje igre i stoga će Vaši ulozi biti odbijeni u toj rundi igre.

Taster DUPLO postaje dostupan nakon što postavite bilo koji ulog. Svaki klik/tap na taster duplira iznos svih Vaših uloga do maksimalnog limita. Imajte u vidu da morate da imate dovoljan iznos na računu da biste duplirali SVE Vaše postavljene uloge.



Taster PONOVI Vam omogućava da ponovite sve uloge iz prethodne runde igre. Ovaj taster je dostupan samo pre nego što se postavi prvi čip.



Taster PONIŠTI poništava poslednji ulog koji ste postavili.



Ponovljenim klikom/dodirom na taster PONIŠTI poništićete uloge, jedan po jedan, u obrnutom redosledu od redosleda postavljanja. Možete obrisati sve svoje uloge tako što ćete držati pritisnut taster PONIŠTI.

Indikator UKUPNI ULOG prikazuje ukupni iznos svih uloga postavljenih za trenutnu rundu igre.

Statistika uloga

Prikazan je ukupan iznos uloga koji je postavljen na određenom mestu za postavljanje uloga, kao i broj igrača koji su postavili uloge na tom mestu.

Svi ulozi postavljeni na virtualnog Bankara, Igrača i Nerešen ishod su takođe prikazani u procentima.

Možete izabrati da sakrijete ovu statistiku u Podešavanjima igre.

Tabele sa rezultatima

Nizovi pobeda ili poraza i trendovi Bankara igre, bilo Igrača ili virtualnog Bankara, tokom korišćenja jedne kutije za deljenje karata, prikazani su na raznim tablama. Ovi slikovni prikazi rezultata i statistike iz prethodne runde koji se odnose na trenutnu kutiju za deljenje karata, mogu Vam pomoći da predvidite rezultate budućih rundi.

BEAD ROAD i BIG ROAD prikazuju rezultate svake protekle runde, dok Big Eye Road, Small Road i Cockroach Road prikazuju obrasce izvedene iz BIG ROAD-a.

"Putevi" i statistika kutije se uvek resetuju kada se uvede nova kutija za deljenje karata.

BEAD ROAD

Svaka ćelija u BEAD ROAD-u predstavlja rezultat protekle runde. Rezultat najranije odigrane runde je zapisan u gornjem levom uglu. Čitajte kolonu na dole sve do kraja; zatim počnite od vrha susedne kolone sa desne strane i tako dalje. Puna crvena ćelija označava pobedu virtualnog Bankara. Puna plava ćelija predstavlja pobedu Igrača. Puna zelena ćelija predstavlja Nerešeni rezultat. Crvena tačka u gornjem levom uglu ćelije znači da je virtualni Bankar imao par. Plava tačka u donjem desnom uglu ćelije znači da je Igrač imao par.

Klikom/tapom bilo gde preko Bead Road-a, možete da promenite prikaz sa engleskog na pojednostavljeni kineski ili na rezultate.



BIG ROAD

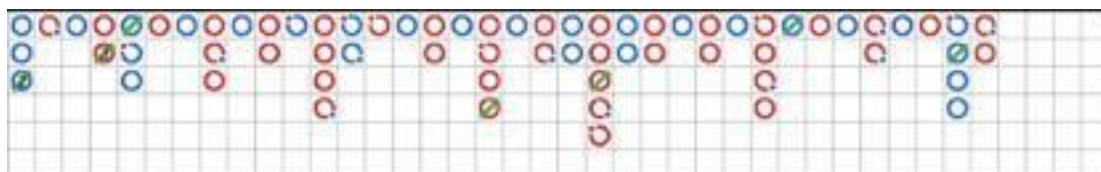
U BIG ROAD-u, rezultat najranije odigrane runde je zapisan u gornjem levom uglu.

Nova kolona će se kreirati svaki put kada se niz pobeda virtualnog Bankara promeni u korist Igrača, ili obratno.

Ćelija oivičena crvenim označava pobedu virtualnog Bankara. Ćelija oivičena plavim označava pobedu Igrača.

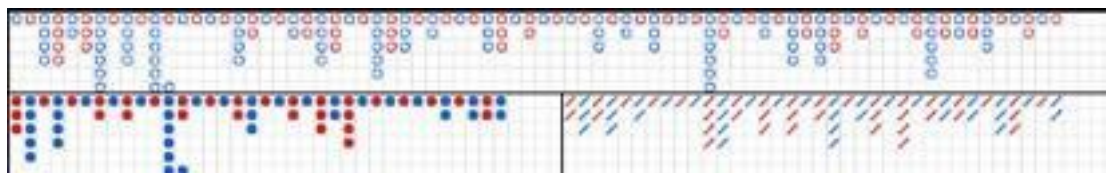
Nerešena runda je označena zelenom linijom preko ćelije za prethodnu rundu. Ukoliko je prva runda završena Nerešenim rezultatom, prvo će se pojaviti zelena linija, a crvena ili plava spoljna linija će se pojaviti oko nje kada Igrač ili virtualni Bankar osvoje rundu.

Ukoliko se dve ili više uzastopnih rundi završe Nerešenim ishodom, broj na liniji će prikazivati broj nerešenih rundi.



DERIVED ROADS ("Izvedeni putevi")

Za istinskog ljubitelja Bakara igre, Big Eye Road, Small Road i Cockroach Road su uključeni da bi se prikazali obrasci izvedeni iz prošlih rezultata zabeleženih u BIG ROAD-u. Big Eye Road koristi oivičene krugove, Small Road koristi pune krugove, a Cockroach road koristi kose crte. Ipak, u ovim "izvedenim putevima", boje crvena i plava ne odgovaraju pobedi virtualnog Bankara ili Igrača, i ne postoji način da se izdvoje nerešeni rezultati ili parovi. U "izvedenim putevima", crvena boja označava ponavljanje, dok plava ukazuje na nepravilniju, "izmešanu" kutiju za deljenje karata.



"Izvedeni putevi" ne počinju od samog početka. Oni počinju rukom koja sledi prvu ruku u drugoj, trećoj i četvrtoj koloni BIG ROAD-a. Jednom kada se započne „izvedeni put“, dodatni crveni ili plavi simbol se dodaje nakon svake runde.

STATISTIKA KUTIJE

Prikazana je sledeća statistika trenutne kutije za deljenje karata:

Ukupno - Broj do sada završenih rundi.

Virtualni bvankar - Broj dosadašnjih pobeda Bankara.

Igrač - Broj dosadašnjih pobeda Igrača.

Nerešeno - Broj dosadašnjih nerešenih rundi.

Bankar (par): Broj Bankarevih parova do sada.

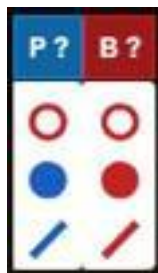
Igrač (par): Broj Igračevih parova do sada.



#	381
P	166
B	176
T	39
	49
	34

"ROAD PROBING" TABELA

"Road PROBING" tabela prikazuje ikonicu koja će biti dodata na tri "izvedena puta" ukoliko sledeću rundu dobije virtualni Bankar ili Igrač. Kliknite na taster za virtualnog Bankara (B) ili Igrača (P) kako biste videli ikonicu koja će biti dodata "putevima" ukoliko sledeću rundu dobije virtualni Bankar ili Igrač.



Broj igre

Svaka runda se identifikuje jedinstvenim BROJEM IGRE.

#21:10:10

Ovaj broj označava kada je runda igre počela prema GMT u obliku *sat:minut:sekunda*. Molimo Vas da koristite ovaj broj igre kao referencu (ili snimate ekran sa brojem igre) ukoliko želite da kontaktirate korisnički servis povodom određene runde.

Istorija igre

Taster ISTORIJA će otvoriti prozor koji navodi sve runde igre koje ste odigrali i rezultate ovih rundi.



Možete pogledati istoriju svojih aktivnosti tokom igre pregledom sledećih opcija:

- ISTORIJA NALOGA - Prikazuje kompletnu istoriju Vašeg naloga u obliku liste sa datumima, igrama, iznosima uloga i isplata. Runda koja je poslednja odigrana pojavljuje se na vrhu liste.
- ISTORIJA IGRE - Prikazuje Vašu istoriju vezanu za određenu igru kada kliknete/ tapnete na ime te igre u koloni IGRE.

TABELE SA REZULTATIMA

Možete izabrati svoju omiljenu pozadinsku boju za tabele sa rezultatima.

Uplate i isplate

Taster BLAGAJNA će se otvoriti u prozoru za blagajnu/bankarstvo za uplate i isplate.



Odgovorno igranje

Taster ODGOVORNO IGRANJE Vam omogućava da pristupite stranici koja navodi politiku Odgovornog igranja. Ova stranica prikazuje korisne informacije i linkove koji se tiču odgovornog ponašanja tokom igranja i pokazuje Vam kako da postavite ograničenja na igrачke sesije.



Politika u slučaju prekida konekcije

Ukoliko se prekine konekcija tokom runde igre, svi postavljeni ulozi će nastaviti da važe i biće rešeni u Vašem odsustvu. Nakon ponovnog uspostavljanja konekcije, možete videti ishod svih uloga u prozoru Istorija.

5) Dragon Tiger

Cilj igre

Zmaj Tigar predstavlja varijaciju popularne igre Baccarat. Cilj igre je pogoditi da li će Zmaj ili Tigar izvući kartu sa većom vrednosti i time pobediti. Igrač takođe može da postavi ulog na to da li će karte podeljene Zmaju i Tigru biti iste vrednosti i time dovesti do nerešenog rezultata.

Pravila igre

Cilj Zmaj Tigar igre je predvideti čija će ruka - Zmajeva ili Tigrova - pobediti ili će biti nerešeno.

- Karte se dele iz kutije za deljenje karata koja sadrži osam špilova (Džokeri se ne računaju)
- Igrač postavlja ulog bilo na Zmaja, Tigra, nerešen rezultat ili nerešen rezultat sa istom bojom
- Virtualni delilac deli jednu kartu sa licem okrenutim nagore Zmaju i Tigru
- Najviša karta pobeđuje i osvaja novac sa isplatom 1:1

- Vrednost karata, od najniže do najveće, je sledeća: As ima vrednost 1, tj. najnižu vrednost, zatim sledi 2 i tako dalje, a Kralj ima najveću vrednost (A-2-3-4-5-6-7-8-9-10-J-Q-K)
- U slučaju nerešenog rezultata, **polovina Vašeg glavnog uloga** (uloga na Zmaja/ Tigra) biće vraćena a isplata je prema iznosu 11:1
- Ukoliko su karte Zmaja i Tigra jednake i po vrednosti i po boji, u pitanju je nerešen rezultat sa istom bojom, polovina Vašeg glavnog uloga (uloga na Zmaja/Tigra) biće vraćena a isplata je prema iznosu 50:1

Sporedni ulozi

PAR i NEPAR

- PAR: Ulog se isplaćuje ako je ukupna vrednost obe karte paran broj
- NEPAR: Ulog se isplaćuje ako je ukupna vrednost obe karte neparan broj
- Sporedni ulozi na NEPAR/PAR mogu da se postave bez postavljanja glavnog uloga, sa isplatom 0,95:1

Isplata dobitaka

Vaša isplata zavisi od vrste položenog uloga.

ULOG ISPLATA

Zmaj 1:1

Tigar 1:1

Nerešeno 11:1

Nerešeno sa istom bojom 50:1

Molimo, uzmite u obzir da bilo kakav kvar poništava rundu igre i sve eventualne isplate za tu rundu. Ulozi će biti vraćeni.

Povraćaj igraču

Optimalni teoretski procenat povraćaja igraču je:

- Glavni ulog (Zmaj/Tigar) – 96,27%.
- Nerešeno – 89.64%
- Nerešeno sa istom bojom –

86,02% Postavite uloge

Panel sa **OGRANIČENJIMA ULOGA** pokazuje minimalne i maksimalne dozvoljene limite uloga za stolom, koji s vremena na vreme mogu da budu promenjeni. Otvorite Ograničenja uloga da proverite svoje trenutne limite.

Zmaj Tigar 1 - 3000

Da biste učestvovali u igri, morate imati dovoljno sredstava da pokrijete svoje uloge. Možete videti Vaš trenutni BILANS na Vašem ekranu.

„SEMAFOR“ Vam govori o trenutnom statusu runde tako što Vas obaveštava kada možete da postavite ulog (ZELENO svetlo), kada ističe vreme za postavljanje uloga (ŽUTO svetlo) i kada je isteklo vreme za postavljanje uloga (CRVENO svetlo).



PRIKAZ ŽETONA Vam omogućava da odaberete vrednost svakog žetona koji želite da postavite kao ulog. Samo čipovi u apoenima koji mogu da se pokriju Vašim trenutnim bilansom će se aktivirati.

Jednom kada izaberete žeton, postavite ga tako što ćete jednostavno kliknuti/tapnuti na odgovarajuće mesto za postavljanje uloga na stolu za igru. Svaki put kada kliknete/dodirnete mesto za ulog, iznos Vašeg uloga se povećava za vrednost izabranog žetona ili do maksimalnog limita za tip uloga koji ste izabrali. Kada uložite maksimalni limit, neće se prihvatati nikakva dodatna sredstva za taj ulog, i pojaviće se poruka iznad Vašeg uloga da Vas obavesti da ste uložili maksimum.

NAPOMENA: Nemojte smanjivati prozor vašeg pretraživača ili otvarati novi prozor dok je postavljanje uloga otvoreno i dok su ulozi postavljeni na stolu. Takve radnje mogu biti protumačene kao napuštanje igre i stoga će Vaši ulozi biti odbijeni u toj rundi igre.

Taster DUPLO postaje dostupan nakon što postavite bilo koji ulog. Svaki klik/tap na taster duplira iznos svih Vaših uloga do maksimalnog limita. Imajte u vidu da morate da imate dovoljan iznos na računu da biste duplirali SVE Vaše postavljene uloge.



Taster PONOVI Vam omogućava da ponovite sve uloge iz prethodne runde igre. Ovaj taster je dostupan samo pre nego što se postavi prvi čip.



Taster PONIŠTI poništava poslednji ulog koji ste postavili.



Ponovljenim klikom/tapom na taster **PONIŠTI** poništíte uloge, jedan po jedan, u obrnutom redosledu od redosleda postavljanja. Možete obrisati sve svoje uloge tako što ćete držati pritisnut taster **PONIŠTI**.

Indikator **UKUPNI ULOG** prikazuje ukupni iznos svih uloga postavljenih za trenutnu rundu igre.

Statistika uloga

Prikazuje procenat svih uloga postavljenih na Zmaj, Tigar i Nerešeno.

Tabele sa rezultatima

Nizovi pobeda ili poraza bilo Zmaja ili Tigra i trendovi igre Zmaj Tigar, biće prikazani tokom korišćenja jedne kutije za deljenje karata na raznim tablama. Ovi slikovni prikazi rezultata i statistike iz prethodne runde koji se odnose na trenutnu kutiju za deljenje karata, mogu Vam pomoći da predvidite rezultate budućih rundi.

BEAD ROAD i BIG ROAD prikazuju rezultate svake protekle runde, dok Big Eye Road, Small Road i Cockroach Road prikazuju obrasce izvedene iz BIG ROAD-a.

"Putevi" i statistika kutije se uvek resetuju kada se uvede nova kutija za deljenje

karata. **BEAD ROAD**

Svaka ćelija u **BEAD ROAD**-u predstavlja rezultat protekle runde. Rezultat najranije odigrane runde je zapisan u gornjem levom uglu. Čitajte kolonu na dole sve do kraja; zatim počnite od vrha susedne kolone sa desne strane i tako dalje. Puna crvena ćelija označava pobedu Zmaja. Puna žuta ćelija predstavlja pobedu Tigra. Puna zelena ćelija predstavlja Nerešeni rezultat.

Klikom/tapom bilo gde preko Bead Road-a, možete da promenite prikaz sa engleskog na pojednostavljeni kineski ili na rezultate.



BIG ROAD

U **BIG ROAD**-u, rezultat najranije odigrane runde je zapisan u gornjem levom uglu.

Nova kolona će se kreirati svaki put kada se niz pobeda Zmaja promeni u korist Tigra, ili obratno.

Ćelija oivičena crvenom bojom označava pobjedu Zmaja. Ćelija oivičena žutom bojom označava pobjedu Tigra.

Nerešena runda je označena zelenom linijom preko ćelije za prethodnu rundu. Ukoliko je prva runda završena nerešenim rezultatom, prvo će se pojaviti zelena linija, a crvena ili žuta spoljna linija će se pojaviti oko nje kada Zmaj ili Tigar osvoje rundu.

Ukoliko se dve ili više uzastopnih rundi završe Nerešenim ishodom, broj na liniji će prikazivati broj nerešenih rundi.

DERIVED ROADS ("Izvedeni putevi")

Za istinskog ljubitelja igre Zmaj Tigar, Big Eye Road, Small Road i Cockroach Road su uključeni da bi se prikazali obrasci izvedeni iz prošlih rezultata zabeleženih u BIG ROAD-u. Big Eye Road koristi oivičene krugove, Small Road koristi pune krugove, a Cockroach road koristi kose crte. Ipak, u ovim "izvedenim putevima", boje crvena i žuta ne odgovaraju pobjedi Zmaja i Tigra i ne postoji način da se izdvoje nerešeni rezultati. U "izvedenim putevima", crvena boja označava ponavljanje, dok žuta ukazuje na nepravilniju, "izmešanu" kutiju za deljenje karata.



"Izvedeni putevi" ne počinju od samog početka. Oni počinju rukom koja sledi prvu ruku u drugoj, trećoj i četvrtoj koloni BIG ROAD-a. Jednom kada se započne „izvedeni put“, dodatni crveni ili žuti simbol se dodaje nakon svake runde.

STATISTIKA KUTIJE

Prikazana je sledeća statistika trenutne kutije za deljenje karata:

- Broj do sada završenih rundi.

Zmaj - Broj dosadašnjih pobjeda Zmaja.

Tigar - Broj dosadašnjih pobjeda Tigra.

Nerešeno - Broj dosadašnjih nerešenih rundi.



"ROAD PROBING" TABELA

"Road PROBING" tabela prikazuje ikonicu koja će biti dodata na tri "izvedena puta" ukoliko sledeću rundu dobije Zmaj ili Tigar. Kliknite na taster za Zmaja (Z) ili Tigra (T) kako biste videli ikonicu koja će biti dodata "putevima" ukoliko sledeću rundu dobije Zmaj ili Tigar.

Broj igre

Svaka runda se identifikuje jedinstvenim BROJEM IGRE.

#21:10:10

Ovaj broj označava kada je runda igre počela prema GMT u obliku *sat:minut:sekunda*. Molimo Vas da koristite ovaj broj igre kao referencu (ili snimite ekran sa brojem igre) ukoliko želite da kontaktirate korisnički servis povodom određene runde.

Istorija igre

Taster ISTORIJA će otvoriti prozor koji navodi sve runde igre koje ste odigrali i rezultate ovih rundi.



Možete pogledati istoriju svojih aktivnosti tokom igre pregledom sledećih opcija:

- ISTORIJA NALOGA - Prikazuje kompletnu istoriju Vašeg naloga u obliku liste sa datumima, igrama, iznosima uloga i isplate. Runda koja je poslednja odigrana pojavljuje se na vrhu liste.
- ISTORIJA IGRE - Prikazuje Vašu istoriju vezanu za određenu igru kada kliknete/ tapnete na ime te igre u koloni IGRE.

Uplate i isplate

Taster BLAGAJNA će se otvoriti u prozoru za blagajnu/bankarstvo za uplate i isplate.



Odgovorno igranje

Taster ODGOVORNO IGRANJE Vam omogućava da pristupite stranici koja navodi politiku Odgovornog igranja. Ova stranica prikazuje korisne informacije i linkove koji se tiču odgovornog ponašanja tokom igranja i pokazuje Vam kako da postavite ograničenja na igranje sesije



Politika u slučaju prekida konekcije

Ukoliko se prekinе konekcija tokom runde igre, svi postavljeni ulozi će nastaviti da važe i biće rešeni u Vašem odsustvu. Nakon ponovnog uspostavljanja konekcije, možete videti ishod svih uloga u prozoru Istorija.