

- **BLACKJACK**

Predstavlja zanimljivu igru kartama koja se priređuje putem sredstava elektronske komunikacije. U istoj je obezbeđen veliki povrat igračima u kojoj su kompjuterski generisani događaji, u kojoj se za izbor događaja koristi generator slučajnih brojeva (RNG – Random Number Generator). Postoje razne varijacije osnovne igre:

1) Blacjack Freebet SR

Cilj igre

Blekdžek sa besplatnim ulogom (Free Bet Blackjack) predstavlja varijaciju Blekdžek igre koja nudi odabrane besplatne opcije za „Dupliranje“ i „Split“ uloga. Cilj igre Blekdžek sa besplatnim ulogom sa besplatnim ulogom je da dostignete veći zbir nego virtualni krupije (u daljem tekstu virtualni krupije), a da ne pređete preko 21. Najbolja ruka je Blekdžek – kada je zbir vrednosti prve dve podeljene karte tačno 21.

- Igra se sa osam špilova.
- Virtualni krupije uvek staje na 17.
- Dupliranje na bilo koje dve početne karte.
- Besplatan Split na svim parovima osim 10, J, Q, K.
- Besplatno dupliranje na Vašu „tvrdu“ ruku od dve karte sa ukupnim zbirom 9, 10 i 11.
- Podela (split) početnih karata jednake vrednosti.
- Samo jedan Split po ruci.
- Jedna karta se deli za svaki Split kec.
- Nema dupliranja nakon Splita.
- „Six Card Charlie“ (Čarli sa šest karata): vi pobeđujete ako imate šest karata sa zbirom 21 ili manjim.
- Osiguranje koje se nudi kada virtualni krupije pokaže keca.
- Blekdžek se isplaćuje u odnosu 3:2 i pobeđuje zbir od 21.
- Osiguranje plaća 2 na 1.
- Vaš ulog se vraća kada ruke imaju istu vrednost.
- Vaš ulog se vraća kada virtualni delilac izgubi sa zbirom od 22.

Pravila igre

Igra se igra sa osam standardnih špilova od 52 karte. Vrednosti karata u Blekdžeku su sledeće:

- Karte od 2 do 10 vrede onoliko koliko je naznačeno na njima.
- Karte sa likovima (Žandari, Dame, Kraljevi) svaka vredi 10.
- Kečevi vrede 1 ili 11, zavisno od toga koji je povoljniji za ruku. Imajte na umu da meka ruka obuhvata i keca koji vredi 11.

Nakon što istekne vreme za postavljanje uloga, virtualni krupije svakom igraču deli po jednu kartu sa licem okrenutim na gore, završno sa kartom za virtualni krupijea. Virtualni krupije

zatim deli drugu kartu sa licem okrenutim na gore za svakog igrača, dok se druga karta za virtualnog virtualni krupijea deli sa licem okrenutim na dole. Vrednost Vaše početne ruke se prikazuje pored karata.

Blekdžek

Ako je vrednost Vaše prvobitne ruke od dve karte tačno 21, dobili ste Blekdžek! Blekdžek je jedino moguće dobiti sa početne dve karte. Ruka čiji je rezultat 21 dobijena od podeljenog para nije Blekdžek. Stoga, Blekdžek pobeđuje svaku ruku od 21 koja je dobijena iz podeljenog para.

Osiguranje

Ako je vrednost virtualni krupijeovih karata okrenutih na gore keć, data Vam je mogućnost da kupite osiguranje da biste neutralizovali rizik da virtualni krupije dobije Blekdžek – čak iako ste sami dobili Blekdžek. Iznos ulog osiguranja je jednak polovini glavne opklade, a opklada osiguranja se obračunava odvojeno od opklade na ruku. Zatim virtualni virtualni krupije zaviri u vrednost svojih karata okrenutih na dole da bi proverio da li je dobio Blekdžek. Ako virtualni krupije nije dobio Blekdžek, runda se nastavlja. Ako je virtualni delilac dobio Blekdžek, a Vi niste, igra se završava i virtualni delilac pobeđuje.

Ako ste obojica dobili Blekdžek, igra se završava, a ulog Vam se vraća. Imajte na umu da kada je virtualni krupijeova vrednost karata podignutih na gore 10 ili karta sa likom, nećete dobiti opciju da kupite osiguranje i virtualni krupije neće zavirivati ispod svojih karata koje su okrenute na dole da bi proveravao Blekdžek.

Dupliranje, Uzimanje još jedne karte (Hit) ili ostajanje na prvobitno podeljenim kartama (Stand)

Ako virtualni krupije ne dobije Blekdžek nakon provere svoje početne dve karte, igračići zauzvrat dobijaju šansu da poboljšaju vrednost svojih ruku, tako što će virtualni krupije ponuditi da podeli dodatne karte za ruke igrača.

Ako vrednost vaše početne ruke nije 21, možete se odlučiti da Duplirate. U tom slučaju, Vi ćete udvostručiti svoj ulog i biće Vam deljena još samo jedna karta da biste je dodali na ruku.

Ako je zbir Vaše „tvrde“ ruke 9, 10 ili 11, dobijate „Besplatno dupliranje“. Ako izaberete da iskoristite „Besplatno dupliranje“, „Besplatan ulog“ će biti dodat Vašem prvobitnom ulogu. Ako osvojite rundu igre, vrednost „Besplatnog uloga“ biće izjednačena sa iznosom Vašeg prvobitnog uloga. Biće Vam isplaćen odgovarajući iznos a samo će Vaš prvobitni ulog biti vraćen. Ako izgubite igru, izgubićete samo Vaš prvobitni ulog. Ako se igra završi nerešenim rezultatom, biće Vam vraćen samo prvobitni ulog.

Alternativno, možete se odlučiti na opciju Hit da bi Vam se delila dodatna karta koja će se dodati na vrednost Vaše ruke. Možete uzeti novu kartu više od jednog puta da biste dobili dodatne karte pre nego što se odlučite na opciju Ostajanje kada ste zadovoljni vrednošću ruke.

Napominjemo da igraču neće biti ponuđena opcija za donošenje odluke kada ima „meku ruku“ sa zbirom 21, jer je to najbolja moguća ruka.

Split

Ako je Vaš početni par karata iste vrednosti, možete se odlučiti da podelite (split) par da biste napravili dve odvojene ruke, svaka sa zasebnim ulogom.

Biće Vam ponuđena opcija „Besplatan Split“ na Vašu ruku sa parom, osim ukoliko je u pitanju par 10, žandara, dama ili kraljeva. Vaš prvobitni ulog biće postavljen za prvu ruku (na desnoj strani stola) a „Besplatan ulog“ za Vašu drugu ruku (na levoj strani stola). Ako osvojite rundu igre, vrednost „Besplatnog uloga“ biće izjednačena sa iznosom Vašeg prvobitnog uloga i biće Vam isplaćen odgovarajući iznos. Nijedan ulog neće biti vraćen za drugu ruku. Ako izgubite svoju ruku sa „Besplatnim ulogom“, nećete izgubiti svoj ulog. Nijedan ulog neće biti vraćen ukoliko se igra završi nerešenim rezultatom.

Ako odlučite da podelite svoju ruku desetki, žandara, dama ili kraljeva, ulog za Vašu drugu ruku biće jednak Vašem glavnom ulogu.

Ishod

Ako zbir Vaše ruke prelazi 21, Vi ste automatski izgubili (bust) i gubite ulog na toj ruci.

Kada je završen krug, virtualni krupije otkriva vrednost svojih karata okrenutih na dole. Virtualni krupije mora da uzme još jednu kartu na ruci od 16 ili manje, a mora da se zaustavi na mekoj ruci od 17 ili više. (Imajte na umu da "meko ruka" obuhvata i kečeve koji vrede 11.)

Pobeđujete kada je vrednost Vaše završne ruke bliža broju 21 nego ruka virtualnog delioca ili kada virtualni delilac automatski izgubi (bust), osim kada virtualni delilac izgubi sa zbirom 22. Ako je vrednost Vaše ruke ista kao virtualni krupijeova, runda igre se završava, a Vaš ulog se vraća.

Virtualni delilac automatski gubi sa zbirom 22

Ako se ruka virtualnog delioca sastoji od karata sa ukupnim zbirom 22, tada se Vaš ulog vraća a runda igre se završava nerešenim rezultatom (push), osim ukoliko igrač ne tropira (bust). U tom slučaju, igra se neće završiti nerešenim rezultatom i igrač će izgubiti.

Ako igrač ima Blekdžek, igra se završava bez mogućnosti da virtualni delilac

tropira na 22. Pravilo „Six Card Charlie“ (Čarli sa šest karata)

Pravilo Six Card Charlie (Čarli sa šest karata) Vam omogućava da automatski pobedite ako se Vaša ruka sastoji od šest karata sa ukupnim zbirom od 21 ili manjim, čak i ako virtualni delilac ima Blekdžek. U slučaju podeljene ruke, svaka ruka se procenjuje zasebno. Ako virtualni delilac ima Blekdžek nakon ponude osiguranja, „Six Card Charlie“ opcija neće biti dostupna, bez obzira na rezultat igrača.

Sporedni ulozi

Ova Blekdžek igra takođe obuhvata opcione sporedne uloge – Any Pair (Bilo koji par), 21+3, Hot 3 (Vruća trojka) i Bust It (Zbir preko 21). Možete postaviti sporedne uloge u kombinaciji sa Vašim glavnim ulogom u partiji Blekdžek. Imate šansu da dobijete bilo koju sporednu opkladu bez obzira na to da li ćete kasnije dobiti na svom Blekdžek ulogu.

Bilo koji par (Any Pair)

Sporedni ulog Bilo koji par Vam omogućava da postavite ulog na kombinaciju prve dve karte Vaše ruke.

Kombinacija koja će u ovom slučaju doneti pobedu su bilo koje dve karte iste vrednosti: npr. dve dame, dva keca, dve 10-ke itd.

Postoje dve vrste kombinacija za sporedni ulog Bilo koji par, pri čemu svaka ima drugačiju isplatu:

- Par, npr. 10 u znaku tref i 10 u znaku herc.
- Par sa istom bojom, npr. dva keca u znaku pik.

21+3

Sporedni ulog 21+3 pruža Vam šansu da pobedite ako prve dve vaše karte plus virtualni krupijeova karta okrenuta na gore čine bilo koju od sledećih dobitnih kombinacija (sličnim onima iz pokera), svaku sa različitom isplatom:

- Triling u istom znaku – tri karte u istom znaku, npr. 3 dame u znaku herc.
- Strejt fleš – u numeričkom redosledu karte istog znaka, npr. 10, žandar i dama karo.
- **Tri iste** – ista vrednost, ali tri različita znaka, npr. bilo koja 3 kralja.
- **Kenta** – red karata po numeričkom redosledu ali sa različitim znacima, npr. 2 u znaku pik + 3 u znaku tref + 4 u znaku herc.
- **Boja** – red karata koji nije po numeričkom redosledu ali ima isti znak, npr. 2, 6 i 10 tref.

Vruća trojka

Sporedni ulog **Vruća trojka** Vam omogućava da postavite ulog na kombinaciju tri karte, koju čine Vaše prve dve karte i karta okrenuta licem na gore iz ruke virtualnog delioca.

Postoji nekoliko kombinacija za sporedni ulog Vruća trojka, svaka sa različitom isplatom:

- Ukupan zbir 19, na primer: 8 u znaku herc, 2 u znaku karo i 9 u znaku pik.
- Ukupan zbir 20, na primer: 8 u znaku herc, 2 u znaku karo i 10 u znaku pik.
- Ukupan zbir 21, u istom znaku, na primer: 9 u znaku karo, 2 u znaku karo i 10 u znaku karo.
- Ukupan zbir 21, u različitom znaku, na primer: 9 u znaku herc, 2 u znaku karo i 10 u znaku pik.
- 7-7-7, na primer: 7 u znaku herc, 7 u znaku tref i 7 u znaku karo.

Bust It

Sporedni ulog **Bust It** Vam omogućava da postavite ulog da će ukupna vrednost karata virtualni krupijea prelaziti 21, tj. da će on/ona ići preko.

Sporedni ulog na **Bust It** se vraća ako igrač dobije Blekdžek.

Postoji nekoliko kombinacija za sporedni ulog Bust It, svaka sa različitom isplatom:

- Preko sa 3 karata.
- Preko sa 4 karata.
- Preko sa 5 karata.

- Preko sa 6 karata.
- Preko sa 7 karata.
- Preko sa 8 ili više

karata.

Isplata dobitaka

- Blekdžek plaća 3:2.
- Ruka koja pobjedi plaća 1:1.
- Ako virtualni krupije dobije blekdžek, osiguranje plaća 2:1.

Vaša isplata zavisi od vrste položenog uloga.

Ulog Ishod Isplata

Bilo koji par (Any Pair)	Pa u istom znaku	25:1
	Par	8:1
21+3	Triling u boji	100:1
	Strejt fleš	40:1
	Triling	30:1
	Kenta	10:1
	Boja	5:1
Srećna trojka 7-7-7		100:1
Ukupan zbir 21, u istom znaku		20:1
Ukupan zbir 21, u različitom znaku		4:1
Ukupan zbir 20		2:1
Ukupan zbir 19		1:1
Bust It Preko sa 8 ili više karata		250:1
	Preko sa 7 karte	100:1
	Preko sa 6 karte	50:1
	Preko sa 5 karte	9:1
	Preko sa 4 karte	2:1
	Preko sa 3 karte	1:1

Molimo, uzmite u obzir da bilo kakav kvar poništava rundu igre i sve eventualne isplate za tu rundu.

Povraćaj igraču

Optimalni teoretski procenat isplate je:

- Blekdžek – 98,45%*
- Any Pair (Bilo koji par) – 95,90%
- 21+3 – 96,30%
- Hot 3 (Vruća trojka) – 94,60%
- Bust It – 94,12%

* Na osnovu prve karte u kutiji za deljenja karata.

Postavite uloge

Panel sa **OGRANIČENJIMA ULOGA** pokazuje minimalne i maksimalne dozvoljene limite uloga za stolom, koji s vremena na vreme mogu da budu promenjeni. Otvorite Ograničenja uloga da proverite svoje trenutne limite.

Free Bet Blackjack 1 - 3000

Da biste učestvovali u igri, morate imati dovoljno sredstava na virtualnom računu da pokrijete svoje uloge.

Možete videti Vaš trenutni **BILANS** na Vašem ekranu.

SEMAFOR Vam govori o trenutnom statusu runde tako što Vas obaveštava kada možete da postavite ulog (ZELENO svetlo), kada ističe vreme za postavljanje uloga (ŽUTO svetlo) i kada je isteklo vreme za postavljanje uloga (CRVENO svetlo).

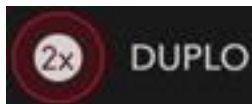


PRIKAZ ŽETONA Vam omogućava da odaberete vrednost svakog žetona koji želite da postavite kao ulog. Samo čipovi u apoenima koji mogu da se pokriju Vašim trenutnim bilansom će se aktivirati.



Jednom kada izaberete žeton, postavite ga tako što ćete jednostavno kliknuti/tapnuti na odgovarajuće mesto za postavljanje uloga na stolu za igru. Svaki put kada kliknete/dodirnete mesto za ulog, iznos Vašeg uloga se povećava za vrednost izabranog žetona ili do maksimalnog limita za tip uloga koji ste izabrali. Kada uložite maksimalni limit, neće se prihvatati nikakva dodatna sredstva za taj ulog, i pojaviće se poruka iznad Vašeg uloga da Vas obavesti da ste uložili maksimum.

Taster **DUPLO** postaje dostupan nakon što postavite bilo koji ulog. Svaki klik/tap na taster duplira iznos svih Vaših uloga do maksimalnog limita. Imajte u vidu da morate da imate dovoljan iznos na računu da biste duplirali SVE Vaše postavljene uloge.



Taster **SVI SPOREDNI ULOZI** Vam omogućava da postavite ulog na sve sporedne uloge u isto vreme. Ovaj taster je dostupan nakon što se postavi glavni ulog.



Svaki klik/dodir na taster postavlja ulog sa izabranom vrednošću žetona na svaki sporedni ulog.

Taster **PONOVI** Vam omogućava da ponovite sve uloge iz prethodne runde igre. Ovaj taster je dostupan samo pre nego što se postavi prvi čip.

Taster **PONIŠTI** poništava poslednji ulog koji ste postavili.



Ponovljenim klikom/tapom na taster PONIŠTI ponišćete uloge, jedan po jedan, u obrnutom redosledu od redosleda postavljanja. Možete obrisati sve svoje uloge tako što ćete držati pritisnut taster PONIŠTI.

Indikator **UKUPNI ULOG** prikazuje ukupni iznos svih uloga postavljenih za trenutnu rundu igre.

Donošenje odluke

Čim dobijete prve dve karte, možete doneti početnu odluku u pogledu Vaše ruke. Opcije odluke (npr. hit, stand, double down, split) će se prikazati, a samo one koje su Vama trenutno dostupne će biti aktivirane. Svaka opcija odluke odražava statistiku u realnom vremenu - odluku koju su drugi igrači doneli kada su bili u identičnoj situaciji kao Vi i kada je pred njima bila ista odluka.



Opcije za odluku se predstavljaju na sledeći način:

- HIT: Zeleni taster sa znakom "+".
- STAND: Crveni taster sa znakom "-".
- DOUBLE DOWN: Žuti taster sa znakom "x2".
- SPLIT: Plavi taster sa suprotnim strelicama.
- BESPLATAN SPLIT i BESPLATNO DUPLIRANJE: Zlatni tasteri koji nose oznaku „Besplatno“:



Ukoliko ne donesete odluku pre isteka vremena, biće primenjena sledeća automatska odluka:

- VUCI – ako je ukupna vrednost karata 11 ili manje.
- STANI – ako je veća od 11.

Ukoliko nemate dovoljno žetona za Double Down (dupliranje uloga) i Split, odgovarajući tasteri za te odluke biće isključeni.

Ako Vaš broj žetona postane nedovoljan pre nego što odluke za Double Down ili Split budu prihvaćene, tada će Vaše odluke biti odbijene i umesto njih će biti primenjena sledeća automatska odluka:

- VUCI – ako je Vaša odluka bila da duplirate ulog (Double Down).
- VUCI – ako je Vaša odluka bila da podelite ulog (Split) a ukupna vrednost karata je manja od 11.
- STANI – ako je Vaša odluka bila da podelite ulog (Split) a ukupna vrednost karata je veća od 11.

Broj igre

Svaka runda se identifikuje jedinstvenim BROJEM IGRE.

#21:10:10

Ovaj broj označava kada je runda igre počela prema GMT u obliku *sat:minut:sekunda*. Molimo Vas da koristite ovaj broj igre kao referencu (ili snimate ekran sa brojem igre) ukoliko želite da kontaktirate korisnički servis povodom određene runde.

Istorija igre

Taster ISTORIJA će otvoriti prozor koji navodi sve runde igre koje ste odigrali i rezultate ovih rundi.



Možete pogledati istoriju svojih aktivnosti tokom igre pregledom sledećih opcija:

- ISTORIJA NALOGA - Prikazuje kompletnu istoriju Vašeg naloga u obliku liste sa datumima, igrama, iznosima uloga i isplate. Runda koja je poslednja odigrana pojavljuje se na vrhu liste.
- ISTORIJA IGRE - Prikazuje Vašu istoriju vezanu za određenu igru kada kliknete/ tapnete na ime te igre u koloni IGRE.

Uplate i isplate

Taster BLAGAJNA će se otvoriti u prozoru za blagajnu/bankarstvo za uplate i isplate.



Odgovorno igranje

Taster ODGOVORNO IGRANJE Vam omogućava da pristupite stranici koja navodi politiku Odgovornog igranja. Ova stranica prikazuje korisne informacije i linkove koji se tiču odgovornog ponašanja tokom igranja i pokazuje Vam kako da postavite ograničenja na igranje sesije.



Politika u slučaju prekida konekcije

Ukoliko se prekine konekcija tokom runde igre dok je još ostalo vremena za postavljanje uloga, svi postavljeni ulogi će biti ništavni i biće Vam vraćeni. Ukoliko se prekine konekcija nakon što istekne vreme za postavljanje uloga, postavljeni ulogi će nastaviti da važe i biće rešeni u Vašem odsustvu. Nakon ponovnog uspostavljanja konekcije, možete videti ishod svih uloga u prozoru Istorija.

2) Blackjack Speed SR

Cilj igre

Cilj igre Blekdžek speed je da dostignete veći zbir karata nego virtualni krupije (u daljem tekstu virtualni krupije), a da ne pređete preko 21.

Najbolja ruka je Blekdžek – kada je zbir vrednosti prve dve podeljene karte tačno 21.

1. Igra se sa 8 špilova.
2. Virtualni krupije uvek staje na 17.
3. Dupliranje na bilo koje dve 2 početne karte.
4. Nema dupliranja nakon Splita.
5. Podela (split) početnih karata jednake vrednosti.
6. Samo jedan Split po ruci.
7. Jedna karta se deli za svaki Split keca.
8. Osiguranje koje se nudi kada virtualni krupije pokaže keca.
9. Blekdžek plaća 3 na 2.
10. Osiguranje plaća 2 na 1.

11. Igra je izjednačena kada su ruke iste.

Pravila igre

Igra je hostovana.

Igra se igra sa 8 standardnih špilova od 52 karte. Vrednosti karata u Blekdžeku su sledeće:

- Karte od 2 do 10 vrede onoliko koliko je naznačeno na njima.
- Karte sa likovima (Žandari, Dame, Kraljevi) svaka vredi 10.
- Kečevi vrede 1 ili 11, zavisno od toga koji je povoljniji za ruku. Imajte na umu da meka ruka obuhvata i kečeve koji vrede 11.

Nakon što istekne određeno vreme za polaganje uloga, virtualni krupije svakom igraču deli po jednu kartu sa licem okrenutim na gore. Deljenje počinje od prvog igrača sa virtualni krupijeove leve strane, nastavlja se u smeru kretanja kazaljke na satu i završava se kod virtualnog virtualni krupijea. Virtualni krupije zatim deli drugu kartu sa licem okrenutim na gore za svakog igrača ali druga karta virtualnog virtualni krupijea se deli sa licem okrenutim na dole. Vrednost Vaše početne ruke se prikazuje pored karata.

Blekdžek

Ako je vrednost Vaše prvobitne ruke od dve karte tačno 21, dobili ste Blekdžek!

Osiguranje

Ako je vrednost virtualni krupijeovih karata okrenutih na gore keč, data Vam je mogućnost da kupite osiguranje da biste neutralizovali rizik da virtualni krupije dobije Blekdžek – čak iako ste sami dobili Blekdžek. Iznos osiguranja je jednak polovini glavne opklade, a opklada osiguranja se obračunava odvojeno od opklade na ruku. Zatim virtualni krupije zaviri u vrednost svojih karata okrenutih na dole da bi proverio da li je dobio Blekdžek. Ako virtualni krupije nije dobio Blekdžek, runda se nastavlja. Ako je virtualni krupije dobio Blekdžek, a Vi niste, virtualni krupijeova ruka pobeđuje. Ako ste obojica dobili Blekdžek, igra se završava, a ulog Vam se vraća. Imajte na umu da kada je virtualni krupijeova vrednost karata podignutih na gore 10 ili karta sa likom, nećete dobiti opciju da kupite osiguranje i virtualni krupije neće zavirivati ispod svojih karata koje su okrenute na dole da bi proveravao Blekdžek.

Dupliranje, Uzimanje još jedne karte (Hit) ili ostajanje na prvobitno podeljenim kartama (Stand)

Kada virtualni delilac ne dobije Blekdžek nakon provere svoje dve početne karte, igrači dobijaju šansu da poboljšaju vrednost svojih ruku.

Svim igračima se istovremeno nudi prilika da im se podeli još karata u ruke.

Ako vrednost vaše početne ruke nije 21, možete se odlučiti da Duplirate. U tom slučaju, Vi ćete udvostručiti svoju opkladu i biće Vam deljena još samo jedna karta da biste je dodali na ruku.

Alternativno, možete se odlučiti na Hit da bi Vam se delila dodatna karta kako bi se dodala vrednost ruke. Možete uzeti novu kartu više od jednog puta da biste dobili dodatne karte pre nego što se odlučite na opciju Ostajanje kada ste zadovoljni vrednošću ruke.

Split

Ako je Vaš početni par karata iste vrednosti, možete se odlučiti da podelite (split) par da biste napravili dve odvojene ruke, svaka sa zasebnim ulogom jednakim glavnom ulogu. Nakon što se druga karta podeli za obe Vaše ruke, možete poboljšati vrednost ove dve ruke upotrebom opcije Hit. Takođe, možete odabrati opciju stand kada ste zadovoljni vrednošću svoje dve ruke. Međutim, ako ste podelili početni par kečeva, dobićete samo jednu dodatnu kartu po ruci bez opcije na dodatne karte Hit.

Ishod

Ako zbir Vaše ruke prelazi 21, Vi ste automatski izgubili (bust) i gubite ulog na toj ruci.

Kada su svi igrači doneli odluke, i ne traže nikakve dodatne karte, virtualni delilac otkriva vrednost svojih karata okrenutih na dole. Virtualni krupije mora da uzme još jednu kartu na ruci od 16 ili manje, a mora da se zaustavi na mekoj ruci od 17 ili više. (Imajte na umu da "meka ruka" obuhvata i kečeve koji vrede 11.)

Pobeđujete kada je vrednost završne ruke bliža broju 21 nego virtualni krupijeova ruka ili kada virtualni krupije tropira (bust). Ako je vrednost Vaše ruke ista kao virtualni krupijeova, runda igre se završava, a Vaš ulog se vraća.

Blekdžek je jedino moguće dobiti sa dve karte iz početnog deljenja. Ruka čiji je rezultat 21 dobijena od podeljenog para nije Blekdžek. Stoga, Blekdžek pobeđuje svaku ruku od 21 koja je dobijena iz podeljenog para.

Sporedni ulozi

Ova Blekdžek igra takođe obuhvata opcione sporedne uloge – Savršeni parovi i 21+3. Možete postaviti sporedne uloge u kombinaciji sa Vašim glavnim ulogom u partiji Blekdžek. Imate šansu da dobijete bilo koju sporednu opkladu bez obzira na to da li ćete kasnije dobiti na svom Blekdžek ulogu.

Savršeni parovi

Sporedni ulog Savršeni parovi daje Vam šansu da pobedite ako prve dve karte čine bilo koji par - na primer, dve dame, dva keca ili dve 3-ke. Postoje tri vrste parova, svaki sa različitom isplatom:

- Perfect Pair – isti znak, npr. dva keca u znaku pik.
- Obojen par – različiti znaci iste boje, npr. 2 karo + 2 herc.
- Mešani par – različiti znaci različite boje, npr. 10 herc + 10 tref.

21+3

Sporedni ulog 21+3 daje Vam šansu da pobedite ako prve dve vaše karte plus virtualni krupijeova karta okrenuta na gore čine bilo koju od sledećih dobitnih kombinacija (sličnim onima iz pokera), svaka sa različitom isplatom:

- Triling u boji – tri identične karte, npr. 3 dame herc.
- Strejt fleš – u numeričkom redosledu karte istog znaka, npr. 10, žandar i dama karo.
- Tri iste – ista vrednost, ali tri različita znaka, npr. bilo koja 3 kralja.

- Kenta – ista vrednost, ali tri različita znaka, npr. bilo koja 3 kralja.
- Boja – red karata koji nije po numeričkom redosledu ali ima isti znak, npr. 2, 6 i 10 tref.

Bet Behind

Bet Behind (igraj iza drugog igrača) opcija Vam omogućava da postavite ulog na ruku koja je podeljena drugom igraču. Ishod ruke drugog igrača će biti podeljen i Vama. Isplate za uloge postavljene preko Bet Behind opcije su iste kao kod običnih uloga.

Možete postaviti Bet Behind ulog bez obzira na to da li sedite za stolom za Blekdžek i nameravate da odigrate svoju ruku. Međutim, ne možete iskoristiti Bet Behind opciju na sopstvenoj ruci.



Stavite ulog na bilo koje aktivirano Bet Behind mesto drugog igrača dok traje postavljanje uloga. Postavite kursor iznad bilo kog Bet Behind mesta kako biste videli koliko je ukupno igrača postavilo ulog preko Bet Behind opcije, kao i ukupan iznos svih njihovih uloga.

Ukoliko postavite ulog preko Bet Behind opcije a igrač na tom mestu odluči da ne učestvuje u tom krugu, ulog će Vam automatski biti vraćen.

Isplata dobitaka

- Blekdžek plaća 3:2.
- Ruka koja pobedi plaća 1:1.
- Ako virtualni krupije dobije blekdžek, osiguranje plaća 2:1.

Savršeni parovi

Ruka Isplata

Perfect Pair 25:1

Obojen par 12:1

Mešani par 6:1

21+3

Ruka Isplata

Triling u boji 100:1

Strejt fleš 40:1

Triling 30:1

Kenta 10:1

Molimo, uzmite u obzir da bilo kakav kvar poništava rundu igre i sve eventualne isplate za tu rundu.

Povraćaj igraču

Optimalni teoretski procenat isplate je:

- Blekdžek – 99,29%.
- Ulog na Perfect Pairs – 95,90%.
- Ulog na 21+3 – 96,30%.

Zauzmite sedište

Kliknite/pritisnite na SEDITE OVDE iznad mesta koje želite da zauzmete.



Kada sednete za sto, Vaše ime za prikaz istaknuto je ispod mesta za sedenje.

Kada želite da napustite mesto, kliknite/pritisnite na taster X na sedištu.

Ako ste neaktivni i ne stavite ulog tokom dva ili više uzastopnih krugova, izgubićete svoje mesto.

Postavite uloge

Panel sa OGRANIČENJIMA ULOGA pokazuje minimalne i maksimalne dozvoljene limite uloga za stolom, koji s vremena na vreme mogu da budu promenjeni. Otvorite Ograničenja uloga da proverite svoje trenutne limite.

Blackjack 1 - 3000

Da biste učestvovali u igri, morate imati dovoljno sredstava da pokrijete svoje uloge.

Možete videti Vaš trenutni BILANS na Vašem ekranu.

SEMAFOR Vam govori o trenutnom statusu runde tako što Vas obaveštava kada možete da postavite ulog (ZELENO svetlo), kada ističe vreme za postavljanje uloga (ŽUTO svetlo) i kada je isteklo vreme za postavljanje uloga (CRVENO svetlo).

POSTAVITE SVOJE ULOGE

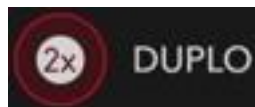
PRIKAZ ŽETONA Vam omogućava da odaberete vrednost svakog žetona koji želite da postavite kao ulog. Samo čipovi u apoenima koji mogu da se pokriju Vašim trenutnim bilansom će se aktivirati.



Jednom kada izaberete žeton, postavite ga tako što ćete jednostavno kliknuti/tapnuti na odgovarajuće mesto za postavljanje uloga na stolu za igru. Isti ulog će automatski biti postavljen na sva Vaša mesta za stolom. Na desktop računarima ovo važi za glavni ulog; na tablet računarima i pametnim telefonima - na glavni ulog i sporedne uloge. Svaki put kada kliknete/dodirnete mesto za ulog, iznos Vašeg uloga se povećava za vrednost izabranog žetona ili do maksimalnog limita za tip uloga koji ste izabrali. Kada uložite maksimalni limit, neće se prihvatati nikakva dodatna sredstva za taj ulog, i pojaviće se poruka iznad Vašeg uloga da Vas obavesti da ste uložili maksimum.

NAPOMENA: Nemojte smanjivati prozor vašeg pretraživača ili otvarati novi prozor dok je postavljanje uloga otvoreno i dok su ulози postavljeni na stolu. Takve radnje mogu biti protumačene kao napuštanje igre i stoga će Vaši ulози biti odbijeni u toj rundi igre.

Taster DUPLO (2x) Vam omogućava da brzo duplirate svoj ulog do maksimalnog ograničenja. Ovaj taster je aktiviran nakon postavljanja bilo kog uloga.



Taster PONOVI Vam omogućava da ponovite sve uloge iz prethodne runde igre. Ovaj taster je dostupan samo pre nego što se postavi prvi čip.



Taster PONIŠTI poništava poslednji ulog koji ste postavili.



Ponovljenim klikom/tapom na taster PONIŠTI poništićete uloge, jedan po jedan, u obrnutom redosledu od redosleda postavljanja. Možete obrisati sve svoje uloge tako što ćete držati pritisnut taster PONIŠTI.

Indikator UKUPNI ULOG prikazuje ukupni iznos svih uloga postavljenih za trenutnu rundu igre.

Donošenje odluke

Čim dobijete prve dve karte, prozor za donošenje odluke će se pojaviti u središtu ekrana. Možete da donesete početnu odluku u vezi sa svojom rukom čak i pre nego što su sve karte podeljene. Opcije odluke (npr. Hit, Stand, Double Down, Split) će se prikazati, a samo one koje su Vama trenutno dostupne će biti aktivirane.

Kada su sve početne karte podeljene, tajmer će Vas obavestavati o vremenu koje Vam je preostalo da donesete odluku.



Opcije za odluku se predstavljaju na sledeći način:

- HIT: Zeleni taster sa znakom "+".
- STAND: Crveni taster sa znakom "-".
- DOUBLE DOWN: Žuti taster sa znakom "x2".
- SPLIT: Plavi taster sa suprotnim strelicama.

Čim je Vaša odluka prihvaćena, indikator za odluku se prikazuje pored Vašeg mesta.

Imajte u vidu da odluke "Double Down" i "Split" zahtevaju dodatne uloge, pa vreme za prihvatanje ovih uloga može biti duže nego za "Hit" i "Stand".

Ukoliko ne donesete odluku pre isteka vremena, biće primenjena sledeća automatska odluka:

- Ako je ukupna vrednost karata u Vašoj ruci 11 ili manja, odluka će biti - HIT (podeli još jednu kartu).
- Ako je ukupna vrednost karata u Vašoj ruci veća od 11, odluka će biti - STAND (zaustavi deljenje karata).

Ukoliko nemate dovoljno žetona za Double Down (dupliranje uloga) i Split, odgovarajući tasteri za te odluke biće isključeni.

Ako Vaš broj žetona postane nedovoljan pre nego što odluke za Double Down ili Split budu prihvaćene, tada će Vaše odluke biti odbijene i umesto njih će biti primenjena sledeća automatska odluka:

- Ako je Vaša odluka bila da duplirate ulog (Double Down), odluka će biti - HIT (podeli još jednu kartu).
- Ako je Vaša odluka bila da podelite ulog (Split) a ukupna vrednost karata u Vašoj ruci je 11 ili manja, odluka će biti - HIT (podeli još jednu kartu).
- Ako je Vaša odluka bila da podelite ulog (Split) a ukupna vrednost karata u Vašoj ruci je veća od 11, odluka će biti - STAND (zaustavi deljenje karata).

Broj igre

Svaka runda se identifikuje jedinstvenim BROJEM IGRE.

#21:10:10

Ovaj broj označava kada je runda igre počela prema GMT u obliku *sat:minut:sekunda*. Molimo Vas da koristite ovaj broj igre kao referencu (ili snimate ekran sa brojem igre) ukoliko želite da kontaktirate korisnički servis povodom određene runde.

Istorija igre

Taster ISTORIJA će otvoriti prozor koji navodi sve runde igre koje ste odigrali i rezultate ovih rundi.



Možete pogledati istoriju svojih aktivnosti tokom igre pregledom sledećih opcija: Taster BLAGAJNA će se otvoriti u prozoru za blagajnu/bankarstvo za uplate i isplate.



Odgovorno igranje

Taster ODGOVORNO IGRANJE Vam omogućava da pristupite stranici koja navodi politiku Odgovornog igranja. Ova stranica prikazuje korisne informacije i linkove koji se tiču odgovornog ponašanja tokom igranja i pokazuje Vam kako da postavite ograničenja na igranje sesije.



Politika u slučaju prekida konekcije

Ukoliko se prekine konekcija tokom runde igre dok je još ostalo vremena za postavljanje uloga, svi postavljeni ulogi će biti ništavni i biće Vam vraćeni. Ukoliko se prekine konekcija nakon što istekne vreme za postavljanje uloga, postavljeni ulogi će nastaviti da važe i biće rešeni u Vašem odsustvu. Nakon ponovnog uspostavljanja konekcije, možete videti ishod svih uloga u prozoru Istorija.

3) Blacjack SR

Cilj igre

Cilj igre Blekdžek SR je da dostignete veći zbir karata nego virtualni krupije (u daljem tekstu krupje), a da ne pređete preko 21.

Najbolja ruka je Blekdžek – kada je zbir vrednosti prve dve podeljene karte tačno 21.

- Igra se sa 8 špilova.

- Virtualni krupije uvek staje na 17.
- Dupliranje na bilo koje dve 2 početne karte.
- Nema dupliranja nakon Splita.
- Podela (split) početnih karata jednake vrednosti.
- Samo jedan Split po ruci.
- Jedna karta se deli za svaki Split keca.
- Osiguranje koje se nudi kada virtualni krupije pokaže keca.
- Blekdžek plaća 3 na 2.
- Osiguranje plaća 2 na 1.
- Igra je izjednačena kada su ruke iste.

Pravila igre

Igra se igra sa 8 standardnih špilova od 52 karte. Vrednosti karata u Blekdžeku su sledeće:

- Karte od 2 do 10 vrede onoliko koliko je naznačeno na njima.
- Karte sa likovima (Žandari, Dame, Kraljevi) svaka vredi 10.
- Kečevi vrede 1 ili 11, zavisno od toga koji je povoljniji za ruku. Imajte na umu da meka ruka obuhvata i kečeve koji vrede 11.

Nakon što istekne određeno vreme za polaganje uloga, virtualni krupije svakom igraču deli po jednu kartu sa licem okrenutim na gore.

Virtualni krupije zatim deli drugu kartu sa licem okrenutim na gore.

Blekdžek

Ako je vrednost Vaše prvobitne ruke od dve karte tačno 21, dobili ste Blekdžek!

Osiguranje

Ako je vrednost virtualni krupijeovih karata okrenutih na gore keca, data Vam je mogućnost da kupite osiguranje da biste neutralizovali rizik da virtualni krupije dobije Blekdžek – čak iako ste sami dobili Blekdžek. Iznos osiguranja je jednak polovini glavne opklade, a opklada osiguranja se obračunava odvojeno od opklade na ruku. Zatim virtualni krupije zaviri u vrednost svojih karata okrenutih na dole da bi proverio da li je dobio Blekdžek. Ako virtualni krupije nije dobio Blekdžek, runda se nastavlja. Ako je virtualni krupije dobio Blekdžek, a Vi niste, virtualni krupijeova ruka pobeđuje. Ako ste obojica dobili Blekdžek, igra se završava, a ulog Vam se vraća. Imajte na umu da kada je virtualni krupijeova vrednost karata podignutih na gore 10 ili karta sa likom, nećete dobiti opciju da kupite osiguranje i virtualni krupije neće zavirivati ispod svojih karata koje su okrenute na dole da bi proveravao Blekdžek.

Dupliranje, Uzimanje još jedne karte (Hit) ili ostajanje na prvobitno podeljenim kartama (Stand)

Kada virtualni krupije ne dobije Blekdžek nakon provere svoje dve početne karte, igrača zauzvrat dobijaju šansu da poboljšaju vrednost svojih ruku. To se ostvaruje tako što se virtualni krupije kreće oko stola u smeru kazaljke na satu i nudi igračima da im podeli dodatne karte za njihove ruke.

Ako vrednost vaše početne ruke nije 21, možete se odlučiti da Duplirate. U tom slučaju, Vi ćete udvostručiti svoju opkladu i biće Vam deljena još samo jedna karta da biste je dodali na ruku. Alternativno, možete se odlučiti na Hit da bi Vam se delila dodatna karta kako bi se dodala vrednost ruke. Možete uzeti novu kartu više od jednog puta da biste dobili dodatne karte pre nego što se odlučite na opciju Ostajanje kada ste zadovoljni vrednošću ruke.

Split

Ako je Vaš početni par karata iste vrednosti, možete se odlučiti da podelite (split) par da biste napravili dve odvojene ruke, svaka sa zasebnim ulogom jednakim glavnom ulogu. Nakon što se druga karta podeli za obe Vaše ruke, možete poboljšati vrednost ove dve ruke upotrebom opcije Hit. Takođe, možete odabrati opciju stand kada ste zadovoljni vrednošću svoje dve ruke. Međutim, ako ste podelili početni par kečeva, dobićete samo jednu dodatnu kartu po ruci bez opcije na dodatne karte Hit .

Ishod

Ako zbir Vaše ruke prelazi 21, Vi ste automatski izgubili (bust) i gubite ulog na toj ruci.

Kada su svi igrači završili svoj krug, virtualni krupije otkriva vrednost svojih karata okrenutih na dole. Virtualni krupije mora da uzme još jednu kartu na ruci od 16 ili manje, a mora da se zaustavi na mekoj ruci od 17 ili više. (Imajte na umu da "meka ruka" obuhvata i kečeve koji vrede 11.)

Pobeđujete kada je vrednost završne ruke bliža broju 21 nego virtualni krupijeova ruka ili kada virtualni krupije tropira (bust). Ako je vrednost Vaše ruke ista kao virtualni krupijeova, runda igre se završava, a Vaš ulog se vraća.

Blekdžek je jedino moguće dobiti sa dve karte iz početnog deljenja. Ruka čiji je rezultat 21 dobijena od podeljenog para nije Blekdžek. Stoga, Blekdžek pobeđuje svaku ruku od 21 koja je dobijena iz podeljenog para.

Sporedni ulozi

Ova Blekdžek igra takođe obuhvata opcione sporedne uloge – Savršeni parovi i 21+3. Možete postaviti sporedne uloge u kombinaciji sa Vašim glavnim ulogom u partiji Blekdžek. Imate šansu da dobijete bilo koju sporednu opkladu bez obzira na to da li ćete kasnije dobiti na svom Blekdžek ulogu.

Savršeni parovi

Sporedni ulog Savršeni parovi daje Vam šansu da pobedite ako prve dve karte čine bilo koji par - na primer, dve dame, dva keca ili dve 3-ke. Postoje tri vrste parova, svaki sa različitom isplatom:

Perfect Pair – isti znak, npr. dva keca u znaku pik.

- Obojen par – različiti znaci iste boje, npr. 2 karo + 2 herc.
- Mešani par – različiti znaci različite boje, npr. 10 herc + 10 tref.

21+3

Sporadni ulog 21+3 daje Vam šansu da pobedite ako prve dve vaše karte plus virtualni krupijeova karta okrenuta na gore čine bilo koju od sledećih dobitnih kombinacija (sličnim onima iz pokera), svaka sa različitom isplatom:

- Triling u boji – tri identične karte, npr. 3 dame herc.
- Strejt fleš – u numeričkom redosledu karte istog znaka, npr. 10, žandar i dama karo.
- Tri iste – ista vrednost, ali tri različita znaka, npr. bilo koja 3 kralja.
- Kenta – ista vrednost, ali tri različita znaka, npr. bilo koja 3 kralja.
- Boja – red karata koji nije po numeričkom redosledu ali ima isti znak, npr. 2, 6 i 10 tref.

Bet Behind

Bet Behind (igraj iza drugog igrača) opcija Vam omogućava da postavite ulog na ruku koja je podeljena drugom igraču. Ishod ruke drugog igrača će biti podeljen i Vama. Isplate za uloge postavljene preko Bet Behind opcije su iste kao kod običnih uloga.

Možete postaviti Bet Behind ulog bez obzira na to da li sedite za stolom za Blekdžek i nameravate da odigrate svoju ruku. Međutim, ne možete iskoristiti Bet Behind opciju na sopstvenoj ruci.



Stavite ulog na bilo koje aktivirano Bet Behind mesto drugog igrača dok traje postavljanje uloga. Postavite kursor iznad bilo kog Bet Behind mesta kako biste videli koliko je ukupno igrača postavilo ulog preko Bet Behind opcije, kao i ukupan iznos svih njihovih uloga.

Ukoliko postavite ulog preko Bet Behind opcije a igrač na tom mestu odluči da ne učestvuje u tom krugu, ulog će Vam automatski biti vraćen.

Isplata dobitaka

- Blekdžek plaća 3:2.
- Ruka koja pobedi plaća 1:1.
- Ako virtualni krupije dobije blekdžek, osiguranje plaća 2:1.

Savršeni parovi

Ruka Isplata

Perfect Pair 25:1

Obojen par 12:1

Mešani par 6:1

21+3

Ruka Isplata

Triling u boji 100:1

Strejt fleš 40:1

Triling 30:1

Kenta 10:1

Boja 5:1

Molimo, uzmite u obzir da bilo kakav kvar poništava rundu igre i sve eventualne isplate za tu rundu.

Povraćaj igraču

Optimalni teoretski procenat isplate je:

- Blekdžek – 99,28%.
- Ulog na Perfect Pairs – 95,90%.
- Ulog na 21+3 – 96,30%.

Zauzmite sedište

Kliknite/pritisnite na SEDITE OVDE iznad mesta koje želite da zauzmete.



Kada sednete za sto, Vaše ime za prikaz istaknuto je ispod mesta za sedenje.

Kada želite da napustite mesto, kliknite/pritisnite na taster X na sedištu.

Ako ste neaktivni i ne stavite ulog tokom dva ili više uzastopnih krugova, izgubićete svoje mesto.

Postavite uloge

Panel sa OGRANIČENJIMA ULOGA pokazuje minimalne i maksimalne dozvoljene limite uloga za stolom, koji s vremena na vreme mogu da budu promenjeni. Otvorite Ograničenja uloga da proverite svoje trenutne limite.

Blackjack 1 - 3000

Da biste učestvovali u igri, morate imati dovoljno sredstava da pokrijete svoje uloge. Možete videti Vaš trenutni BILANS na Vašem ekranu.

SEMAFOR Vam govori o trenutnom statusu runde tako što Vas obaveštava kada možete da postavite ulog (ZELENO svetlo), kada ističe vreme za postavljanje uloga (ŽUTO svetlo) i kada je isteklo vreme za postavljanje uloga (CRVENO svetlo).

POSTAVITE SVOJE ULOGE

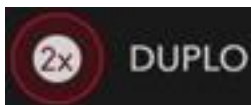
PRIKAZ ŽETONA Vam omogućava da odaberete vrednost svakog žetona koji želite da postavite kao ulog. Samo čipovi u apoenima koji mogu da se pokriju Vašim trenutnim bilansom će se aktivirati.



Jednom kada izaberete žeton, postavite ga tako što ćete jednostavno kliknuti/tapnuti na odgovarajuće mesto za postavljanje uloga na stolu za igru. Isti ulog će automatski biti postavljen na sva Vaša mesta za stolom. Na desktop računarima ovo važi za glavni ulog; na tablet računarima i pametnim telefonima - na glavni ulog i sporedne uloge. Svaki put kada kliknete/dodirnete mesto za ulog, iznos Vašeg uloga se povećava za vrednost izabranog žetona ili do maksimalnog limita za tip uloga koji ste izabrali. Kada uložite maksimalni limit, neće se prihvatati nikakva dodatna sredstva za taj ulog, i pojaviće se poruka iznad Vašeg uloga da Vas obavesti da ste uložili maksimum.

NAPOMENA: Nemojte smanjivati prozor vašeg pretraživača ili otvarati novi prozor dok je postavljanje uloga otvoreno i dok su ulozi postavljeni na stolu. Takve radnje mogu biti protumačene kao napuštanje igre i stoga će Vaši ulozi biti odbijeni u toj rundi igre.

Taster DUPLO (2x) Vam omogućava da brzo duplirate svoj ulog do maksimalnog ograničenja. Ovaj taster je aktiviran nakon postavljanja bilo kog uloga.



Taster PONOVI Vam omogućava da ponovite sve uloge iz prethodne runde igre. Ovaj taster je dostupan samo pre nego što se postavi prvi čip.



Taster PONIŠTI poništava poslednji ulog koji ste postavili.



Ponovljenim klikom/tapom na taster PONIŠTI poništićete uloge, jedan po jedan, u obrnutom redosledu od redosleda postavljanja. Možete obrisati sve svoje uloge tako što ćete držati pritisnut taster PONIŠTI.

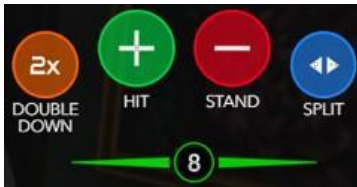
Indikator UKUPNI ULOG prikazuje ukupni iznos svih uloga postavljenih za trenutnu rundu igre.

Donošenje odluke

Čim primite prve dve karte, možete doneti početnu odluku u pogledu ruke čak i pre nego što virtualni krupije stigne do Vas. Opcije odluke (npr. Hit, Stand, Double Down, Split) će se prikazati na Vašem mestu, a samo one koje su Vama trenutno dostupne će se aktivirati.



Kada bude Vaš red, virtualni krupije će delovati po početnoj odluci koju ste doneli. Ako još uvek niste doneli odluku pre Vašeg reda, prozor za odlučivanje će se pojaviti u centru ekrana. Semafor će Vas obavestavati o vremenu koje Vam je preostalo da donesete odluku.



Opcije za odluku se predstavljaju na sledeći način:

- HIT: Zeleni taster sa znakom “+”.
- STAND: Crveni taster sa znakom “-”.
- DOUBLE DOWN: Žuti taster sa znakom “x2”.
- SPLIT: Plavi taster sa suprotnim strelicama.

Ako niste doneli odluku pre isteka vremena, nedostatak odgovora će se tumačiti kao želja da se ostane na dodeljenim kartama u trenutnoj ruci (opcija stand).

Broj igre

Svaka runda se identifikuje jedinstvenim BROJEM IGRE.

#21:10:10

Ovaj broj označava kada je runda igre počela prema GMT u obliku *sat:minut:sekunda*. Molimo Vas da koristite ovaj broj igre kao referencu (ili snimate ekran sa brojem igre) ukoliko želite da kontaktirate korisnički servis povodom određene runde.

Istorija igre

Taster ISTORIJA će otvoriti prozor koji navodi sve runde igre koje ste odigrali i rezultate ovih rundi.



Možete pogledati istoriju svojih aktivnosti tokom igre pregledom sledećih opcija:

- ISTORIJA NALOGA - Prikazuje kompletnu istoriju Vašeg naloga u obliku liste sa datumima, igrama, iznosima uloga i isplate. Runda koja je poslednja odigrana pojavljuje se na vrhu liste.

ISTORIJA IGRE - Prikazuje Vašu istoriju vezanu za određenu igru kada kliknete/ tapnete na ime te igre u koloni IGRE.

Uplate i isplate

Taster BLAGAJNA će se otvoriti u prozoru za blagajnu/bankarstvo za uplate i isplate.



Odgovorno igranje

Taster ODGOVORNO IGRANJE Vam omogućava da pristupite stranici koja navodi politiku Odgovornog igranja. Ova stranica prikazuje korisne informacije i linkove koji se tiču odgovornog ponašanja tokom igranja i pokazuje Vam kako da postavite ograničenja na igračke sesije.



Politika u slučaju prekida konekcije

Ukoliko se prekine konekcija tokom runde igre dok je još ostalo vremena za postavljanje uloga, svi postavljeni ulozi će biti ništavni i biće Vam vraćeni. Ukoliko se prekine konekcija nakon što istekne vreme za postavljanje uloga, postavljeni ulozi će nastaviti da važe i biće rešeni u Vašem odsustvu. Nakon ponovnog uspostavljanja konekcije, možete videti ishod svih uloga u prozoru Istorija.

4) Infinite Blackjack

Cilj igre

Cilj igre je da dostignete veći zbir karata nego virtualni krupije, a da ne pređete preko 21. Najbolja ruka je Blekdžek – kada je zbir vrednosti prve dve podeljene karte tačno 21.

- Igra se sa osam špilova.
- Virtualni krupije uvek staje na 17.
- Dupliranje na bilo koje dve početne karte.
- Podela (split) početnih karata jednake vrednosti.
- Samo jedan Split po ruci.
- Jedna karta se deli za svaki Split kec.

- Nema dupliranja nakon Splita.
- „Six Card Charlie“ (Čarli sa šest karata)
- Osiguranje koje se nudi kada virtualni krupije pokaže keca.
- Blekdžek plaća 3 na 2.
- Osiguranje plaća 2 na 1.
- Igra je izjednačena kada su ruke iste.

Pravila igre

Igra se igra sa osam standardnih špilova od 52 karte. Vrednosti karata u Blekdžeku su sledeće:

- Karte od 2 do 10 vrede onoliko koliko je naznačeno na njima.
- Karte sa likovima (Žandari, Dame, Kraljevi) svaka vredi 10.
- Kečevi vrede 1 ili 11, zavisno od toga koji je povoljniji za ruku. Imajte na umu da meka ruka obuhvata i keca koji vredi 11.

Nakon što istekne određeno vreme za postavljanje uloga, virtualni krupije svakom igraču deli po jednu kartu sa licem okrenutim na gore, završno sa kartom za virtualni krupijea. Virtualni krupije zatim deli drugu kartu.

Blekdžek

Ako je vrednost Vaše prvobitne ruke od dve karte tačno 21, dobili ste Blekdžek!

Osiguranje

Ako je vrednost virtualni krupijeovih karata okrenutih na gore keca, data Vam je mogućnost da kupite osiguranje da biste neutralizovali rizik da virtualni krupije dobije Blekdžek – čak iako ste sami dobili Blekdžek. Iznos osiguranja je jednak polovini glavne opklade, a opklada osiguranja se obračunava odvojeno od opklade na ruku. Zatim virtualni krupije zaviri u vrednost svojih karata okrenutih na dole da bi proverio da li je dobio Blekdžek. Ako virtualni krupije nije dobio Blekdžek, runda se nastavlja. Ako je virtualni delilac dobio Blekdžek, a Vi niste, igra se završava i virtualni delilac pobeđuje.

Ako ste obojica dobili Blekdžek, igra se završava, a ulog Vam se vraća. Imajte na umu da kada je virtualni krupijeova vrednost karata podignutih na gore 10 ili karta sa likom, nećete dobiti opciju da kupite osiguranje i virtualni krupije neće zavirivati ispod svojih karata koje su okrenute na dole da bi proveravao Blekdžek.

Dupliranje, Uzimanje još jedne karte (Hit) ili ostajanje na prvobitno podeljenim kartama (Stand)

Ako virtualni krupije ne dobije Blekdžek nakon provere svoje početne dve karte, igrači zauzvrat dobijaju šansu da poboljšaju vrednost svojih ruku, tako što će virtualni krupije ponuditi da podeli dodatne karte za ruke igrača.

Ako vrednost vaše početne ruke nije 21, možete se odlučiti da Duplirate. U tom slučaju, Vi ćete udvostručiti svoju opkladu i biće Vam deljena još samo jedna karta da biste je dodali na ruku. Alternativno, možete se odlučiti na opciju Hit da bi Vam se delila dodatna karta koja će se dodati na vrednost Vaše ruke. Možete uzeti novu kartu više od jednog

puta da biste dobili dodatne karte pre nego što se odlučite na opciju Ostajanje kada ste zadovoljni vrednošću ruke.

Napominjemo da igraču neće biti ponuđena opcija za donošenje odluke kada ima „meku ruku“ sa zbirom 21.

Split

Ako je Vaš početni par karata iste vrednosti, možete se odlučiti da podelite (split) par da biste napravili dve odvojene ruke, svaka sa zasebnim ulogom jednakim glavnom ulogu. Nakon što se druga karta podeli za obe ruke, možete poboljšati vrednost ove dve ruke upotrebom opcije hit. Takođe, možete odabrati opciju stand kada ste zadovoljni vrednošću svoje dve ruke. Međutim, ako ste podelili početni par kečeva, dobićete samo jednu dodatnu kartu po ruci bez opcije na dodatne karte.

Ishod

Ako zbir Vaše ruke prelazi 21, Vi ste automatski izgubili (bust) i gubite ulog na toj ruci.

Kada su svi igrači završili svoj krug, virtualni krupije otkriva vrednost svojih karata okrenutih na dole. Virtualni krupije mora da uzme još jednu kartu na ruci od 16 ili manje, a mora da se zaustavi na mekoj ruci od 17 ili više. (Imajte na umu da "meka ruka" obuhvata i kečeve koji vrede 11.)

Pobeđujete kada je vrednost završne ruke bliža broju 21 nego virtualni krupijeova ruka ili kada virtualni krupije tropira (bust). Ako je vrednost Vaše ruke ista kao virtualni krupijeova, runda igre se završava, a Vaš ulog se vraća.

Blekdžek je jedino moguće dobiti sa dve karte iz početnog deljenja. Ruka čiji je rezultat 21 dobijena od podeljenog para nije Blekdžek. Stoga, Blekdžek pobeđuje svaku ruku od 21 koja je dobijena iz podeljenog para.

Pravilo „Six Card Charlie“ (Čarli sa šest karata)

Pravilo „Six Card Charlie“ znači da automatski pobeđujete ako se Vaša ruka sastoji od šest karata sa ukupnom vrednošću od 21 ili manje, čak i ako virtualni delilac ima Blekdžek. U slučaju podeljene ruke, svaka ruka se procenjuje zasebno.

Sporedni ulozi

Ova Blekdžek igra takođe obuhvata opcione sporedne uloge – **Any Pair (Bilo koji par), 21+3, Hot 3 (Srećna trojka), Bust It (Zbir preko 21)**. Možete postaviti sporedne uloge u kombinaciji sa Vašim glavnim ulogom u partiji Blekdžek. Imate šansu da dobijete bilo koju sporednu opkladu bez obzira na to da li ćete kasnije dobiti na svom Blekdžek ulogu.

Bilo koji par (Any Pair)

Sporedni ulog **Bilo koji par** Vam omogućava da postavite ulog na kombinaciju prve dve karte Vaše ruke.

Kombinacija koja će u ovom slučaju doneti pobedu su bilo koje dve karte iste vrednosti: npr. dve dame, dva keca, dve 10-ke itd.

Postoje dve vrste kombinacija za sporedni ulog Bilo koji par, pri čemu svaka ima drugačiju isplatu:

- Bilo koji par, npr. 10 u znaku tref i 10 u znaku herc.
- Par sa istom bojom, npr. dva keca u znaku pik.

21+3

Sporedni ulog **21+3** pruža Vam šansu da pobedite ako prve dve vaše karte plus virtualni krupijeova karta okrenuta na gore čine bilo koju od sledećih dobitnih kombinacija (sličnim onima iz pokera), svaku sa različitom isplatom:

- **Triling u istom znaku** – identične tri karte, npr. 3 dame u znaku herc.
- **Strejt fleš** – u numeričkom redosledu karte istog znaka, npr. 10, žandar i dama karo.
- **Tri iste** – ista vrednost, ali tri različita znaka, npr. bilo koja 3 kralja.
- **Kenta** – red karata po numeričkom redosledu ali sa različitim znacima, npr. 2 u znaku pik + 3 u znaku tref + 4 u znaku herc.
- **Boja** – red karata koji nije po numeričkom redosledu ali ima isti znak, npr. 2, 6 i 10 tref.

Srećna trojka

Sporedni ulog **Srećna trojka** Vam omogućava da postavite ulog na kombinaciju tri karte, koju čine Vaše prve dve karte i otvorena karta iz ruke virtualni krupijea. Postoji nekoliko kombinacija za sporedni ulog Srećna trojka, svaka sa različitom isplatom:

- Ukupan zbir 19, na primer: 8 u znaku herc, 2 u znaku karo i 9 u znaku pik.
- Ukupan zbir 20, na primer: 8 u znaku herc, 2 u znaku karo i 10 u znaku pik.
- Ukupan zbir 21, u istom znaku, na primer: 9 u znaku karo, 2 u znaku karo i 10 u znaku karo.
- Ukupan zbir 21, u različitom znaku, na primer: 9 u znaku herc, 2 u znaku karo i 10 u znaku pik.
- 7-7-7, na primer: 7 u znaku herc, 7 u znaku tref i 7 u znaku karo.

Bust It

Sporedni ulog **Bust It** Vam omogućava da postavite ulog da će ukupna vrednost karata virtualni krupijea prelaziti 21, tj. da će on/ona ići preko.

Sporedni ulog na **Bust It** se vraća ako igrač dobije Blekdžek.

Postoji nekoliko kombinacija za sporedni ulog Bust It, svaka sa različitom isplatom:

- Preko sa 3 karata.
- Preko sa 4 karata.
- Preko sa 5 karata.
- Preko sa 6 karata.
- Preko sa 7 karata.

- Preko sa 8 ili više karata. Isplata dobitaka

- Blekdžek plaća 3:2.
- Ruka koja pobedi plaća 1:1.
- Ako virtualni krupije dobije blekdžek, osiguranje plaća 2:1. Vaša isplata zavisi od vrste položenog uloga.

		Ulog	Ishod Isplata
Bilo koji par (Any Pair)	Par sa istom bojom	Bilo koji par (Any Pair)	25:1 8:1
21+3 Triling u boji			
Strejt fleš			
Triling			
Kenta			
		Boja	100:1 40:1 30:1 10:1 5:1
Vruća trojka 7-7-7			
Ukupan zbir 21, u istom znaku			
Ukupan zbir 21, u različitom znaku			
Ukupan zbir 20			
		Ukupan zbir 19	100:1 20:1 4:1 2:1 1:1
Bust It Preko sa 8 ili više karata			
Preko sa 7 karte			
Preko sa 6 karte			
Preko sa 5 karte			
Preko sa 4 karte		Preko sa 3 karte	250:1

100:1

50:1

9:1

2:1

1:1

Molimo, uzmite u obzir da bilo kakav kvar poništava rundu igre i sve eventualne isplate za tu rundu.

Povraćaj igraču

Optimalni teoretski procenat isplate je:

- Blekdžek – 99,47%^{*}.
- Ulog na Any Pair (Bilo koji par) – 95,90%.
- 21+3 ulog – 96,30%.
- Ulog na Hot 3 (Vruća trojka) – 94,60%.
- Ulog na Bust It (Zbir preko 21) – 94,12%.

^{*} na osnovu prve karte u kutiji za deljenja karata Postavite uloge

Panel sa **OGRANIČENJIMA ULOGA** pokazuje minimalne i maksimalne dozvoljene limite uloga za stolom, koji s vremena na vreme mogu da budu promenjeni. Otvorite Ograničenja uloga da proverite svoje trenutne limite.

Infinite Blackjack 1 - 3000

Da biste učestvovali u igri, morate imati dovoljno sredstava da pokrijete svoje uloge. Možete videti Vaš trenutni **BILANS** na Vašem ekranu.

SEMAFOR Vam govori o trenutnom statusu runde tako što Vas obaveštava kada možete da postavite ulog (ZELENO svetlo), kada ističe vreme za postavljanje uloga (ŽUTO svetlo) i kada je isteklo vreme za postavljanje uloga (CRVENO svetlo).

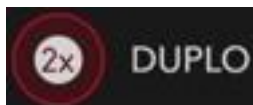
POSTAVITE SVOJE ULOGE

PRIKAZ ŽETONA Vam omogućava da odaberete vrednost svakog žetona koji želite da postavite kao ulog. Samo čipovi u apoenima koji mogu da se pokriju Vašim trenutnim bilansom će se aktivirati.

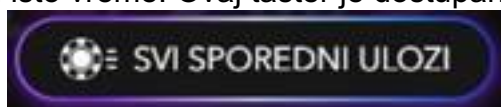


Jednom kada izaberete žeton, postavite ga tako što ćete jednostavno kliknuti/tapnuti na odgovarajuće mesto za postavljanje uloga na stolu za igru. Svaki put kada kliknete/dodirnete mesto za ulog, iznos Vašeg uloga se povećava za vrednost izabranog žetona ili do maksimalnog limita za tip uloga koji ste izabrali. Kada uložite maksimalni limit, neće se prihvatati nikakva dodatna sredstva za taj ulog, i pojaviće se poruka iznad Vašeg uloga da Vas obavesti da ste uložili maksimum.

Taster **DUPLO** postaje dostupan nakon što postavite bilo koji ulog. Svaki klik/tap na taster duplira iznos svih Vaših uloga do maksimalnog limita. Imajte u vidu da morate da imate dovoljan iznos na računu da biste duplirali SVE Vaše postavljene uloge.



Taster **SVI SPOREDNI ULOZI** Vam omogućava da postavite ulog na sve sporedne uloge u isto vreme. Ovaj taster je dostupan nakon što se postavi glavni ulog.



Svaki klik/dodir na taster postavlja ulog sa izabranom vrednošću žetona na svaki sporedni ulog.

Taster **PONOVI** Vam omogućava da ponovite sve uloge iz prethodne runde igre. Ovaj taster je dostupan samo pre nego što se postavi prvi čip.



Taster **PONIŠTI** poništava poslednji ulog koji ste postavili.



Ponovljenim klikom/tapom na taster PONIŠTI poništićete uloge, jedan po jedan, u obrnutom redosledu od redosleda postavljanja. Možete obrisati sve svoje uloge tako što ćete držati pritisnut taster PONIŠTI.

Indikator **UKUPNI ULOG** prikazuje ukupni iznos svih uloga postavljenih za trenutnu rundu igre.

DONOŠENJE ODLUKE

Čim dobijete prve dve karte, možete doneti početnu odluku u pogledu Vaše ruke. Opcije odluke (npr. hit, stand, double down, split) će se prikazati, a samo one koje su Vama trenutno dostupne će biti aktivirane. Svaka opcija odluke odražava statistiku u realnom vremenu - odluku koju su drugi igrači doneli kada su bili u identičnoj situaciji kao Vi i kada je pred njima bila ista odluka.



Opcije za odluku se predstavljaju na sledeći način:

- HIT: Zeleni taster sa znakom “+”.
- STAND: Crveni taster sa znakom “-”.
- DOUBLE DOWN: Žuti taster sa znakom “x2”.
- SPLIT: Plavi taster sa suprotnim strelicama.

Ukoliko ne donesete odluku pre isteka vremena, biće primenjena sledeća automatska odluka:

- Ako je ukupna vrednost karata u Vašoj ruci 11 ili manja, odluka će biti - HIT (podeli još jednu kartu).
- Ako je ukupna vrednost karata u Vašoj ruci veća od 11, odluka će biti - STAND (zaustavi deljenje karata).

Ukoliko nemate dovoljno žetona za Double Down (dupliranje uloga) i Split, odgovarajući tasteri za te odluke biće isključeni.

Ako Vaš broj žetona postane nedovoljan pre nego što odluke za Double Down ili Split budu prihvaćene, tada će Vaše odluke biti odbijene i umesto njih će biti primenjena sledeća automatska odluka:

- Ako je Vaša odluka bila da duplirate ulog (Double Down), odluka će biti - HIT (podeli još jednu kartu).
- Ako je Vaša odluka bila da podelite ulog (Split) a ukupna vrednost karata u Vašoj ruci je 11 ili manja, odluka će biti - HIT (podeli još jednu kartu).
- Ako je Vaša odluka bila da podelite ulog (Split) a ukupna vrednost karata u Vašoj ruci je veća od 11, odluka će biti - STAND (zaustavi deljenje karata).

Broj igre

Svaka runda se identifikuje jedinstvenim BROJEM IGRE.

#21:10:10

Ovaj broj označava kada je runda igre počela prema GMT u obliku *sat:minut:sekunda*. Molimo Vas da koristite ovaj broj igre kao referencu (ili snimate ekran sa brojem igre) ukoliko želite da kontaktirate korisnički servis povodom određene runde.

Istorija igre

Taster ISTORIJA će otvoriti prozor koji navodi sve runde igre koje ste odigrali i rezultate ovih rundi.



Možete pogledati istoriju svojih aktivnosti tokom igre pregledom sledećih opcija:

- ISTORIJA NALOGA - Prikazuje kompletnu istoriju Vašeg naloga u obliku liste sa datumima, igrama, iznosima uloga i isplata. Runda koja je poslednja odigrana pojavljuje se na vrhu liste.
- ISTORIJA IGRE - Prikazuje Vašu istoriju vezanu za određenu igru kada kliknete/ tapnete na ime te igre u koloni IGRE.

Uplate i isplate

Taster BLAGAJNA će se otvoriti u prozoru za blagajnu/bankarstvo za uplate i isplate

Odgovorno igranje

Taster ODGOVORNO IGRANJE Vam omogućava da pristupite stranici koja navodi politiku Odgovornog igranja. Ova stranica prikazuje korisne informacije i linkove koji se tiču odgovornog ponašanja tokom igranja i pokazuje Vam kako da postavite ograničenja na igranje sesije.



Politika u slučaju prekida konekcije

Ukoliko se prekine konekcija tokom runde igre dok je još ostalo vremena za postavljanje uloga, svi postavljeni ulozi će biti ništavni i biće Vam vraćeni. Ukoliko se prekine konekcija nakon što istekne vreme za postavljanje uloga, postavljeni ulozi će nastaviti da važe i biće rešeni u Vašem odsustvu. Nakon ponovnog uspostavljanja konekcije, možete videti ishod svih uloga u prozoru Istorija.

5) RNG Blackjack

Cilj igre

Cilj igre Blackjack je da dostignete veći zbir karata nego virtualni delilac, a da ne pređete 21

Najbolja ruka je Blekdžek – kada je zbir vrednosti prve dve podeljene karte tačno 21.

- Igra se sa 8 špilova.
- Karte se mešaju pre svake igre.
- Virtualni krupije uvek staje na 17.
- Dupliranje na bilo koje dve početne karte.
- Podela (split) početnih karata jednake vrednosti.
- Samo jedan Split po ruci.
- Jedna karta se deli za svaki Split keč.
- Nema dupliranja nakon Splita.

- Osiguranje koje se nudi kada virtualni krupije pokaže keca.
- Blekdžek plaća 3 na 2.
- Osiguranje plaća 2 na 1.
- Igra je izjednačena kada su ruke iste.

Pravila igre

Igra se igra sa 8 standardnih špilova od 52 karte. Vrednosti karata su sledeće:

- Karte od 2 do 10 vrede onoliko koliko je naznačeno na njima.
- Karte sa likovima (Žandari, Dame, Kraljevi) svaka vredi 10.
- Kečevi vrede 1 ili 11, zavisno od toga koji je povoljniji za ruku. Imajte na umu da meka ruka obuhvata i keca koji vredi 11.

Dostupno je pet karata. Uloge možete da postavite na jednu ili više ruku. Nakon postavljanja uloga, kliknite/dodirnite taster DELI ODMAH kako bi se započelo deljenje. Nakon toga, druga karta se deli sa licem okrenutim na gore za svaku ruku a poslednja karta se delim virtuelnom deliocu sa licem okrenutim na dole. Vrednost svake početne ruke se prikazuje pored karata za svaku ruku.

Blekdžek

Ako je vrednost Vaše prvobitne ruke od dve karte tačno 21, dobili ste Blekdžek!

Osiguranje

Ako je karta virtuelnog delioca okrenuta na gore kec, imate mogućnost da kupite osiguranje da biste neutralizovali rizik da virtualni delilac dobije Blekdžek – čak i ako ste sami dobili Blekdžek. Iznos osiguranja je jednak polovini Vašeg glavnog uloga, a ulog osiguranja se isplaćuje odvojeno od uloga na Vašu ruku. Karta virtuelnog delioca okrenuta na dole se zatim proverava da bi se utvrdilo da li je Blekdžek. Ukoliko nije Blekdžek, runda se nastavlja. Ako je virtuelni virtualni delilac dobio Blekdžek, a Vi niste, ruka virtuelnog delioca pobeđuje. Ako ste obojica dobili Blekdžek, igra se završava, a ulog Vam se vraća. Imajte na umu da kada je karta virtuelnog delioca okrenuta na gore 10 ili karta sa likom, nećete dobiti opciju da kupite osiguranje i karta virtuelnog delioca okrenuta na dole neće se proveravati da bi se utvrdilo da li je Blekdžek.

Dupliranje, Uzimanje još jedne karte (Hit) ili ostajanje na prvobitno podeljenim kartama (Stand)

Kada virtuelni virtualni delilac nema Blekdžek nakon provere svoje dve početne karte, igrači zauzvrat dobijaju šansu da poboljšaju vrednost svojih ruku tako što će se opredeliti da li će im biti podeljene dodatne karte.

Ako vrednost vaše početne ruke nije 21, možete se odlučiti da Duplirate. U tom slučaju, Vi ćete udvostručiti svoju opkladu i biće Vam deljena još samo jedna karta da biste je dodali na ruku. Alternativno, možete se odlučiti na opciju Hit da bi Vam se delila dodatna karta koja će se dodati na vrednost Vaše ruke. Možete uzeti novu kartu više od jednog puta

da biste dobili dodatne karte pre nego što se odlučite na opciju Ostajanje kada ste zadovoljni vrednošću ruke.

Split

Ako je Vaš početni par karata iste vrednosti, možete se odlučiti da podelite (Split) par da biste napravili dve odvojene ruke, svaka sa zasebnim ulogom jednakim glavnom ulogu. Nakon što se druga karta podeli za obe Vaše ruke, možete poboljšati vrednost ove dve ruke korišćenjem opcije Hit. Takođe, možete odabrati opciju stand kada ste zadovoljni vrednošću svoje dve ruke. Međutim, ako ste podelili početni par kečeva, dobićete samo jednu dodatnu kartu po ruci bez opcije na dodatne karte.

Ishod

Ako zbir Vaše ruke prelazi 21, Vi ste automatski izgubili (bust) i gubite ulog na toj ruci.

Kada su donete odluke za sve ruke, otkriva se karta virtuelnog delioca okrenuta na dole. Virtuelni delilac mora da uzme još jednu kartu (opcija Hit) na ruci od 16 ili manje, a mora da se zaustavi (opcija Stand) na mekoj ruci od 17 ili više. (Imajte na umu da "meka ruka" obuhvata i kečeve koji vrede 11.)

Pobeđujete kada je vrednost Vaše završne ruke bliža broju 21 nego ruka virtuelnog delioca ili kada virtuelni virtualni delilac tropira (bust). Ako je vrednost ruke ista, runda igre se završava, a Vaš ulog se vraća.

Blekdžek je jedino moguće dobiti sa dve karte iz početnog deljenja. Ruka čiji je rezultat 21 dobijena od podeljenog para nije Blekdžek. Stoga, Blekdžek pobeđuje svaku ruku od 21 koja je dobijena iz podeljenog para.

Sporedni ulozi

Ova Blackjack igra takođe obuhvata opcione sporedne uloge – Perfect Pairs i 21+3. Imajte na umu da je za postavljanje sporednih uloga neophodno da postoji glavni ulog. Imate šansu da dobijete bilo koji sporedni ulog bez obzira na to da li ćete kasnije dobiti ili izgubiti na svom glavnom ulogu.

Savršeni parovi

Sporedni ulog **Perfect Pairs** (savršeni parovi) daje Vam šansu da dobijete ako Vaše prve dve karte čine bilo koji par – na primer, dve dame, dva keca ili dve 3-ke. Postoje tri vrste parova, svaki sa različitom isplatom:

21+3

Savršen par – isti znak, npr. dva keca u znaku pik.

Obojen par – različiti znaci iste boje, npr. 2 karo + 2 herc.

Mešani par – različiti znaci različite boje, npr. 10 herc + 10 tref.

Sporedni ulog **21+3** pruža Vam šansu da dobijete ako Vaše prve dve karte plus karta virtuelnog delioca okrenuta na gore čine bilo koju od sledećih dobitnih kombinacija (sličnim onima iz pokera), svaka sa različitom isplatom:

- **Triling u boji** – identične tri iste karte, npr. 3 dame herc. Strejt fleš – u numeričkom redosledu karte istog znaka, npr. 10, žandar i dama karo.
- **Tri iste** – ista vrednost, ali tri različita znaka, npr. bilo koja 3 kralja.
- **Kenta** – red karata po numeričkom redosledu ali sa različitim znacima, npr. 2 u znaku pik + 3 u znaku tref + 4 u znaku herc.
- **Boja** – red karata koji nije po numeričkom redosledu ali ima isti znak, npr. 2, 6 i 10 tref.

Isplata dobitaka

- Blekdžek plaća 3:2.
- Ruka koja pobedi plaća 1:1.
- Osiguranje plaća 2:1.

Savršeni parovi

Ruka Isplata

Savršen par 25:1

Obojen par 12:1

Mešani par 6:1

21+3

Ruka Isplata

Triling u boji 100:1

Strejt fleš 40:1

Triling 30:1

Kenta 10:1

Boja 5:1

Molimo, uzmite u obzir da bilo kakav kvar poništava rundu igre i sve eventualne isplate za tu rundu.

Povraćaj igraču

Optimalni teoretski procenat isplate je:

- Blekdžek – 99.29%.
- Ulog Perfect Pairs – 95.90%.

- 21+3 ulog –

96.30%. Postavite

uloge

Panel sa OGRANIČENJIMA ULOGA pokazuje minimalne i maksimalne dozvoljene limite uloga za stolom, koji s vremena na vreme mogu da budu promenjeni. Otvorite Ograničenja uloga da proverite svoje trenutne limite.

First Person Blackjack 1 - 3000

Da biste učestvovali u igri, morate imati dovoljno sredstava da pokrijete svoje uloge. Možete videti Vaš trenutni BILANS na Vašem ekranu.

PRIKAZ ŽETONA se dinamički ažurira za prikazivanje stvarnog stanja. Omogućava Vam da odaberete vrednost svakog žetona koji želite da postavite kao ulog. Samo čipovi u apoenima koji mogu da se pokriju Vašim trenutnim bilansom će se aktivirati.



Ukoliko je Vaše stanje previše veliko da bi bilo prikazano pomoću PRIKAZA ŽETONA, pojaviće se ŽETON TABLA.



Jednom kada izaberete žeton, postavite ga tako što ćete jednostavno kliknuti/tapnuti na odgovarajuće mesto za postavljanje uloga na stolu za igru. Svaki put kada kliknete/dodirnete mesto za ulog, iznos Vašeg uloga se povećava za vrednost izabranog žetona ili do maksimalnog limita za tip uloga koji ste izabrali. Kada uložite maksimalni limit, neće se prihvatati nikakva dodatna sredstva za taj ulog, i pojaviće se poruka iznad Vašeg uloga da Vas obavesti da ste uložili maksimum.

Nakon što postavite validan ulog, kliknite/dodirnite taster **DELI ODMAH** kako bi se započelo deljenje.



Dugme PONOVI omogućava vam da ponovite sve svoje opklade iz prethodne runde igre.

Ovo dugme postaje dostupno posle svake runde igre. Dugme PONOVI će se promeniti u

DELI ODMAH ako izaberete da stavite nove opklade ili nakon što kliknete/lupnete dugme

PONOVI.



Taster DUPLO (2x) postaje dostupan nakon što postavite bilo koji ulog. Svaki klik/dodir na taster duplira iznos svih Vaših uloga do maksimalnog limita. Imajte u vidu da morate da imate dovoljan iznos na računu da biste duplirali SVE Vaše postavljene uloge.

Taster PONIŠTI poništava poslednji ulog koji ste postavili.



Ponovljenim klikom/dodirom na taster PONIŠTI poništićete uloge, jedan po jedan, u obrnutom redosledu od redosleda postavljanja. Možete izbrisati sve svoje uloge sa stola držanjem tastera PONIŠTI oko 3 sekunde. Imajte na umu da uloge možete da uklonite samo pre nego što kliknete/dodirnete taster DELI ODMAH.

Indikator UKUPNI ULOG prikazuje ukupni iznos svih uloga postavljenih za trenutnu rundu igre.

Donošenje odluke

Čim dobijete prve dve karte, možete doneti početnu odluku u pogledu Vaše ruke. Opcije odluke (npr. hit, stand, double down, split) će se prikazati na Vašem mestu, a samo one koje su Vama trenutno dostupne će se aktivirati.

Opcije za odluku se predstavljaju na sledeći način:

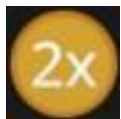
HIT: Zeleni taster sa znakom “+”.



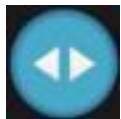
STAND: Crveni taster sa znakom “-”.



DOUBLE DOWN: Žuti taster sa znakom "2x".



SPLIT: Plavi taster sa oznakom suprotnih strelica.



Istorija igre

Taster ISTORIJA će otvoriti prozor koji prikazuje sve runde igre koje ste odigrali i rezultate ovih rundi.



Možete pogledati istoriju svojih aktivnosti tokom igre pregledom sledećih opcija:

- ISTORIJA NALOGA - Prikazuje kompletnu istoriju Vašeg naloga u obliku liste sa datumima, igrama, iznosima uloga i isplate. Runda koja je poslednja odigrana pojavljuje se na vrhu liste.
- ISTORIJA IGRE - Prikazuje Vašu istoriju vezanu za određenu igru kada kliknete/ tapnete na ime te igre u koloni IGRE.

Uplate i isplate

Taster BLAGAJNA će se otvoriti u prozoru za blagajnu/bankarstvo za uplate i isplate.



Odgovorno igranje

Taster ODGOVORNO IGRANJE Vam omogućava da pristupite stranici koja navodi politiku Odgovornog igranja. Ova stranica prikazuje korisne informacije i linkove koji se tiču odgovornog ponašanja tokom igranja i pokazuje Vam kako da postavite ograničenja na igranje sesije.



Politika u slučaju prekida konekcije

Ukoliko dođe do prekida konekcije nakon postavljanja uloga ali pre nego što kliknete/ dodirnete taster DELI ODMAH, Vaš ulog će Vam biti vraćen nakon ponovnog uspostavljanja konekcije.

Ukoliko dođe do prekida konekcije nakon što kliknete/dodirnete taster DELI ODMAH tokom donošenja odluke, nakon ponovnog uspostavljanja konekcije igra će biti nastavljena. Ukoliko ne dođe do ponovnog uspostavljanja konekcije kada prođe/prođu 20 minuta, automatska odluka - Stand - će biti izvršena i igra će biti završena