

- MONEY WHEEL

Money Wheel predstavlja zanimljivu igru koja se priređuje putem sredstava elektronske komunikacije. U istoj je obezbeđen veliki povrat igračima u kojoj su kompjuterski generisani događaji, u kojoj se za izbor događaja koristi generator slučajnih brojeva (RNG – Random Number Generator). Postoje razne varijacije osnovne igre:

1) Dream Catcher SR

Cilj igre

Dream Catcher omogućava Vam da igrate igru Točak sreće (Money Wheel) koja se igra pomoću velikog vertikalnog točka, koji virtualni delilac zavrti.

Točak je podeljen na 54 jednaka segmenta odvojena kočićima. 52 segmenta su obeležena brojevima (1, 2, 5, 10, 20 ili 40) sa jedinstvenom bojom za svaki broj. Ako se nakon okretanja točak zaustavi na Vašem izabranom broju, pobili ste. Preostala dva segmenta - množilac 2x i množilac 7x - rade kao bonus okretanja i množe Vaš sledeći dobitak!

Pravila igre

Jednostavno postavite ulog na broj na kojem verujete da će se točak zaustaviti: 1, 2, 5, 10, 20 ili 40.

Zatim se zavrti točak. Kada se on zaustavi, strelica koja pokazuje pobednički segment.

Svi ulozi se isplaćuju prema vrednosti broja u pobedničkom segmentu: npr. ako pobedi broj 5 isplaćuje se kao 5:1, ako pobedi broj 10 isplaćuje se kao 10:1 itd. Ako se točak zaustavi na segmentu sa množiocem (2x ili 7x), svi ulozi ostaju na mestu i novi ulozi nisu dozvoljeni. Točak se ponovo zavrti i rezultat okretanja (1, 2, 5, 10, 20 ili 40) će odrediti isplatu pobedničkog uloga kao i obično ali će taj broj biti pomnožen sa dva ili sa sedam, u zavisnosti od toga na kom množiocu se točak zaustavio u prethodnom krugu.

Ako se točak dva ili više puta za redom zaustavi na polju množioca, svi ulozi će ostati na mestu a množioci će se dodavati: tj. pomnoženi dobitak iz prethodnog kruga će se ponovo pomnožiti! Virtualni delilac nastavlja da okreće točak sve dok se on ne zaustavi na broju 1, 2, 5, 10, 20 ili 40. (Na primer, točak se zaustavlja na 2x, u sledećem krugu se zaustavlja na 7x, a u sledećem na broju 5. Isplata za igrača koji je prvobitno postavio ulog na broju 5 će iznositi: $(5 : 1) \times 2 \times 7 = (10 : 1) \times 7 = 70 : 1$).

Broj uzastopnih množilaca je neograničen osim u pogledu podešenog maksimalnog iznosa isplate prikazanog u panelu sa ograničenjima.

Isplata dobitaka

Broj na točku	Broj segmenata	Isplate
1	23	1 do 1
2	15	2 do 1
5	7	5 do 1
10	4	10 do 1

20	2	20 do 1
40	1	40 do 1

2x 1 Množi isplatu sledećeg pobedničkog broja 2x

7x 1 Množi isplatu sledećeg pobedničkog broja 7x

Maksimalna isplata za sve Vaše dobitke tokom jedne runde igre je ograničena. Za više informacija, pogledajte tabelu sa ograničenjima uloga.

Molimo, uzmite u obzir da bilo kakav kvar poništava rundu igre i sve eventualne isplate za tu rundu.

Povraćaj igraču

Optimalni teoretski procenat povraćaja igraču je 96,58% (90,57%-96,58%).

Postavite uloge

Panel sa OGRANIČENJIMA ULOGA pokazuje minimalne i maksimalne dozvoljene limite uloga za stolom, koji s vremena na vreme mogu da budu promenjeni. Otvorite Ograničenja uloga da proverite svoje trenutne limite.

Dream Catcher 1 - 3000

Da biste učestvovali u igri, morate imati dovoljno sredstava da pokrijete svoje uloge. Možete videti Vaš trenutni BILANS na Vašem ekranu

„SEMAFOR“ Vam govori o trenutnom statusu runde tako što Vas obaveštava kada možete da postavite ulog (ZELENO svetlo), kada ističe vreme za postavljanje uloga (ŽUTO svetlo) i kada je isteklo vreme za postavljanje uloga (CRVENO svetlo).

POSTAVITE SVOJE ULOGE

PRIKAZ ŽETONA Vam omogućava da odaberete vrednost svakog žetona koji želite da postavite kao ulog. Samo čipovi u apoenima koji mogu da se pokriju Vašim trenutnim bilansom će se aktivirati.



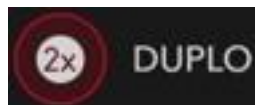
Jednom kada izaberete žeton, postavite ga tako što ćete jednostavno kliknuti/tapnuti na odgovarajuće mesto za postavljanje uloga ispred točka. Svaki put kada kliknete/dodirnete mesto za ulog, iznos Vašeg uloga se povećava za vrednost izabranog žetona ili do maksimalnog limita za tip uloga koji ste izabrali. Kada uložite maksimalni limit, neće se prihvatati nikakva dodatna sredstva za taj ulog, i pojaviće se poruka iznad Vašeg uloga da Vas obavesti da ste uložili maksimum.

Takođe možete kliknuti/tapnuti na taster POSTAVI ULOG NA SVE koji Vam omogućava da postavite ulog na sva polja za postavljanje uloga. Vrednost izabranog žetona će istog trenutka biti postavljena na sva polja za postavljanje uloga.



NAPOMENA: Nemojte smanjivati prozor vašeg pretraživača ili otvarati novi prozor dok je postavljanje uloga otvoreno i dok su ulozi postavljeni na stolu. Takve radnje mogu biti protumačene kao napuštanje igre i stoga će Vaši ulozi biti odbijeni u toj rundi igre.

Taster DUPLO postaje dostupan nakon što postavite bilo koji ulog. Svaki klik/tap na taster duplira iznos svih Vaših uloga do maksimalnog limita. Imajte u vidu da morate da imate dovoljan iznos na računu da biste duplirali SVE Vaše postavljene uloge.



Taster PONOVI Vam omogućava da ponovite sve uloge iz prethodne runde igre. Ovaj taster je dostupan samo pre nego što se postavi prvi čip.



Taster PONIŠTI poništava poslednji ulog koji ste postavili.



Ponovljenim klikom/tapom na taster PONIŠTI poništićete uloge, jedan po jedan, u obrnutom redosledu od redosleda postavljanja. Možete obrisati sve svoje uloge tako što ćete držati pritisnut taster PONIŠTI.

Indikator UKUPNI ULOG prikazuje ukupni iznos svih uloga postavljenih za trenutnu rundu igre.

Broj igre

Svaka runda se identifikuje jedinstvenim BROJEM IGRE.

#21:10:10

Ovaj broj označava kada je runda igre počela prema GMT u obliku *sat:minut:sekunda*. Molimo Vas da koristite ovaj broj igre kao referencu (ili snimate ekran sa brojem igre) ukoliko želite da kontaktirate korisnički servis povodom određene runde.

Istorija igre

Taster ISTORIJA će otvoriti prozor koji navodi sve runde igre koje ste odigrali i rezultate ovih rundi.



Možete pogledati istoriju svojih aktivnosti tokom igre pregledom sledećih opcija:

- ISTORIJA NALOGA - Prikazuje kompletnu istoriju Vašeg naloga u obliku liste sa datumima, igrama, iznosima uloga i isplate. Runda koja je poslednja odigrana pojavljuje se na vrhu liste.
- ISTORIJA IGRE - Prikazuje Vašu istoriju vezanu za određenu igru kada kliknete/ tapnete na ime te igre u koloni IGRE.

Uplate i isplate

Taster BLAGAJNA će se otvoriti u prozoru za blagajnu/bankarstvo za uplate i isplate.



Odgovorno igranje

Taster ODGOVORNO IGRANJE Vam omogućava da pristupite stranici koja navodi politiku Odgovornog igranja. Ova stranica prikazuje korisne informacije i linkove koji se tiču odgovornog ponašanja tokom igranja i pokazuje Vam kako da postavite ograničenja na igračke sesije.

Politika u slučaju prekida konekcije

Ukoliko se prekine konekcija tokom runde igre, svi postavljeni ulozi će nastaviti da važe i biće rešeni u Vašem odsustvu. Nakon ponovnog uspostavljanja konekcije, možete videti ishod svih uloga u prozoru Istorija.

2) RNG Dream Catcher SR

Cilj igre

Dream Catcher je varijacija Money Wheel igre na sreću koja se igra pomoću velikog vertikalnog točka. Točak je podeljen na 54 jednaka polja odvojena kočicama. 52 polja su obeležena brojevima (1, 2, 5, 10, 20 i 40). Preostala dva polja - množilac 2x i množilac 7x - funkcionišu kao bonus okretanja i množe Vaš dobitak ako dobijete u sledećem okretanju. Cilj Dream Catcher igre je predvideti na kom od numerisanih polja će se točak zaustaviti nakon okretanja.

Pravila igre

Postavite ulog na broj na kom verujete da će se točak zaustaviti: 1, 2, 5, 10, 20 ili 40. Nakon postavljanja uloga, kliknite/dodirnite taster ZAVRTI kako biste pokrenuli okretanje točka. Kada se točak zaustavi, strelica koja je postavljena na vrhu točka će pokazati poredničko polje.

Ako se točak zaustavi na numerisanom polju na kom ste postavili ulog, Vi pobeđujete. Svi ulozi se isplaćuju prema vrednosti broja u poredničkom polju: npr. ako pobeđi broj 5 isplaćuje se kao 5:1, ako pobeđi broj 10 isplaćuje se kao 10:1 itd. Ulog postavljen na poredničko polje vraća se zajedno sa osvojenim dobitkom.

Množilac 2x i 7x

Ako se točak zaustavi na jednom od polja sa množiocem obeleženim sa 2x ili 7x, svi Vaši ulozi ostaju na mestu i novi ulozi nisu dozvoljeni. Kliknite/dodirnite taster ZAVRTI da bi se točak ponovo zavrteo i rezultat okretanja (1, 2, 5, 10, 20 ili 40) će odrediti isplatu poredničkog uloga kao i obično ali će taj broj biti pomnožen sa dva ili sa sedam, u zavisnosti od toga na kom množiocu se točak zaustavio u prethodnom krugu.

Ako se taster ZAVRTI ne klikne/ne dodirne u roku od 5 sekundi, točak će biti pokrenut automatski dok se ne zaustavi na nekom od numerisanih polja.

Ako se točak dva ili više puta za redom zaustavi na polju sa množiocem, svi ulozi će ostati na mestu a množioci će se dodavati: tj. pomnoženi dobitak iz prethodnog kruga će se ponovo pomnožiti! Točak se automatski ponovo okreće sve dok se ne zaustavi na jednom od numerisanih polja: 1, 2, 5, 10, 20 ili 40. (Na primer, točak se zaustavlja na 2x, u sledećem krugu se zaustavlja na 7x, a u sledećem na broju 5. Isplata za igrača koji je prvobitno postavio ulog na broju 5 će iznositi: $(5 : 1) \times 2 \times 7 = 70 : 1$).

Broj uzastopnih množilaca je neograničen osim u pogledu podešenog maksimalnog iznosa dobitka prikazanog u tabeli sa Ograničenjima uloga.

Isplata dobitaka

Broj na točku		Broj segmenata	Isplate
1	23	1 do 1	
2	15	2 do 1	
5	7	5 do 1	
10	4	10 do 1	
20	2	20 do 1	
40	1	40 do 1	
2x	1	Množi isplatu sledećeg pobedničkog broja 2x	
7x	1	Množi isplatu sledećeg pobedničkog broja 7x	

Maksimalna isplata za sve Vaše dobitke tokom jedne runde igre je ograničena. Za više informacija, pogledajte tabelu sa ograničenjima uloga.

Molimo, uzmite u obzir da bilo kakav kvar poništava rundu igre i sve eventualne isplate za tu rundu.

Povraćaj igraču

Optimalni teoretski procenat povraćaja igraču (RTP - return-to-player) je 95,65% (89,88% - 95,65%).

RTP zasnovan na optimalnoj strategiji za ulog na broju 10.

Postavite uloge

Panel sa OGRANIČENJIMA ULOGA pokazuje minimalne i maksimalne dozvoljene limite uloga za stolom, koji s vremena na vreme mogu da budu promenjeni. Otvorite Ograničenja uloga da proverite svoje trenutne limite.

Dream Catcher 1 - 3000

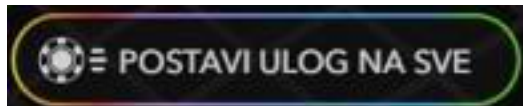
Da biste učestvovali u igri, morate imati dovoljno sredstava da pokrijete svoje uloge. Možete videti Vaš trenutni BILANS na Vašem ekranu.

PRIKAZ ŽETONA Vam omogućava da odaberete vrednost svakog žetona koji želite da postavite kao ulog. Samo čipovi u apoenima koji mogu da se pokriju Vašim trenutnim bilansom će se aktivirati.



Jednom kada izaberete žeton, postavite ga tako što ćete jednostavno kliknuti/dodirnuti na odgovarajuće mesto za postavljanje uloga ispred točka. Svaki put kada kliknete/dodirnete mesto za ulog, iznos Vašeg uloga se povećava za vrednost izabranog žetona ili do maksimalnog limita za tip uloga koji ste izabrali. Kada uložite maksimalni limit, neće se prihvatati nikakva dodatna sredstva za taj ulog, i pojaviće se poruka iznad Vašeg uloga da Vas obavesti da ste uložili maksimum.

Takođe možete kliknuti/dodirnuti taster POSTAVI ULOG NA SVE koji Vam omogućava da postavite ulog na sva polja za postavljanje uloga. Vrednost izabranog žetona će istog trenutka biti postavljena na sva polja za postavljanje uloga.



Nakon postavljanja važećeg uloga, kliknite/dodirnite taster ZAVRTI kako biste pokrenuli okretanje točka.



Tokom igre, igrač može da gleda igru iz različitih perspektiva

Dostupni su sledeći nivoi brzine okretanja:

Brz

Najbrži nivo, gde se kamera ne pomera, svi elementi igre su statični. Podrazumevani nivo brzine, što znači da će on biti aktiviran pre nego što igrač odluči da promeni nivo brzine.

Standardan

Standardan nivo brzine igre sa prirodnim okretanjem točka i animacijama na stolu za igru.

Relaks

Spori nivo igre sa svim animacijama tokom igre i kretanjima kamere.

Za ubrzanje okretanja točka i brže dobijanje rezultata možete da zaustavite točak klikom/ dodirom na taster ZAUSTAVI.



Taster DUPLO (2x) postaje dostupan nakon što postavite bilo koji ulog. Svaki klik/dodir na taster duplira iznos svih Vaših uloga do maksimalnog limita. Imajte u vidu

da morate da imate dovoljan iznos na računu da biste duplirali SVE Vaše postavljene uloge.



Taster PONOVI Vam omogućava da ponovite sve uloge iz prethodne runde igre. Ovaj taster je dostupan samo pre nego što se postavi prvi čip.



Taster PONIŠTI poništava poslednji ulog koji ste postavili.

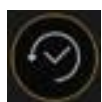


Ponovljenim klikom/dodirom na taster PONIŠTI poništićete uloge, jedan po jedan, u obrnutom redosledu od redosleda postavljanja. Možete izbrisati sve svoje uloge sa stola držanjem tastera PONIŠTI oko 1 sekunde. Imajte na umu da uloge možete da uklonite samo pre nego što kliknete/dodirnete taster ZAVRTETI.

Indikator UKUPNI ULOG prikazuje ukupni iznos svih uloga postavljenih za trenutnu rundu igre.

Istorija igre

Taster ISTORIJA će otvoriti prozor koji prikazuje sve runde igre koje ste odigrali i rezultate ovih rundi.



Možete pogledati istoriju svojih aktivnosti tokom igre pregledom sledećih opcija:

- ISTORIJA NALOGA - Prikazuje kompletnu istoriju Vašeg naloga u obliku liste sa datumima, igrama, iznosima uloga i isplata. Runda koja je poslednja odigrana pojavljuje se na vrhu liste.
- ISTORIJA IGRE - Prikazuje Vašu istoriju vezanu za određenu igru kada kliknete/ tapnete na ime te igre u koloni IGRE.

Uplate i isplate

Taster BLAGAJNA će se otvoriti u prozoru za blagajnu/bankarstvo za uplate i isplate.



Odgovorno igranje

Taster ODGOVORNO IGRANJE Vam omogućava da pristupite stranici koja navodi politiku Odgovornog igranja. Ova stranica prikazuje korisne informacije i linkove koji se tiču odgovornog ponašanja tokom igranja i pokazuje Vam kako da postavite ograničenja na igrачke sesije.

Politika u slučaju prekida konekcije

Ukoliko dođe do prekida konekcije nakon postavljanja uloga ali pre nego što kliknete/dodirnete taster ZAVRTETI, Vaš ulog će Vam biti vraćen. Ukoliko dođe do prekida konekcije nakon postavljanja uloga i pošto kliknete/dodirnete taster ZAVRTETI, o rezultatu igre će odlučiti nasumični generator brojeva iz igre. Nakon ponovnog uspostavljanja konekcije, moći ćete da vidite ishod igre u prozoru sa Istorijom odigranih rundi.

3) Monopoly SR

Cilj igre

Cilj igre je predvideti segment na kom će se točak zaustaviti nakon okretanja.

Pravila igre

Glavna igra

Jednostavno postavite ulog na segment na kojem verujete da će se točak zaustaviti: 1, 2, 5, 10, '2 BACANJA' ('2 ROLLS') ili '4 BACANJA' ('4 ROLLS'). Zatim se zavrti točak. Kada se on zaustavi, strelica koja je postavljena na vrhu točka pokazuje porednički segment. Ako se točak zaustavi na segmentu na koji ste postavili ulog, Vi poredujete.

Svi ulozi se isplaćuju prema vrednosti broja u poredničkom segmentu: npr. ako poredi broj 5 isplaćuje se kao 5:1, ako poredi broj 10 isplaćuje se kao 10:1 itd. Ulog postavljen na porednički segment vraća se zajedno sa osvojenim dobitkom.

Segmenti 'ŠANSA' ('CHANCE')

Ako točak zaustavi na segmentu 'ŠANSA', dobićete kartu sa novčanom nagradom ili bonusom sa mnoziocem.



- Ako ste osvojili novčanu nagradu, Vaš ulog će biti vraćen i dodat iznosu dobitka.
- Ako ste osvojili bonus sa množiocem, svi Vaši ulozi ostaju na mestu. Voditelj igre će ponovo okrenuti točak, a dobitak će biti pomnožen sa vrednošću osvojenog množioca. Ako ponovo dobijete množioca, množioci će biti pomnoženi. Ukoliko je sledeće okretanje Bonus igra, pobićete jedino ako ste postavili ulog na '2 BACANJA' ili '4 BACANJA'.

Bonus igra

- Da biste učestvovali u Bonus igri, postavite ulog na '2 BACANJA' ili '4 BACANJA'. Ako se točak zaustavi na polju '2 BACANJA' ili '4 BACANJA', počinje Bonus igra.
- Bonus igra se igra sa dve kockice. Ako se točak zaustavi na polju '2 BACANJA', kockice će se bacati dva puta. G. Monopol će koračati po 3D tabli za MONOPOL i sakupljaće Vaše novčane nagrade i množioce. Ako se točak zaustavi na polju '4 BACANJA', kockice će se bacati četiri puta.
- Tabla za Monopol ima isti izgled kao u običnom Monopolu: Lokacije, Vodovod i Elektrodistribucija, Besplatan parking, Železnica, Porezi, Zatvor/Iđi u zatvor, Šansa/ Iznenađenje i START.
- U Bonus igri, polja Lokacije, Vodovod i Elektrodistribucija, Železnica i Besplatan parking nose osnovne nagrade.
- Kada počne Bonus igra, kuće i hoteli biće izgrađeni na nekim lokacijama što će uvećati iznos nagrade.
- Nakon bacanja kockica, virtuelni g. Monopol prelazi onaj broj polja na tabli za Monopol koji je prikazan na kockicama. Ukupan iznos osvojen u Bonus igri biće prikazan i dodat Vašem Bonus dobitku. Ako se g. Monopol zaustavi na polju 'Iđi u zatvor' i pređe na polje Zatvor, tada za izlazak moraju da se dobiju dupli brojevi (dva ista broja na kockicama). Svi prethodno osvojeni iznosi u Bonus igri ostaju.
- Ako se dobiju dva ista broja, dobijate dodatno besplatno bacanje kockica, osim kada se dva ista broja koriste za izlazak iz Zatvora.
- Ako se zaustavite na polju Šansa ili Iznenađenje, možete da dobijete nasumičnu novčanu nagradu ili da platite naknadu.
- Tokom Bonus igre, porezi i naknade će biti odbijeni samo ako to dozvoljavaju Vaši Bonus dobici.
- Kada pređete 'START', sve nagrade osvojene na tabli nakon toga biće duplirane.
- Na tabli, Porez na prihod će smanjiti iznos Vaših Bonus dobitaka za 10%, dok će Super porez smanjiti iznos dobitaka za 20%.
- Kada se iskoriste sva bacanja, Bonus igra se završava i svi Vaši Bonus dobici se isplaćuju, zajedno sa početnim ulogom. Vraćate se na glavnu igru.

Isplata dobitaka

	Segment na točku	Broj segmenata	Isplate
	1	22	1 do 1
	2	15	2 do 1
	5	7	5 do 1
	10	4	10 do 1
ŠANSA	2	Nasumična novčana nagrada/množilac	
	2 bacanja	3	Do €500 000

4 bacanja 1

Maksimalna isplata za sve Vaše dobitke tokom jedne runde igre je ograničena. Za više informacija, pogledajte tabelu sa ograničenjima uloga.

Molimo, uzmite u obzir da bilo kakav kvar poništava rundu igre i sve eventualne isplate za tu rundu.

Povraćaj igraču

Optimalni teoretski procenat povraćaja igraču (RTP) je 96,23%.

Ulog	RTP
1	92,88%
2	96,23%
5	91,30%
10	96,02%
2 BACANJA	93,90%
4 BACANJA	93,67%

Postavite uloge

Panel sa OGRANIČENJIMA ULOGA pokazuje minimalne i maksimalne dozvoljene limite uloga za stolom, koji s vremena na vreme mogu da budu promenjeni. Otvorite Ograničenja uloga da proverite svoje trenutne limite.

Monopoly Live 1 - 3000

Da biste učestvovali u igri, morate imati dovoljno sredstava da pokrijete svoje uloge. Možete videti Vaš trenutni BILANS na Vašem ekranu.

SEMAFOR Vam govori o trenutnom statusu runde tako što Vas obaveštava kada možete da postavite ulog (ZELENO svetlo), kada ističe vreme za postavljanje uloga (ŽUTO svetlo) i kada je isteklo vreme za postavljanje uloga (CRVENO svetlo).

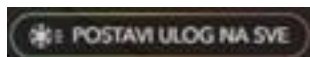


PRIKAZ ŽETONA Vam omogućava da odaberete vrednost svakog žetona koji želite da postavite kao ulog. Samo čipovi u apoenima koji mogu da se pokriju Vašim trenutnim bilansom će se aktivirati.



Jednom kada izaberete žeton, postavite ga tako što ćete jednostavno kliknuti/tapnuti na odgovarajuće mesto za postavljanje uloga ispred točka. Svaki put kada kliknete/dodirnete mesto za ulog, iznos Vašeg uloga se povećava za vrednost izabranog žetona ili do maksimalnog limita za tip uloga koji ste izabrali. Kada uložite maksimalni limit, neće se prihvatati nikakva dodatna sredstva za taj ulog, i pojaviće se poruka iznad Vašeg uloga da Vas obavesti da ste uložili maksimum.

Takođe možete kliknuti/tapnuti na taster POSTAVI ULOG NA SVE koji Vam omogućava da postavite ulog na sva polja za postavljanje uloga. Vrednost izabranog žetona će istog trenutka biti postavljena na sva polja za postavljanje uloga.



NAPOMENA: Nemojte smanjivati prozor vašeg pretraživača ili otvarati novi prozor dok je postavljanje uloga otvoreno i dok su ulozi postavljeni na stolu. Takve radnje mogu biti protumačene kao napuštanje igre i stoga će Vaši ulozi biti odbijeni u toj rundi igre.

Taster DUPLO postaje dostupan nakon što postavite bilo koji ulog. Svaki klik/tap na taster duplira iznos svih Vaših uloga do maksimalnog limita. Imajte u vidu da morate da imate dovoljan iznos na računu da biste duplirali SVE Vaše postavljene uloge.



Taster PONOVI Vam omogućava da ponovite sve uloge iz prethodne runde igre. Ovaj taster je dostupan samo pre nego što se postavi prvi čip.



Taster PONIŠTI poništava poslednji ulog koji ste postavili.



Ponovljenim klikom/tapom na taster PONIŠTI poništíte uloge, jedan po jedan, u obrnutom redosledu od redosleda postavljanja. Možete obrisati sve svoje uloge tako što ćete držati pritisnut taster PONIŠTI.

Indikator UKUPNI ULOG prikazuje ukupni iznos svih uloga postavljenih za trenutnu rundu igre.

Broj igre

Svaka runda se identifikuje jedinstvenim BROJEM IGRE.

#21:10:10

Ovaj broj označava kada je runda igre počela prema GMT u obliku *sat:minut:sekunda*. Molimo Vas da koristite ovaj broj igre kao referencu (ili snimate ekran sa brojem igre) ukoliko želite da kontaktirate korisnički servis povodom određene runde.

Istorija igre

Taster ISTORIJA će otvoriti prozor koji navodi sve runde igre koje ste odigrali i rezultate ovih rundi.

Možete pogledati istoriju svojih aktivnosti tokom igre pregledom sledećih opcija:

- ISTORIJA NALOGA - Prikazuje kompletnu istoriju Vašeg naloga u obliku liste sa datumima, igrama, iznosima uloga i isplata. Runda koja je poslednja odigrana pojavljuje se na vrhu liste.
- ISTORIJA IGRE - Prikazuje Vašu istoriju vezanu za određenu igru kada kliknete/ tapnete na ime te igre u koloni IGRE.

Uplate i isplate

Taster BLAGAJNA će se otvoriti u prozoru za blagajnu/bankarstvo za uplate i isplate.



Odgovorno igranje

Taster ODGOVORNO IGRANJE Vam omogućava da pristupite stranici koja navodi politiku Odgovornog igranja. Ova stranica prikazuje korisne informacije i linkove koji se tiču odgovornog ponašanja tokom igranja i pokazuje Vam kako da postavite ograničenja na igranje sesije.



Politika u slučaju prekida konekcije

Ukoliko se prekinе konekcija tokom runde igre, svi postavljени ulоzi će nastaviti da važe i biće rešeni u Vašem odsustvu. Nakon ponovnog uspostavljanja konekcije, možete videti ishod svih uloga u prozoru Istorija.