

- **Texas Holdem Bonus**

U istoj je obezbeđen veliki povrat igračima u kojoj su kompjuterski generisani događaji, u kojoj se za izbor događaja koristi generator slučajnih brojeva (RNG – Random Number Generator).

Pravila igre

U igri se koristi jedan špil od 52 karte koje se mešaju nakon svake runde igre.

- Svi igrači igraju istu ruku.
- Kako bi započeo igru, igrač mora da postavi **ANTE** ulog (početni ulog).
- Ukoliko želi, igrač može da postavi opcione **BONUS i FIRST 5 JACKPOT** uloge (ANTE ulog je obavezan).

I igrač i virtualni delilac dobijaju dve početne karte (privatne karte).

- Karte igrača se dele licem okrenutim nagore.
- Karte virtualnog delioca se dele licem okrenutim nadole.

Igrač ima izbor nakon podele početnih karata:

- Da ODUSTANE (da preda svoj ANTE ulog) u kom slučaju gubi ruku, ili
- Da IGRAJ 2x postavljanjem uloga u iznosu 2x od ANTE uloga.

Virtualni delilac deli tri FLOP karte i igrač ima izbor:

- Da IGRAJ 1x (1x ANTE)
- Da iskoristi opciju PRATI (bez uloga)

Virtualni delilac deli jednu TURN kartu i igrač ima izbor:

- Da IGRAJ 1x (1x ANTE)
- Da iskoristi opciju PRATI (bez uloga)

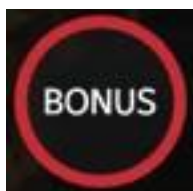
Virtualni delilac zatim deli poslednju kartu, koja se zove RIVER, i otkriva svoje karte.

ANTE ulog se procenjuje poređenjem igračeve i deliočeve najbolje poker ruke od pet karata od ukupno sedam podeljenih karata (Vaše dve karte, deliočeve dve karte i pet zajedničkih karata).

Sporedni ulozi

BONUS ulog

BONUS ulog je opcioni ulog i može da se postavi nakon polaganja minimalnog ANTE uloga. Jednostavno postavite ulog na mesto za BONUS ulog.



BONUS ulog se procenjuje na osnovu samo početnih karata igrača i virtualnog delioca, prema tabeli dobitaka za Bonus ulog.

BONUS ulog

Ruka Isplata

A-A (igrač & virtualni delilac) 1000 do 1

A-A (samo igrač) 30 do 1

A-K (u istom znaku) 25 do 1

A-Q ili A-J (u istom znaku) 20 do 1

A-K (u različitom znaku) 15 do 1 K-

K ili Q-Q ili J-J 10 do 1

A-Q ili A-J (u različitom znaku) 5 do 1

10-10 do 2-2 (parovi) 3 do 1

Osvojićete BONUS ulog ukoliko imate Par ili bolju ruku, prema tabeli dobitaka za Bonus ulog, bez obzira na ruku virtualnog delioca. Kombinacija se procenjuje na osnovu dve karte podeljene igraču, osim za kombinaciju "A-A (igrač & virtualni delilac)", koja takođe uzima u obzir dve karte koje su podeljene virtualnom deliocu.

Ulog na FIRST 5 JACKPOT

Ulog na FIRST 5 JACKPOT je opcioni sporedni ulog koji Vam omogućava da osvojite deo velikog rastućeg Jackpot iznosa! Iznos Jackpot-a vremenom neprestano raste jer i drugi igrači postavljaju sve više uloga na FIRST 5 JACKPOT. Konačno, Jackpot je pogođen kada igrač koji je postavio ulog na FIRST 5 JACKPOT sa stola koji učestvuje u iznosu Jackpot-a dobije **Royal fleš**.

Svi igrači koji su postavili ulog na FIRST 5 JACKPOT u pobedničkoj rundi igre dele ukupan iznos rastućeg Jackpot-a. Iznos Vašeg potencijalnog udela u rastućem Jackpot-u stoga zavisi od trenutne vrednosti Jackpot-a, plus iznosa svih uloga na FIRST 5 JACKPOT koje su postavili igrači sa stolova koji učestvuju u iznosu Jackpot-a u tekućoj rundi igre.

Opcioni ulog na FIRST 5 JACKPOT Vam takođe omogućava da osvojite dodatnu nagradu u fiksnom iznosu kada Vi lično dobijete ruku sa Tri iste ili bolju!

Na početku nove runde igre, postavite svoj opcioni ulog na FIRST 5 JACKPOT nakon što ste postavili svoj početni ANTE ulog i pre nego što istekne vreme za postavljanje uloga.



Kada bude prihvaćen, Vaš ulog na FIRST 5 JACKPOT će biti dodat ukupnom iznosu rastućeg Jackpot-a. Svaki igrač koji učestvuje postavlja ulog na FIRST 5 JACKPOT u valuti koja se koristi u njegovom kazinu, a trenutni iznos rastućeg Jackpot-a i Vaš potencijalni udeo u iznosu rastućeg Jackpot-a su prikazani u Vašoj valuti u tabeli dobitaka za FIRST 5 JACKPOT. Kada osvojite deo rastućeg Jackpot iznosa, on će Vam biti isplaćen u Vašoj valuti.

Pobedničke ruke koje ispunjavaju uslove za fiksne nagrade nižeg ranga u Jackpot-u (od **Tri iste** do **Strejt fleš**) su takođe prikazane u Vašoj valuti.

First5 JACKPOT	
€5,434.05	
FIRST 5 JACKPOT IZNOS SE DELI IZMEĐU IGRAČA KOJI SU POSTAVILI ULOG NA FIRST 5 JACKPOT	
ROJAL FLEŠ	€ 5,434.05
STREJT FLEŠ	€ 2500
ČETIRI ISTE	€ 250
FULL HOUSE	€ 50
BOJA	€ 25
KENTA	€ 10
TRI ISTE	€ 3

Vaša odluka da IGRAJTE ili da ODUSTANETE ne utiče na Vašu mogućnost da osvojite udeo u rastućem Jackpot-u u istoj rundi igre, ili na mogućnost da osvojite jednu od fiksnih nagrada iz tabele dobitaka za FIRST 5 JACKPOT. Ako se runda igre otkaže, Vaš ulog na FIRST 5 JACKPOT će Vam biti vraćen zajedno sa ostalim ulozima. Ako ste imali ruku koja je na osnovu tabele dobitaka za FIRST 5 JACKPOT potencijalno mogla da osvoji nagradu u otkazanoj rundi igre, odluku da Vam ručno nadoknadi iznos dobitka će doneti Vaš provajder igre.

Pobedničke ruke

Pojedinačne karte su nanizane po opadajućem redosledu: Kec (visok ili nizak), Kralj, Dama, Žandar, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3 i 2.

Kec može biti najvrednija karta u nizu od A, K, Q, J, 10 ili najniža karta u nizu od 5, 4, 3, 2, A.

Moguće ruke od najisplativijih do najmanje isplativih:



Royal fleš predstavlja Strejt fleš koji obuhvata Keca, Kralja, Damu, Žandara i 10 u istom znaku. U slučaju nerešenog ishoda, igraču se vraća početni ulog a igra se završava nerešenim rezultatom (PUSH).



Strejt fleš je ruka koja uključuje pet karata u nizu, sve u istom znaku, na primer: Devet, Osam, Sedam, Šest i Pet u Hercu. Dve ruke sa Strejt flešom se rangiraju poređenjem najjačih karata. U slučaju nerešenog ishoda, igraču se vraća početni ulog a igra se završava nerešenim rezultatom (PUSH).



Četiri iste je ruka koja sadrži sve četiri karte istog broja i bilo koju drugu kartu. Na primer, četiri Keca u ruci bi bili Četiri iste. Pokeri sa većim kartama pobeđuju pokere sa nižim kartama. Ako su Četiri iste karte u dve ruke jednakog ranga, peta neuparena karta (poznata pod nazivom "Kicker") koristi se da bi se odlučio pobednik. U slučaju nerešenog ishoda, igraču se vraća početni ulog a igra se završava nerešenim rezultatom (PUSH).



Ful je ruka koja obuhvata tri iste karte u istom broju i dve uparene karte u drugom broju, npr. tri Kralja i dve Šestice. Između dve ruke sa Fulom (Full House), ona sa jačim kartama od tri uparene pobeđuje. Ako su tri uparene karte u obe ruke koje imaju Ful iste vrednosti (i stoga daju nerešen ishod), dve preostale karte iste vrednosti se porede. U slučaju nerešenog ishoda, igraču se vraća početni ulog a igra se završava nerešenim rezultatom (PUSH).



Boja (Flush) je ruka gde je svih pet karata u istom znaku, ali nisu u nizu, npr. pet karata koje su sve u znaku Trefa. Dve ruke sa Bojom se porede na isti način kao da su ruke sa najjačom kartom; najjača karta u obe ruke se poređi da bi se utvrdio pobednik. Ako obe ruke imaju istu najjaču kartu, onda se porede druge po jačini, i tako sve dok se ne nađe razlika.



Kenta je ruka koja sadrži pet karata u nizu u najmanje dva različita znaka, npr. Devet, osam, sedam, šest i pet u dva ili više znakova. Dve ruke sa Kentom se rangira poređenjem najjačih karata u svakoj ruci. Dve ruke sa Kentom koje imaju najjaču kartu iste vrednosti daju nerešen rezultat, pošto se boje ne koriste za njihovo poređenje.



Triling je ruka koja sadrži tri karte istog broja, plus dve karte koje nisu istog broja ili međusobno uparene. Na primer, igrač koji ima tri Kralja u ruci imao bi Tri iste. Tri iste više vrednosti

pobeđuju tri iste niže vrednosti. Ako dve ruke sadrže Triling iste vrednosti, najviše neuparene karte (tj. dve preostale karte u ruci) se porede da bi se odlučio pobednik.



Dva Para je ruka koja sadrži dve karte istog broja, plus još dve karte uparene po broju (koje su iste međusobno, ali ne i sa prvim parom), i još jednu kartu bilo kog broja. Primer ovog bio bi ako imate dva Keca i dva Kralja. Da bi se rangirale dve ruke koje obe sadrže dva para, par sa većim kartama obe ruke se prvo poredi, i par sa većim kartama pobeđuje. Ako obe ruke imaju isti veći par, poredi se drugi par. Ako obe ruke imaju ista dva para, najviša neuparena karta (Kicker) odlučuje pobednika.



Par je ruka koja sadrži dve karte istog broja (npr. dva Kralja), plus tri karte koje nisu istog broja i nisu iste međusobno. Par je najniža ruka koja se može isplatiti. Parovi sa višim kartama pobeđuju parove sa nižim kartama. Ako dve ruke imaju isti par, najjače neuparene karte se porede po opadajućem redu i najjača neuparena karta odlučuje pobednika.



Najjača Karta je poker ruka koja se sastoji od bilo kojih pet karata koje ne zadovoljavaju gore navedene kriterijume. U suštini, nikakva ruka nije ni napravljena, i jedino značajno u ruci igrača je njegova najjača karta. Ako dve ruke imaju neuparenu najjaču kartu iste vrednosti, preostale karte u ruci se porede po opadajućem redu da bi se odlučio pobednik.

Ishodi igre i isplate

Ishodi se utvrđuju poređenjem najboljih ruku od 5 karata igrača i virtualnog delioca (kombinujući 2 početne karte igrača, 2 početne karte virtualnog delioca i 5 zajedničkih karata). Bolja ruka pobeđuje. Ukoliko virtualni delilac ima bolju ruku, igrač će izgubiti sve uloge, izuzev:

- Potencijalnog BONUS uloga koji se zasebno procenjuje.
- Potencijalnog FIRST 5 JACKPOT uloga koji se takođe zasebno procenjuje.

Ukoliko igrač ima bolju ruku, Flop, Turn i River ulozi će isplatiti jednake iznose. Ako igrač ima Kentu ili bolju ruku, početni Ante ulog će takođe isplatiti jednak iznos, u suprotnom će imati nerešeni rezultat ("push").

Ako igrač i virtualni delilac imaju ruke jednake vrednosti, Ante, Flop, Turn i River ulozi će svi imati nerešeni rezultat.

Kratka referentna tabela ishoda

Brz način da proverite ishode igre, ukoliko pobedite, izgubite ili bude nerešen rezultat.

Rezultat ANTE FLOP TURN RIVER

Igrač ima bolju ruku (Kentu ili bolju) 1:1 1:1 1:1 1:1

Igrač ima bolju ruku (manju od Kente)	Push 1:1	1:1	1:1	
Virtualni delilac ima bolju ruku	Gubitak	Gubitak	Gubitak	Gubitak
Virtualni delilac i Vi imate nerešen rezultat	Push Push	Push Push		
Igrač odustane	Gubitak	-	-	-

Bonus ulog se isplaćuje prema tabeli isplate dobitaka za Bonus ulog koja se nalazi ispod.

BONUS ulog

Ruka Isplata

A-A (igrač & virtualni delilac) 1000 do 1

A-A (samo igrač) 30 do 1

A-K (u istom znaku) 25 do 1

A-Q ili A-J (u istom znaku) 20 do 1

A-K (u različitom znaku) 15 do 1

K ili Q-Q ili J-J 10 do 1

A-Q ili A-J (u različitom znaku) 5 do 1

10-10 do 2-2 (parovi) 3 do 1

Ulog na FIRST 5 JACKPOT

Ruka Isplata

Royal fleš 100% iznosa za Jackpot*

Strejt fleš 2500

Četiri iste 250

Ful 50

Boja 25

Kenta 10

Tri iste/Triling 3

*Jackpot će biti podeljen između svih igrača za istim stolom koji su postavili ulog na FIRST 5 JACKPOT u relevantnoj rundi igre.

Samo prvih pet karata igrača se procenjuju za moguće osvajanje Jackpot-a – odnosno, početne dve karte igrača i prve tri zajedničke karte („Flop“).

Kvar poništava sve isplate i igre.

Povraćaj igraču

Teoretski povraćaj igraču uz pretpostavku da je savršena partija:

- Glavna igra: 97,96% na Ante ulog i 99,47% na Ukupan ulog.

- Bonus ulog: 91,46%
- Ulog na Jumbo 5 Jackpot 81,84%

Postavite uloge

Panel sa OGRANIČENJIMA ULOGA pokazuje minimalne i maksimalne dozvoljene limite uloga za stolom, koji s vremena na vreme mogu da budu promenjeni. Otvorite Ograničenja uloga da proverite svoje trenutne limite.

Texas Hold'em Bonus Poker 0,1 - 1000

Da biste učestvovali u igri, morate imati dovoljno sredstava da pokrijete svoje uloge. Možete videti Vaš trenutni BILANS na Vašem ekranu.

„SEMAFOR“ Vam govori o trenutnom statusu runde tako što Vas obaveštava kada možete da postavite ulog (ZELENO svetlo), kada ističe vreme za postavljanje uloga (ŽUTO svetlo) i kada je isteklo vreme za postavljanje uloga (CRVENO svetlo).



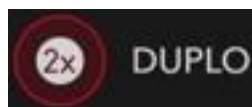
PRIKAZ ŽETONA Vam omogućava da odaberete vrednost svakog žetona koji želite da postavite kao ulog. Samo čipovi u apoenima koji mogu da se pokriju Vašim trenutnim bilansom će se aktivirati.



Jednom kada izaberete žeton, postavite ulog tako što ćete kliknuti/tapnuti na odgovarajuće mesto za postavljanje uloga na stolu za igru, koje je naznačeno za Ante ulog ili željeni sporedni ulog (ukoliko postoji). Svaki put kada kliknete/dodirnete mesto za ulog, iznos Vašeg uloga se povećava za vrednost izabranog žetona ili do maksimalnog limita za tip uloga koji ste izabrali. Kada uložite maksimalni limit, neće se prihvatati nikakva dodatna sredstva za taj ulog, i pojaviće se poruka iznad Vašeg uloga da Vas obavesti da ste uložili maksimum.

NAPOMENA: Nemojte smanjivati prozor vašeg pretraživača ili otvarati novi prozor dok je postavljanje uloga otvoreno i dok su ulozi postavljeni na stolu. Takve radnje mogu biti protumačene kao napuštanje igre i stoga će Vaši ulozi biti odbijeni u toj rundi igre.

Taster DUPLO (2x) postaje dostupan nakon što postavite bilo koji ulog. Svaki klik/tap na taster duplira iznos svih Vaših uloga do maksimalnog limita. Imajte u vidu da morate da imate dovoljan iznos na računu da biste duplirali SVE Vaše postavljene uloge.



Taster PONOVI Vam omogućava da ponovite sve uloge iz prethodne runde igre. Ovaj taster je dostupan samo pre nego što se postavi prvi čip.



Taster PONIŠTI poništava poslednji ulog koji ste postavili.



Ponovljenim klikom/tapom na taster PONIŠTI poništićete uloge, jedan po jedan, u obrnutom redosledu od redosleda postavljanja. Možete obrisati sve svoje uloge tako što ćete držati pritisnut taster PONIŠTI.

Indikator UKUPNI ULOG prikazuje ukupni iznos svih uloga postavljenih za trenutnu rundu igre.

Donesi odluku

Nakon što Vam budu podeljene karte, kombinacija Vaših karata i prozor sa opcijom za donošenje odluke će biti prikazani.

Pre flopa (podeljene su dve početne karte)



Morate odlučiti da li da IGRAJ 2x ili ODUSTANETE. Izborom opcije IGRAJ 2x, nastavićete da igrate igru. Ulog dva puta veći od Vašeg početnog uloga (ANTE x2) će automatski biti postavljen na mestu za postavljanje FLOP uloga. Klikom/tapom na opciju ODUSTANI, završićete rundu i izgubićete svoj Ante ulog. Ako je vreme za donošenje odluke završeno, a Vi niste doneli odluku da IGRAJ 2x ili ODUSTANETE, od Vaše ruke će se automatski odustati, i Vi ćete izgubiti svoj Ante ulog.

Flop



Tri zajedničke karte (koje se nazivaju "Flop") su sada prikazane a Vi dobijate opciju da IGRAJ 1x ili da PRATITE. Ako izaberete da IGRAJ 1x, čip odgovarajuće vrednosti (ANTE

x1) će biti postavljen na mesto za TURN ulog. Ukoliko niste doneli odluku pre nego što istekne vreme za donošenje odluke, automatski će biti aktivirana opcija PRATI.

Turn



Virtualni delilac sada deli sedeću kartu (koja se zove "Turn") i ponovo dobijate opciju da IGRAJ 1x (ANTE x1) ili da PRATITE. Ako izaberete da IGRAJ 1x, čip odgovarajuće vrednosti (ANTE x1) će biti postavljen na mesto za RIVER ulog. Ukoliko niste doneli odluku pre nego što istekne vreme za donošenje odluke, automatski će biti aktivirana opcija PRATI.

River



Virtualni delilac deli poslednju kartu (koja se naziva "River") i sve njegove karte su otkrivene.

Broj igre

Svaka runda se identifikuje jedinstvenim BROJEM IGRE.

#21:10:10

Ovaj broj označava kada je runda igre počela prema GMT u obliku *sat:minut:sekunda*. Molimo Vas da koristite ovaj broj igre kao referencu (ili snimate ekran sa brojem igre) ukoliko želite da kontaktirate korisnički servis povodom određene runde.

Istorija igre

Taster ISTORIJA će otvoriti prozor koji navodi sve runde igre koje ste odigrali i rezultate ovih rundi.



Možete pogledati istoriju svojih aktivnosti tokom igre pregledom sledećih opcija:

- ISTORIJA NALOGA - Prikazuje kompletnu istoriju Vašeg naloga u obliku liste sa datumima, igrama, iznosima uloga i isplate. Runda koja je poslednja odigrana pojavljuje se na vrhu liste
- ISTORIJA IGRE - Prikazuje Vašu istoriju vezanu za određenu igru kada kliknete/ tapnete na ime te igre u koloni IGRE.

Uplate i isplate

Taster BLAGAJNA će se otvoriti u prozoru za blagajnu/bankarstvo za uplate i isplate.



Odgovorno igranje

Taster ODGOVORNO IGRANJE Vam omogućava da pristupite stranici koja navodi politiku Odgovornog igranja. Ova stranica prikazuje korisne informacije i linkove koji se tiču odgovornog ponašanja tokom igranja i pokazuje Vam kako da postavite ograničenja na igracke sesije.



Politika u slučaju prekida konekcije

Ukoliko se prekine konekcija tokom runde igre dok je još ostalo vremena za postavljanje uloga, svi postavljeni ulozi će biti ništavni i biće Vam vraćeni. Ukoliko se prekine konekcija nakon što istekne vreme za postavljanje uloga, postavljeni ulozi će nastaviti da važe i biće rešeni u Vašem odsustvu. Nakon ponovnog uspostavljanja konekcije, možete videti ishod svih uloga u prozoru Istorija.

- **Ultimate Texas Holdem SR**

U istoj je obezbeđen veliki povrat igračima u kojoj su kompjuterski generisani događaji, u kojoj se za izbor događaja koristi generator slučajnih brojeva (RNG – Random Number Generator).

Pravila igre

Ultimate Texas Hold'em je varijanta popularnog Texas Hold'em pokera. Cilj Ultimate Texas Hold'em-a je da se pobjedi ruka virtualnog delioca dobijanjem najbolje moguće ruke od pet karata, koja je sačinjena od dve karte koje se dele igraču i pet zajedničkih karata koje se dele na sredini stola.

Ultimate Texas Hold'em se igra sa jednim standardnim špilom od 52 karte (džokeri su izdvojeni). Karte se mešaju posle svake runde igre.

Na početku runde, postavljate ulog na mesto predviđeno za ANTE ulog. Kada postavite ANTE ulog, sistem automatski postavlja jednak BLIND ulog za Vas.

Virtualni delilac deli dve karte sa licem okrenutim na gore Vama i dve karte sa licem okrenutim na dole virtualnom deliocu. Nakon kratke pauze, virtualni delilac deli tri zajedničke karte sa licem okrenutim na gore na sredini stola (koje se zovu "Flop"). Nakon pauze, virtualni delilac deli poslednje dve zajedničke karte (koje se zovu "Turn" i "River").

Možete da koristite karte koje imate u ruci i zajedničke karte kako biste sastavili najbolju ruku od pet karata.

Tokom pauza u igri, možete odlučiti da li da podignete "IGRAJ" ili "PRATI" ulog.

IGRAJ ulog Vam daje tri različite mogućnosti da povećate svoj ANTE ulog tokom runde igre. Međutim, ulog možete povećati samo jednom tokom svake runde igre. Što ranije povećate ulog, više novca možete da uložite i više novca potencijalno možete da osvojite. CHECK znači da ne radite ništa - ostajete pri svom početnom ulogu.

Da bi se dobio pobednik, ruke najboljih karata se formiraju i upoređuju između Vas i virtualnog delioca, koristeći po pet od sedam raspoloživih karata.

Sporedni ulozi

TRIPS ULOG

TRIPS ulog je opcioni sporedni ulog koji možete postaviti pre nego što počne runda igre.

Ovaj ulog se postavlja na trepćuće mesto za postavljanje TRIPS uloga, nakon što je Vaš ANTE ulog prihvaćen.

Isplatu TRIPS uloga dobijate kada je Vaša konačna ruka od pet karata triling ili bolja, bez obzira na ruku virtualnog delioca.



Svi ulozi moraju biti postavljeni pre isteka vremena za postavljanje uloga. Kada vreme za postavljanje uloga istekne, virtualni delilac će početi sa deljenjem karata. Tokom runde igre, biće Vam ponuđeno da postavite NASTAVI ulog, ali odluka o NASTAVI ulogu neće uticati na ishod Vašeg TRIPS uloga.

Na kraju runde, virtualni delilac će sve svoje karte okrenuti licem prema gore i objaviti rezultate.

Pobednici će takođe dobiti obaveštenje u vidu animacije na ekranu.

Pobedničke ruke

Pojedinačne karte su nanizane po opadajućem redosledu: Kec (visok ili nizak), Kralj, Dama, Žandar, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3 i 2.

Kec može biti najvrednija karta u nizu od A, K, Q, J, 10 ili najniža karta u nizu od 5, 4, 3, 2, A.

Moguće ruke od najisplativijih do najmanje isplativih:



Royal fleš predstavlja Strejt fleš koji obuhvata Keca, Kralja, Damu, Žandara i 10 u istom znaku. U slučaju nerešenog ishoda, igraču se vraća početni ulog a igra se završava nerešenim rezultatom (PUSH).



Strejt fleš je ruka koja uključuje pet karata u nizu, sve u istom znaku, na primer: Devet, Osam, Sedam, Šest i Pet u Hercu. Dve ruke sa Strejt flešom se rangiraju poređenjem najjačih karata. U slučaju nerešenog ishoda, igraču se vraća početni ulog a igra se završava nerešenim rezultatom (PUSH).



Četiri iste je ruka koja sadrži sve četiri karte istog broja i bilo koju drugu kartu. Na primer, četiri Keca u ruci bi bili Četiri iste. Pokeri sa većim kartama pobeđuju pokere sa nižim kartama. Ako su Četiri iste karte u dve ruke jednakog ranga, peta neuparena karta (poznata pod nazivom "Kicker") koristi se da bi se odlučio pobednik. U slučaju nerešenog ishoda, igraču se vraća početni ulog a igra se završava nerešenim rezultatom (PUSH).



Ful je ruka koja obuhvata tri iste karte u istom broju i dve uparene karte u drugom broju, npr. tri Kralja i dve Šestice. Između dve ruke sa Fulom (Full House), ona sa jačim kartama od tri uparene pobeđuje. Ako su tri uparene karte u obe ruke koje imaju Ful iste vrednosti (i stoga daju nerešen ishod), dve preostale karte iste vrednosti se porede. U slučaju nerešenog ishoda, igraču se vraća početni ulog a igra se završava nerešenim rezultatom (PUSH).



Boja (Flush) je ruka gde je svih pet karata u istom znaku, ali nisu u nizu, npr. pet karata koje su sve u znaku Trefa. Dve ruke sa Bojom se porede na isti način kao da

su ruke sa najjačom kartom; najjača karta u obe ruke se poredi da bi se utvrdio pobjednik. Ako obe ruke imaju istu najjaču kartu, onda se porede druge po jačini, i tako sve dok se ne nađe razlika.



Kenta je ruka koja sadrži pet karata u nizu u najmanje dva različita znaka, npr. Devet, osam, sedam, šest i pet u dva ili više znakova. Dve ruke sa Kentom se rangiraju poređenjem najjačih karata u svakoj ruci. Dve ruke sa Kentom koje imaju najjaču kartu iste vrednosti daju nerešen rezultat, pošto se boje ne koriste za njihovo poređenje.



Triling je ruka koja sadrži tri karte istog broja, plus dve karte koje nisu istog broja ili međusobno uparene. Na primer, igrač koji ima tri Kralja u ruci imao bi Tri iste. Tri iste više vrednosti pobeđuju tri iste niže vrednosti. Ako dve ruke sadrže Triling iste vrednosti, najviše neuparene karte (tj. dve preostale karte u ruci) se porede da bi se odlučio pobjednik.



Dva Para je ruka koja sadrži dve karte istog broja, plus još dve karte uparene po broju (koje su iste međusobno, ali ne i sa prvim parom), i još jednu kartu bilo kog broja. Primer ovog bio bi ako imate dva Keca i dva Kralja. Da bi se rangirale dve ruke koje obe sadrže dva para, par sa većim kartama obe ruke se prvo poredi, i par sa većim kartama pobeđuje. Ako obe ruke imaju isti veći par, poredi se drugi par. Ako obe ruke imaju ista dva para, najviša neuparena karta (Kicker) odlučuje pobjednika.



Par je ruka koja sadrži dve karte istog broja (npr. dva Kralja), plus tri karte koje nisu istog broja i nisu iste međusobno. Par je najniža ruka koja se može isplatiti. Parovi sa višim kartama pobeđuju parove sa nižim kartama. Ako dve ruke imaju isti par, najjače neuparene karte se porede po opadajućem redu i najjača neuparena karta odlučuje pobjednika.

Najjača Karta je poker ruka koja se sastoji od bilo kojih pet karata koje ne zadovoljavaju gore navedene kriterijume. U suštini, nikakva ruka nije ni napravljena, i jedino značajno u ruci igrača je njegova najjača karta. Ako dve ruke imaju neuparenu najjaču kartu iste vrednosti, preostale karte u ruci se porede po opadajućem redu da bi se odlučio pobjednik.

Ishodi igre i isplate

Ishodi se utvrđuju poređenjem najboljih ruku od 5 karata igrača i virtualnog delioca (kombinujući 2 karte igrača/delioca i 5 zajedničkih karata).

Virtualni delilac mora da ima barem jedan par karata da bi se kvalifikovao.

Ukoliko pobjedi igrač, ANTE i IGRAJ uloženi se isplaćuju kako sledi:

- Ante ulog se isplaćuje 1:1 ako se virtualni delilac kvalifikuje sa rukom koja ima par ili boljom.
- Ante ulog ostaje (push opcija) ako se virtualni delilac ne kvalifikuje.
- IGRAJ uloženi se isplaćuju 1:1 bez obzira na ruku virtualnog delioca.

Kratka referentna tabela ishoda

Brz način da proverite ishode igre, ukoliko pobedite, izgubite ili bude nerešen rezultat.

Rezultat ANTE BLINDIGRAJ

Virtualni delilac se nije kvalifikovao a Vi pobedite

Push Dobitak* 1:1

Virtualni delilac se nije kvalifikovao a Vi izgubite Push

Gubitak Gubitak

Virtualni delilac se kvalifikovao a Vi pobedite

Dobitak Dobitak* 1:1

Virtualni delilac se kvalifikovao a Vi izgubite

Gubitak Gubitak Gubitak

Virtualni delilac se kvalifikovao a Vi imate nerešen rezultat

Push Push Push

Igrač odustane Gubitak Gubitak –

*Blind ulog se isplaćuje prema tabeli isplate dobitaka za Blind ulog koja se nalazi ispod.

BLIND

Ruka Isplata

Royal fleš 500:1

Strejt fleš 50:1

Četiri iste 10:1

Ful 3:1

Boja 1,5:1

Kenta 1:1

Sve ostale ruke Push

TRIPS

Ruka Isplata

Royal fleš 50:1

Strejt fleš 40:1

Četiri iste 30:1

Ful 8:1

Boja 7:1

Kenta 4:1

Triling 3:1

TRIPS isplata se zasniva na vrednosti Vaših najboljih 5 karata u ruci od 7 karata i isplaćuje se bez obzira na ruku virtualnog delioca i bez obzira na to da li je igrač postavio IGRAJ ulog.

Kvar poništava sve isplate i igre.

Povraćaj igraču

Teoretski povraćaj igraču uz pretpostavku da je savršena partija:

- Ukupni glavni ulog: 99,47%
- Prvobitni glavni ulog: 97,82%
- Trips bonus ulog:

96,50% Postavite uloge



Panel sa OGRANIČENJIMA ULOGA pokazuje minimalne i maksimalne dozvoljene limite uloga za stolom, koji s vremena na vreme mogu da budu promenjeni. Otvorite Ograničenja uloga da proverite svoje trenutne limite.

Ultimate Texas Holdem 0.1 - 1000

Da biste učestvovali u igri, morate imati dovoljno sredstava da pokrijete svoje uloge. Možete videti Vaš trenutni BILANS na Vašem ekranu.

SEMAFOR“ Vam govori o trenutnom statusu runde tako što Vas obaveštava kada možete da postavite ulog (ZELENO svetlo), kada ističe vreme za postavljanje uloga (ŽUTO svetlo) i kada je isteklo vreme za postavljanje uloga (CRVENO svetlo).



PRIKAZ ŽETONA Vam omogućava da odaberete vrednost svakog žetona koji želite da postavite kao ulog. Samo čipovi u apoenima koji mogu da se pokriju Vašim trenutnim bilansom će se aktivirati. Ovaj displej će se samo osvetleti za upotrebu kada ostane vremena za klađenje (svetlo je zeleno ili žuto).

Jednom kada izaberete čip, postavite ulog tako što ćete kliknuti/tapnuti na odgovarajuće mesto za postavljanje uloga na stolu za igru, koje je naznačeno za Ante ulog ili željeni sporedni ulog (ukoliko postoji). Svaki put kada kliknete/dodirnete mesto za ulog, iznos Vašeg uloga se povećava za vrednost izabranog žetona ili do maksimalnog limita za tip uloga koji ste izabrali. Kada uložite maksimalni limit, neće se prihvatati nikakva dodatna sredstva za taj ulog, i pojaviće se poruka iznad Vašeg uloga da Vas obavesti da ste uložili maksimum.

NAPOMENA: Nemojte smanjivati prozor vašeg pretraživača ili otvarati novi prozor dok je postavljanje uloga otvoreno i dok su ulozi postavljeni na stolu. Takve radnje mogu biti protumačene kao napuštanje igre i stoga će Vaši ulozi biti odbijeni u toj rundi igre.

Taster **DUPLIRAJ** (2x) postaje dostupan nakon što postavite bilo koji ulog. Svaki klik/tap duplira iznos svih Vaših uloga do maksimalnog limita. Imajte u vidu da morate da imate dovoljan iznos na računu da biste duplirali **SVE** Vaše postavljene uloge.



Taster **PONOVI** Vam omogućava da ponovite sve uloge iz prethodne runde igre. Ovaj taster je dostupan samo pre nego što se postavi prvi čip.



Taster **PONIŠTI** poništava poslednji ulog koji ste postavili.



Ponovljenim klikom/tapom na taster **PONIŠTI** poništićete uloge, jedan po jedan, u obrnutom redosledu od redosleda postavljanja. Možete obrisati sve svoje uloge tako što ćete držati pritisnut taster **PONIŠTI**.

Indikator **UKUPNI ULOG** prikazuje ukupni iznos svih uloga postavljenih za trenutnu rundu igre.

Donesi odluku

Nakon što Vam budu podeljene karte, kombinacija Vaših karata i prozor sa opcijom "DONESI ODLUKU" će biti prikazani.

Sada morate da se odlučite za opciju IGRAJ 4x (povećaj 4x) ili IGRAJ 3x (povećaj 3x) na vrednost Vašeg ANTE uloga ili za opciju PRATI (odluka da ne povećate ulog). Ukoliko se odlučite za opciju IGRAJ 4x ili IGRAJ 3x, neće biti ponuđene dodatne opcije tokom runde igre, a čip odgovarajuće vrednosti (ANTE 4x ili ANTE 3x) će biti postavljen na mestu za IGRAJ uloge. Ukoliko izaberete opciju PRATI, dodatne opcije će Vam biti ponuđene kasnije tokom trenutne runde igre. Ukoliko niste doneli odluku pre nego što istekne vreme za donošenje odluke, automatski će biti aktivirana opcija PRATI. Indikator vremena za postavljanje uloga će prikazati sledeću poruku: AUTOMATSKO PRAĆENJE.



Tri zajedničke karte (koje se zovu "Flop") su sada prikazane. Ukoliko ste izabrali opciju PRATI u prethodnom koraku, dobićete mogućnost da izaberete između opcija IGRAJ 2x (povećaj 2x) ili PRATI. Ako izaberete IGRAJ 2x, neće Vam biti ponuđene dodatne opcije tokom ove runde igre i čip odgovarajuće vrednosti (ANTE 2x) biće postavljen na mesto za uloge za NASTAVAK igre. Ako izaberete opciju STANI, biće Vam ponuđena jedna dodatna opcija za ulog za NASTAVAK igre kasnije tokom trenutne runde igre. Ukoliko niste doneli odluku pre nego što istekne vreme za donošenje odluke, automatski će biti aktivirana opcija PRATI. Indikator vremena za postavljanje uloga će prikazati sledeću poruku: AUTOMATSKO PRAĆENJE.



Poslednje dve zajedničke karte (koje se zovu "Turn" i "River") su sada prikazane. Ukoliko ste izabrali opciju PRATI u prethodnom koraku, dobićete mogućnost da izaberete između opcija IGRAJ 1x (povećaj 1x) ili ODUSTANI. Ako izaberete IGRAJ 1x, čip odgovarajuće vrednosti će biti postavljen na mesto za IGRAJ ulog. Ako izaberete ODUSTANI, neće biti postavljen IGRAJ ulog a izgubićete i Vaše ANTE i BLIND uloge.



Ako je vreme za donošenje odluke isteklo, a Vi niste doneli odluku između IGRAJ 1x ili ODUSTANI, od Vaše ruke će se automatski odustati i Vi ćete izgubiti svoje ANTE i

BLIND uloge. Indikator vremena za postavljanje uloga će prikazati sledeću poruku:
AUTOMATSKO ODUSTAJANJE.

Broj igre

Svaka runda se identifikuje jedinstvenim BROJEM IGRE.

#21:10:10

Ovaj broj označava kada je runda igre počela prema GMT u obliku *sat:minut:sekunda*.
Molimo Vas da koristite ovaj broj igre kao referencu (ili snimate ekran sa brojem igre)
ukoliko želite da kontaktirate korisnički servis povodom određene runde.

Istorija igre

Taster ISTORIJA će otvoriti prozor koji navodi sve runde igre koje ste odigrali i rezultate ovih rundi.



Možete pogledati istoriju svojih aktivnosti tokom igre pregledom sledećih opcija:

ISTORIJA NALOGA - Prikazuje kompletnu istoriju Vašeg naloga u obliku liste sa datumima, igrama, iznosima uloga i isplate. Runda koja je poslednja odigrana pojavljuje se na vrhu liste.

- ISTORIJA IGRE - Prikazuje Vašu istoriju vezanu za određenu igru kada kliknete/ tapnete na ime te igre u koloni IGRE.

Uplate i isplate

Taster BLAGAJNA će se otvoriti u prozoru za blagajnu/bankarstvo za uplate i isplate.

Odgovorno igranje



Taster ODGOVORNO IGRANJE Vam omogućava da pristupite stranici koja navodi politiku Odgovornog igranja. Ova stranica prikazuje korisne informacije i linkove koji se tiču odgovornog ponašanja tokom igranja i pokazuje Vam kako da postavite ograničenja na igranje sesije.

Politika u slučaju prekida konekcije

Ukoliko se prekine konekcija tokom runde igre dok je još ostalo vremena za postavljanje uloga, svi postavljeni ulozi će biti ništavni i biće Vam vraćeni. Ukoliko se prekine konekcija nakon što istekne vreme za postavljanje uloga, postavljeni ulozi će

nastaviti da važe i biće rešeni u Vašem odsustvu. Nakon ponovnog uspostavljanja konekcije, možete videti ishod svih uloga u prozoru Istorija.

- **Three Card Poker**

U istoj je obezbeđen veliki povrat igračima u kojoj su kompjuterski generisani događaji, u kojoj se za izbor događaja koristi generator slučajnih brojeva (RNG – Random Number Generator).

Pravila igre

U Pokeru sa tri karte, Vaš cilj je da pobedite virtualnog dilera boljom rukom od tri karte.

- Postavite Ante ulog i bilo koji ili oba opciona uloga: Pair Plus i 6 Card Bonus.
- Dobićete tri karte. Dilerove tri karte su okrenute licem nadole.
- Ako ste sigurni u svoju ruku, kliknite na IGRAJ 1x da postavite Igraj ulog ekvivalentan Vašem Ante ulogu. U suprotnom, kliknite na ODUSTANI.

Pobedničke ruke

Poker sa tri karte se igra sa standardnim špilom od 52 karte (džokeri su izdvojeni). Karte se mešaju nakon svake runde.

Kenta od tri karte ima veću vrednost od Boje od tri karte u Pokeru sa tri karte. To je tako jednostavno zašto što postoji manje načina da se dobije Kenta od tri karte nego Boja od tri karte.

Pojedinačne karte su nanizane po opadajućem redosledu: Kec (visok ili nizak), Kralj, Dama, Žandar, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3 i 2. Kec može biti najviša karta u Kenti od A, K, Q ili najniža karta u Kenti od 3, 2, A.

Ako Vi i diler imate ruke iste vrste, ona koja ima kartu najviše vrednosti pobeđuje (npr. tri Kralja pobeđuju tri Dame; Boja od Q, J, 10 pobeđuje Boju od 10, 9, 8).

Kada ste Vi i diler izjednačeni, sledeća neuparena karta koja nije deo dobitne ruke, a koja se naziva „Kicker“ (najjača neuparena karta), određuje porednika.

Pobedničke ruke u Pokeru sa tri karte:



Mini rojal je Kec, Kralj i Dama u boji.



Strejt fleš je ruka koja sadrži tri karte u nizu, sve u istoj boji, na primer: Kralj, Dama, Žandar, svi u Karou.



Tri iste je ruka koja sadrži tri karte istog ranga. Na primer, igrač koji ima tri Kralja u ruci imao bi Tri iste. Tri iste više vrednosti pobeđuju tri iste niže vrednosti.



Kenta je ruka koja sadrži tri karte u nizu u najmanje dve različite boje, npr. Devet, Osam, Sedam u dve ili više boje. Dva ovakva niza se rangiraju poređenjem najjačih karata. Dva ovakva niza sa istom najjačom kartom su iste vrednosti, pošto se boje ne koriste za njihovo odvajanje.



Boja je ruka gde su sve tri karte u istoj boji, ali nisu u nizu, npr. tri karte koje su sve u Trefu. Dve boje se porede na isti način kao da su ruke sa najjačom kartom; najjača karta u obe ruke se poredi da bi se utvrdio pobednik. Ako obe ruke imaju istu najjaču kartu, onda se porede druge po jačini, i tako sve dok se ne nađe razlika.



Par je ruka koja sadrži dve karte istog ranga (npr. dva Kralja), plus jednu kartu koja nije istog ranga ili nije ista kao druge dve. Parovi sa višim kartama pobeđuju parove sa nižim kartama. Ako dve ruke imaju isti par, najjače neuparene karte se porede po opadajućem redu da bi se odlučio pobednik.



Najjača Karta je poker ruka koja se sastoji od bilo kojih tri karata koje ne zadovoljavaju gore navedene kriterijume. U suštini, nikakva ruka nije ni napravljena, i jedino značajno u ruci igrača je njegova najjača karta.

Pobedničke ruke za 6 Card Bonus:



Royal fleš je niz od 5 karata koji obuhvata Keca, Kralja, Damu, Žandara i 10 u istom znaku.



Strejt fleš je ruka koja uključuje pet karata u nizu, sve u istom znaku, na primer: Devet, Osam, Sedam, Šest i Pet u Hercu.



Četiri Iste je ruka koja sadrži sve četiri karte istog broja i bilo koju drugu kartu. Na primer, četiri Keca u ruci bi bili Četiri iste.



Ful je ruka koja obuhvata tri iste karte u istom broju i dve uparene karte u drugom broju, npr. tri Kralja i dve Šestice.



Boja je ruka gde je svih pet karata u istom znaku, ali nisu u nizu, npr. pet karata koje su sve u znaku Trefa.



Kenta je ruka koja sadrži pet karata u nizu u najmanje dva različita znaka, npr. Devet, osam, sedam, šest i pet u dva ili više znakova.



Triling je ruka koja sadrži tri karte istog broja, plus dve karte koje nisu istog broja ili međusobno uparene. Na primer, igrač koji ima tri Kralja u ruci imao bi Tri iste.

Ishodi igre i isplate

Ishod se utvrđuje poređenjem ruke igrača i virtalnog delioca.

Virtualni delilac mora da ima barem jednu Damu ili više da bi se kvalifikovao.

Kratka referentna tabela ishoda

Brz način da proverite ishode igre, ukoliko pobedite, izgubite ili bude nerešen rezultat.

Rezultat ANTE IGRAJ 1x

Virtualni delilac se nije kvalifikovao a Vi pobedite

1:1 Push

Virtualni delilac se kvalifikovao a Vi pobedite

1:1 1:1

Virtualni delilac se kvalifikovao a Vi izgubite

Gubitak

Gubitak

Virtualni delilac se kvalifikovao a Vi imate nerešen
rezultat

Push Push

Igrač odustane (bira da ne postavlja Igraj ulog)Gubitak -

Ako položite Igraj ulog i dobijete Kentu u boji, Tri iste ili Kentu na svoje prve tri karte, dobijate za isplatu Ante Bonus čak i ako virtualni delilac pobedi u rundi.

Ako položite opcionu opkladu Pair Plus, dobijate u skladu sa tabelom isplate sa Parom ili jačom rukom koju čine vaše tri karte, čak i ako odustanete i diler dobije rundu.

Ako položite opcioni 6 Card Bonus ulog, dobijate ako Vaše tri karte i dilerove tri karte zajedno prave Tri iste ili jaču ruku od pet karata. Dobijate u skladu sa tabelom isplate, čak i ako odustanete i diler dobije rundu.

ANTE BONUS

Ruka Isplata

Strejt fleš ili jače 5:1

Triling 4:1

Kenta 1:1

PAIR PLUS

Ruka Isplata

Mini Rojal (A-K-Q u boji) 100:1

Strejt fleš 40:1

Triling 30:1

Kenta 5:1

Boja 4:1

Par 1:1

6 CARD BONUS

Ruka Isplata

Rojal fleš 1000:1

Strejt fleš 200:1

Četiri iste 100:1

Ful 20:1

Boja 15:1

Kenta 10:1

Triling 7:1

Isplata za Ante ulog je 1:1.

Isplata za Igraj ulog je 1:1.

Kvar poništava sve isplate i igre.

Povraćaj igraču

Optimalni teoretski procenat povraćaja igraču je:

- 96,51% - ulog Ante
- 95,51% - ulog Pair Plus
- 91,44% - ulog 6 Card

Bonus Postavite uloge

Panel sa OGRANIČENJIMA ULOGA pokazuje minimalne i maksimalne dozvoljene limite uloga za stolom, koji s vremena na vreme mogu da budu promenjeni. Otvorite Ograničenja uloga da proverite svoje trenutne limite.

Three Card Poker 0.1 - 1000

Da biste učestvovali u igri, morate imati dovoljno sredstava da pokrijete svoje uloge. Možete videti Vaš trenutni BILANS na Vašem ekranu.

„SEMAFOR“ Vam govori o trenutnom statusu runde tako što Vas obaveštava kada možete da postavite ulog (ZELENO svetlo), kada ističe vreme za postavljanje uloga (ŽUTO svetlo) i kada je isteklo vreme za postavljanje uloga (CRVENO svetlo).



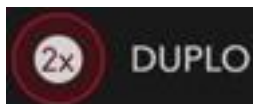
PRIKAZ ŽETONA Vam omogućava da odaberete vrednost svakog žetona koji želite da postavite kao ulog. Samo čipovi u apoenima koji mogu da se pokriju Vašim trenutnim bilansom će se aktivirati. Ovaj displej će se samo osvetleti za upotrebu kada ostane vremena za klađenje (svetlo je zeleno ili žuto).



Jednom kada izaberete čip, postavite ulog tako što ćete kliknuti/tapnuti na odgovarajuće mesto za postavljanje uloga na stolu za igru, koje je naznačeno za Ante ulog ili željeni sporedni ulog (ukoliko postoji). Svaki put kada kliknete/dodirnete mesto za ulog, iznos Vašeg uloga se povećava za vrednost izabranog žetona ili do maksimalnog limita za tip uloga koji ste izabrali. Kada uložite maksimalni limit, neće se prihvatati nikakva dodatna sredstva za taj ulog, i pojaviće se poruka iznad Vašeg uloga da Vas obavesti da ste uložili maksimum.

NAPOMENA: Nemojte smanjivati prozor vašeg pretraživača ili otvarati novi prozor dok je postavljanje uloga otvoreno i dok su ulozi postavljeni na stolu. Takve radnje mogu biti protumačene kao napuštanje igre i stoga će Vaši ulozi biti odbijeni u toj rundi igre.

Taster DUPLO (2x) postaje dostupan nakon što postavite bilo koji ulog. Svaki klik/tap na taster duplira iznos svih Vaših uloga do maksimalnog limita. Imajte u vidu da morate da imate dovoljan iznos na računu da biste duplirali SVE Vaše postavljene uloge.



Taster PONOVI Vam omogućava da ponovite sve uloge iz prethodne runde igre. Ovaj taster je dostupan samo pre nego što se postavi prvi čip.



Taster PONIŠTI poništava poslednji ulog koji ste postavili.



Ponovljenim klikom/tapom na taster PONIŠTI poništićete uloge, jedan po jedan, u obrnutom redosledu od redosleda postavljanja. Možete obrisati sve svoje uloge tako što ćete držati pritisnut taster PONIŠTI.

Indikator UKUPNI ULOG prikazuje ukupni iznos svih uloga postavljenih za trenutnu rundu igre.

Donošenje odluke

Nakon što Vam budu podeljene karte, kombinacija Vaših karata i prozor sa opcijom "DONESI ODLUKU" će biti prikazani.



Sada morate da procenite svoje šanse za pobeđu i odlučite da li postavite Igraj uloga i nastavite da igrate ili da Odustanete i izgubite svoj Ante ulog.



Ako imate dobitni Ante Bonus ulog, dobićete poruku „IGRAJ 1x da podignete svoj dobitni ANTE BONUS ulog!“ ispod iskačućeg prozora za odluku IGRAJ 1x/ODUSTANI. Morate IGRAJ 1x da biste dobili isplatu Vašeg dobitnog Ante Bonus ulog!

Klikom na opciju IGRAJ 1x nastavite da igrate igru i postavite ulog za praćenje. Ulog za nastavak igre će biti automatski postavljen na mesto za taj ulog.

Klikom na opciju ODUSTANI izgubićete sve svoje postavljene uloge. Videćete kako se odigrava ostatak igre, ali nećete učestvovati u igri. Moraćete da sačekate do sledeće runde igre da postavite svoje uloge.

Ako je vreme za donošenje odluke završeno, a Vi niste doneli odluku da IGRAJ 1x ili ODUSTANETE, od Vaše ruke će se automatski odustati, i Vi ćete izgubiti sve svoje uloge. Indikator vremena za postavljanje uloga će prikazati sledeću poruku:
AUTOMATSKO ODUSTAJANJE

Broj igre

Svaka runda se identifikuje jedinstvenim BROJEM IGRE.

#21:10:10

Ovaj broj označava kada je runda igre počela prema GMT u obliku *sat:minut:sekunda*. Molimo Vas da koristite ovaj broj igre kao referencu (ili snimite ekran sa brojem igre) ukoliko želite da kontaktirate korisnički servis povodom određene runde.

Istorija igre

Taster ISTORIJA će otvoriti prozor koji navodi sve runde igre koje ste odigrali i rezultate ovih rundi.



Možete pogledati istoriju svojih aktivnosti tokom igre pregledom sledećih opcija:

- ISTORIJA NALOGA - Prikazuje kompletnu istoriju Vašeg naloga u obliku liste sa datumima, igrama, iznosima uloga i isplata. Runda koja je poslednja odigrana pojavljuje se na vrhu liste.
- ISTORIJA IGRE - Prikazuje Vašu istoriju vezanu za određenu igru kada kliknete/ tapnete na ime te igre u koloni IGRE.

Uplate i isplate

Taster BLAGAJNA će se otvoriti u prozoru za blagajnu/bankarstvo za uplate i isplate.



Odgovorno igranje

Taster ODGOVORNO IGRANJE Vam omogućava da pristupite stranici koja navodi politiku Odgovornog igranja. Ova stranica prikazuje korisne informacije i linkove koji se tiču odgovornog ponašanja tokom igranja i pokazuje Vam kako da postavite ograničenja na igračke sesije.



Politika u slučaju prekida konekcije

Ukoliko se prekine konekcija tokom runde igre dok je još ostalo vremena za postavljanje uloga, svi postavljeni ulozi će biti ništavni i biće Vam vraćeni. Ukoliko se prekine konekcija nakon što istekne vreme za postavljanje uloga, postavljeni ulozi će nastaviti da važe i biće rešeni u Vašem odsustvu. Nakon ponovnog uspostavljanja konekcije, možete videti ishod svih uloga u prozoru Istorija.